

Projecteur***ME403U/ME423W/ME383W/MC423W/
MC393W/ME453X/MC453X***

Mode d'emploi

Consultez notre site Internet pour obtenir la dernière version du Mode d'emploi :
https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• Le ME383W et MC393W ne sont pas distribués en Amérique du Nord.
N° de modèle
NP-ME403U/NP-ME423W/NP-ME383W/NP-MC423W/NP-MC393W/NP-ME453X/NP-MC453X.

- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter et Virtual Remote sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sharp NEC Display Solutions, Ltd. au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Apple et Mac et sont des marques déposées de Apple Inc. enregistrées aux États-Unis d'Amérique ou dans d'autres pays.
- Microsoft et Windows sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- MicroSaver est une marque déposée de Kensington Computer Products Group, qui est une division de ACCO Brands aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



- Blu-ray est une marque déposée de l'Association Blu-ray Disc.
- CRESTRON et ROOMVIEW sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et autres pays.
- Les autres noms et logos de produits mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.
- Licences de logiciel GPL/LGPL

Le produit inclut des logiciels sous licences GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), et autres.

Pour plus d'informations sur chaque logiciel, reportez-vous à « readme.pdf » dans le dossier «about GPL&LGPL» sur le CD-ROM fourni.

REMARQUES

- (1) Le contenu de ce mode d'emploi ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce mode d'emploi est susceptible d'être modifié sans préavis.
- (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce mode d'emploi ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.
- (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur.

Informations Importantes

Consignes de sécurité

Précautions

Veillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC et conserver le manuel à portée de main pour toute consultation ultérieure.

ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur. La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER. À L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION. POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉÉ.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil. Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

AVERTISSEMENT : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

ATTENTION



Eviter d'afficher des images stationnaires pendant une période prolongée, sinon ces images seront momentanément prolongées à la surface du panneau LCD. Si cela se produit, continuer à utiliser votre projecteur. L'arrière-plan statique des images précédentes disparaîtra.

Mise au rebut du produit usagé



Dans l'Union européenne

La législation européenne, appliquée dans tous les États membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclus les projecteurs et leurs accessoires électriques. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit.

Une fois ces produits mis au rebut, ils sont réutilisés et recyclés de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire au niveau minimum les déchets et leurs conséquences négatives sur la santé humaine et l'environnement.

La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux États membres actuels de l'Union Européenne.

En dehors de l'Union européenne

Si vous souhaitez mettre des appareils électriques et électroniques au rebut en dehors de l'Union européenne, veuillez contacter les autorités locales pour vous informer de la méthode appropriée pour la mise au rebut.



Union européenne : le symbole représentant une poubelle recouverte d'une croix indique que les batteries ne doivent pas être mêlées aux déchets ordinaires. En effet, les batteries usagées font l'objet d'un traitement et recyclage particulier, et ce dans le respect de la législation en vigueur.

Conformément à la directive 2006/66/EC appliquée dans l'Union européenne, les batteries usagées doivent être traitées d'une certaine manière, et collectées par les services appropriés.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

Installation

- Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants :
 - sur un chariot, un support ou une table instable.
 - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides.
 - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.
 - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué.
 - sur une feuille de papier, une carpe ou un tapis.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond :
 - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
 - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
 - De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
 - Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.
- Ne pas installer et ranger le projecteur dans les cas ci-dessous. Le non-respect de cette consigne pourrait causer un dysfonctionnement du projecteur.
 - Dans des champs magnétiques puissants
 - Dans un environnement avec une présence de gaz corrosifs
 - À l'extérieur
- Si une lumière intense, telle que des rayons laser, pénètre dans l'objectif, elle peut entraîner un dysfonctionnement.

ATTENTION



Cet équipement est conçu pour être utilisé dans l'état du cordon d'alimentation mis à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas mis à la terre, il peut provoquer un choc électrique. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement mis à la terre.

Informations sur les câbles

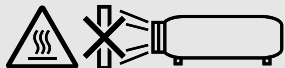
ATTENTION



Utilisez des câbles blindés ou des câbles avec des noyaux en ferrite afin de ne pas interférer avec la réception de la radio et de la télévision. Pour plus de détails, reportez-vous à la section «Effectuer les connexions» de ce manuel d'utilisation.

AVERTISSEMENT

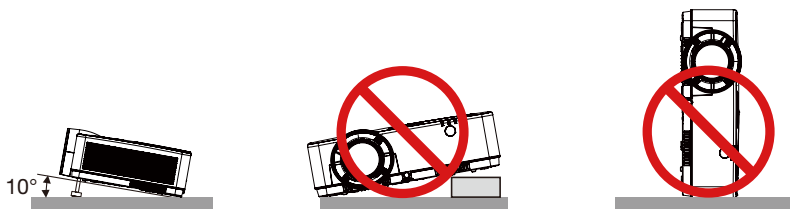
- Ne couvrez pas l'objectif avec le cache-objectif ni avec un autre objet similaire lorsque le projecteur est en marche. À défaut de respecter cette consigne, la chaleur provenant de l'émission de lumière pourrait faire fondre le capuchon.
- Ne placez pas d'objet facilement affecté par la chaleur devant la fenêtre de projection. Cela pourrait faire fondre l'objet en raison de la chaleur dégagée par la source de lumière.



- Ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière et la saleté sur les filtres, et sur la fenêtre de projection. Cela risque de causer un incendie.

Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée.



⚠ Précautions contre l'incendie et l'électrocution ⚠

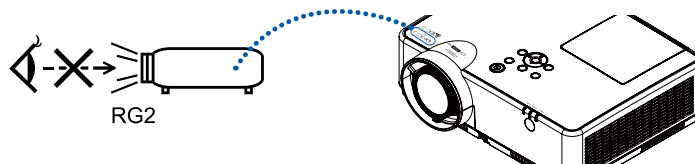
- Veiller à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laisser un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- N'essayez pas de toucher la bouche d'air car elle peut être chaude lorsque le projecteur est en marche et juste après l'arrêt du projecteur. Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec la touche POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur.

Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.



HOT

- Eviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet.
- Ne placez pas d'objet sur le projecteur.
- Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Le projecteur est conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100-240 V CA 50/60 Hz. Assurez-vous que votre alimentation électrique soit conforme avant d'utiliser votre projecteur.
- Ne regardez pas l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires. L'étiquette suivante, qui est située près de la section de montage de l'objectif sur le boîtier du projecteur, indique que ce projecteur est classé dans le groupe de risque 2 de IEC 62471-5: 2015. Comme pour toute source lumineuse, ne regardez pas dans le faisceau, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Tenez les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est très puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de l'objectif peut entraîner des effets inattendus comme un incendie ou des dommages oculaires.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face des orifices de ventilation du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par les orifices de ventilation.
- Ne pas projeter d'eau sur le projecteur. Cela pourrait entraîner une électrocution ou un incendie. Si le projecteur est mouillé, éteignez-le, débranchez le câble d'alimentation et faites réviser le projecteur par un technicien qualifié.

- Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.
 - N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni.
 - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive.
 - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd.
 - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis.
 - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur.
 - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées.
- Eteindre le projecteur, débrancher le câble d'alimentation et faire réviser l'appareil par un technicien qualifié dans le cas des problèmes suivants :
 - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
 - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
 - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
 - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
- Déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble avant de transporter le projecteur.
- Eteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.
- Eteindre le projecteur et débrancher le câble d'alimentation si le projecteur n'est pas utilisé durant une longue période.
- Lors de l'utilisation d'un câble LAN :
Pour votre sécurité, ne raccordez pas au connecteur pour périphérique externe de câble pouvant avoir une tension excessive.

ATTENTION

- N'utilisez pas le pied à inclinaison réglable pour des usages autres que ceux initialement prévus. Des utilisations inappropriées, telles que le fait de s'agripper au pied à inclinaison réglable ou de le suspendre au mur peuvent endommager le projecteur.
- N'éteignez pas l'alimentation pendant 60 secondes après que la lampe a été allumée et lorsque le voyant POWER clignote bleu. Cela pourrait provoquer une défaillance prématurée de la lampe.

Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne jamais court-circuiter, chauffer ou démonter les piles.
- Ne jamais jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

Remarque pour la Loi canadienne sur la protection de l'environnement, 1999

La/les lampe(s) dans ce produit contient/contiennent du mercure. Veuillez procéder à l'élimination selon la législation de votre autorité locale.

POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS, VEUILLEZ CONTACTER :

Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

3250 Lacey Rd, Ste 500

Downers Grove, IL 60515

TELEPHONE 630-467-4712

<https://www.sharpecdisplays.us>

Remplacement de la lampe

- Utilisez la lampe fournie pour plus de sécurité et de performance.
- Pour remplacer la lampe, suivre toutes les instructions de la page 86.

Caractéristique de la lampe

Le projecteur utilise une lampe à décharge à des fins spéciales comme source lumineuse.

Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge. Egalement, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité.

La durée de vie réelle de la lampe peut varier d'une lampe à l'autre et en fonction des conditions environnementales et de son utilisation.



ATTENTION :

- NE TOUCHEZ PAS LA LAMPE immédiatement après qu'elle a été utilisée. Elle sera extrêmement chaude. Eteignez le projecteur puis débranchez le câble d'alimentation. Attendez au moins une heure que la lampe se soit refroidie avant de la manipuler.
- Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé.

A propos du mode Haute Altitude

- Réglez [Haute altitude] sur [ON] dans le menu de Réglages lors de l'utilisation du projecteur à une altitude d'environ 1700 mètres ou supérieure.
L'utilisation du projecteur à une altitude d'environ 1700 mètres ou supérieure sans régler [Haute altitude] sur [ON] peut provoquer une surchauffe et la mise hors tension du projecteur.
- L'utilisation du projecteur à une altitude inférieure à 1700 mètres et son réglage sur [ON] peut provoquer un refroidissement excessif du module d'éclairage, conduisant ainsi un scintillement de l'image. Réglez [Haute altitude] sur [OFF].
- L'utilisation du projecteur à une altitude d'environ 1700 mètres ou supérieure peut raccourcir la durée de vie des composants optiques tels que le module d'éclairage.

À propos des droits d'auteur des images originales projetées :

Notez que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public dans un lieu comme un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec les fonctions suivantes risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur. [ASPECT (RATIO)], [KEYSTONE], Fonction de grossissement et autres fonctions semblables.

Fonction de gestion de l'alimentation

Le projecteur est équipé de fonctions de gestion d'alimentation. Pour réduire la consommation d'énergie, les fonctions de gestion d'alimentation (1 et 2) sont pré réglées en usine, comme indiqué ci-dessous. Pour commander le projecteur depuis un dispositif externe via LAN ou une connexion de câble série, utilisez le menu à l'écran pour changer les réglages de 1 et 2.

1. MODE VEILLE (préréglage en usine : NORMAL)

Pour commander le projecteur depuis un dispositif externe, sélectionnez [RESEAU EN VEILLE] ou [VEILLE] pour [MODE VEILLE].

REMARQUE :

- Lorsque [NORMALE] est sélectionné pour [MODE VEILLE], les bornes et les fonctions suivantes ne prennent pas effet : Borne COMPUTER OUT, borne AUDIO OUT, fonctions LAN. Veuillez vous référer à la page 37 pour plus de détails.

2. Extinction automatique (Préréglage d'usine : Prêt)

Pour contrôler le projecteur à partir d'un périphérique externe, sélectionnez [OFF] pour [Extinction automatique].

REMARQUE :

- Lorsque [5 Min] est sélectionné pour [Minuteur], vous pouvez activer le projecteur pour qu'il s'éteigne automatiquement dans 5 min s'il n'y a aucun signal reçu par une entrée ou si aucune opération n'est effectuée.

Table des matières

Informations Importantes	i
1. Introduction	1
① Que contient la boîte ?	1
② Introduction au projecteur.....	2
③ Nomenclature du projecteur.....	3
Avant/Haut.....	3
Arrière	4
Caractéristiques principales	5
Caractéristiques du panneau de bornes	6
④ Nomenclature de la télécommande	7
Installation de la batterie.....	8
Précautions se rapportant à la télécommande.....	8
Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil	8
2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire).....	9
① Procédure de projection d'une image.....	9
② Connexion de votre ordinateur/Connexion du câble d'alimentation.....	10
③ Mise sous tension du projecteur	11
④ Sélection d'une source.....	12
Sélection de la source ordinateur ou vidéo	12
⑤ Ajustement de la taille et de la position de l'image	13
Réglez le pied d'inclinaison	14
Zoom.....	15
Mise au point	15
⑥ Correction de la distorsion Keystone [KEYSTONE]	16
⑦ Optimisation automatique du signal d'ordinateur	17
Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique	17
⑧ Augmentation ou diminution volume.....	17
⑨ Mise hors tension du projecteur.....	18
⑩ Lors du déplacement du projecteur.....	19
3. Fonctions pratiques	20
① Mise hors tension de l'image et du son	20
② Gel d'une image	20
③ Agrandissement d'une image.....	20
4. Utilisation de VIEWER	22
Fonction de Memory Viewer	22
5. Utilisation du menu à l'écran	24
① Aperçu des éléments de menu	24
② Liste des éléments de menu	25
③ Descriptions et fonctions du menu [ENTRÉE].....	28
ORDINATEUR.....	28
HDMI1 et HDMI2	28
VIDÉO	28
USB-A.....	28
LAN.....	28

4	Descriptions et fonctions du menu [Menu d'affichage].....	29
	[Ajustement automatique du PC].....	29
	[Synchro fine].....	29
	[Position H]	29
	[Position V].....	30
	[Taille H.]	30
	[Aspect].....	30
	[Orientation]	31
	[Position du menu].....	31
	[Afficher fond]	32
	[Système]	32
5	Descriptions et fonctions du menu [Réglage de la couleur].....	34
	[Mode d'image].....	34
	[Réglage de la couleur]	34
6	Descriptions et fonctions du menu [Réglages]	36
	[Démarrage rapide]	36
	[Mode veille].....	37
	[Haute altitude].....	37
	[Mode ECO]	38
	[Refroidissement rapide].....	38
	[Sous-titrage]	39
	[Verrouillage]	39
	[IRIS]	40
	[Débit en bauds].....	40
	[Son].....	41
	[Réglages HDMI].....	41
7	Descriptions et fonctions du menu [Étendre].....	43
	[Langue]	43
	[Réglages auto].....	44
	[Trapèze]	44
	[Sécurité].....	48
	[Extinction automatique].....	49
	[Compteur du filtre].....	50
	[Configuration du réseau]	51
	[ID de contrôle]	52
	[Réglages d'usine]	53
	[Remise à zéro lampe]	53
8	Descriptions et fonctions du menu [USB-A]	54
	[Réglage des diapositives].....	54
	[Effet de transition des diapositives].....	54
	[Ordre de tri].....	55
	[Rotation]	55
	[Ajustement adapté].....	55
	[Répéter]	55
	[Appliquer].....	55
9	Descriptions et fonctions du menu [Info.]	56

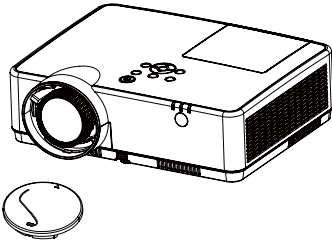
6. Contrôle du réseau	57
1 Opération de contrôle du réseau	57
2 Accès via un navigateur Web	58
Connexion de votre ordinateur	58
3 Page [Etat du système]	59
4 Page [Configuration générale]	59
5 Page [Configuration de l'image]	59
6 Page [Configuration de l'image]	60
7 Page [Configuration du réseau]	61
7. Installation et connexions	62
1 Réglage de l'écran et du projecteur	62
Distance de projection et taille d'écran	68
2 Effectuer les connexions	71
Connecter votre ordinateur	71
Connexion d'un moniteur externe	73
Connexion de votre lecteur DVD ou d'un autre appareil AV (Audio Vidéo)	74
Connexion à l'entrée de composant	75
Connexion à l'entrée HDMI	76
Connexion à un réseau local câblé	77
Connexion à un réseau local sans fil (en option : série NP05LM)	77
8. Connexion à un réseau	80
1 Ce que vous pouvez faire en connectant projecteur à un réseau	80
2 Connexion à MultiPresenter	81
9. Entretien	82
1 Nettoyage des filtres	82
2 Nettoyage de l'objectif	84
3 Nettoyage du boîtier	84
4 Remplacement de la lampe et des filtres	85
10. Annexe	90
1 Dépistage des pannes	90
Caractéristique de chaque voyant	90
Message de voyant (Message d'état)	90
Message de voyant (Message d'erreur)	91
2 Caractéristiques techniques	92
3 Dimensions du boîtier	94
4 Attributions du PIN à la borne d'entrée D-Sub de l'ORDINATEUR	96
5 Liste des signaux d'entrée compatibles	97
6 Codes de commande PC et connexion des câbles	99
7 Liste des éléments à vérifier en cas de panne	101
8 ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR ! (pour les résidents aux États-Unis, Canada et Mexique)	103

1. Introduction

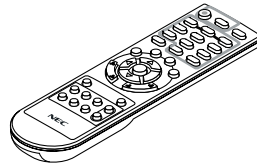
① Que contient la boîte ?

Assurez-vous que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contactez votre revendeur. Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

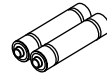
Projecteur



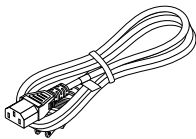
Capuchon d'objectif (440092200)
Sangle de capuchon d'objectif × 1
(410034900)



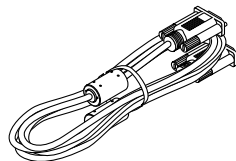
Télécommande
(393004710)



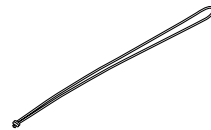
Batteries (AAA × 2)
(391003200)



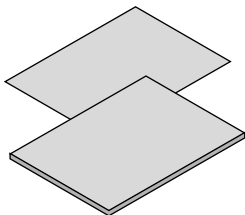
Câble d'alimentation
(US: 310004900)
(EU: 310003100)



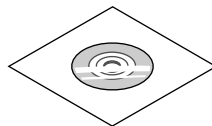
Câble vidéo pour ordinateur (VGA)
(310002200)



Sangle × 1
(410035000)



- Informations importantes (510048600)
- Guide de réglage rapide (UG) (510048900)
- Guide de réglage rapide (G2) (510048700)



NEC Projector CD-ROM
Mode d'emploi (PDF)
(510048500)

Pour l'Amérique du Nord uniquement
Limitation de garantie
Pour les clients en Europe :
Vous trouverez notre garantie actuelle valide sur notre site
Web :
<https://www.sharpneccdisplays.eu>

Sauf mention contraire stipulée dans le mode d'emploi, les dessins du boîtier du projecteur montrent des exemples du ME403U.

② Introduction au projecteur

Cette section vous présente votre nouveau projecteur et décrit ses fonctions et ses commandes.

- **Configuration du système de l'ordinateur simple**

Le projecteur dispose d'un système multi-balayage pour s'adapter rapidement à de nombreux signaux de sortie d'ordinateur. Une résolution allant jusqu'à WUXGA peut être acceptée.

- **Fonctions utiles pour les présentations**

La fonction de zoom numérique vous permet de vous concentrer sur les informations cruciales lors d'une présentation.

- **Réglage de la luminosité**

La luminosité de la lampe de projection peut être sélectionnée.

- **Affichage du menu multilingue**

Le menu d'écran du projecteur est disponible en 27 langues : anglais, allemand, français, italien, espagnol, polonais, suédois, néerlandais, portugais, japonais, chinois simplifié, chinois traditionnel, coréen, russe, arabe, turc, finnois, norvégien, danois, indonésien, hongrois, tchèque, kazakh, vietnamien, thaï, farsi, roumain.

- **Fonction de sécurité**

La fonction de sécurité vous aide à assurer la sécurité du projecteur. Avec la fonction de verrouillage, vous pouvez verrouiller l'opération sur le panneau de commande ou la télécommande. La fonction de verrouillage par code d'accès empêche l'utilisation non autorisée du projecteur.

- **Fonction de colorboard**

Lors d'une simple projection sur le mur coloré, vous pouvez obtenir l'image couleur proche de l'image couleur projetée sur un écran blanc en sélectionnant la couleur similaire à la couleur du mur parmi les quatre couleurs prédéfinies.

- **Extinction automatique**

La fonction d'extinction automatique réduit la consommation électrique et maintient la durée de vie de la lampe.

- **Sous-titrage**

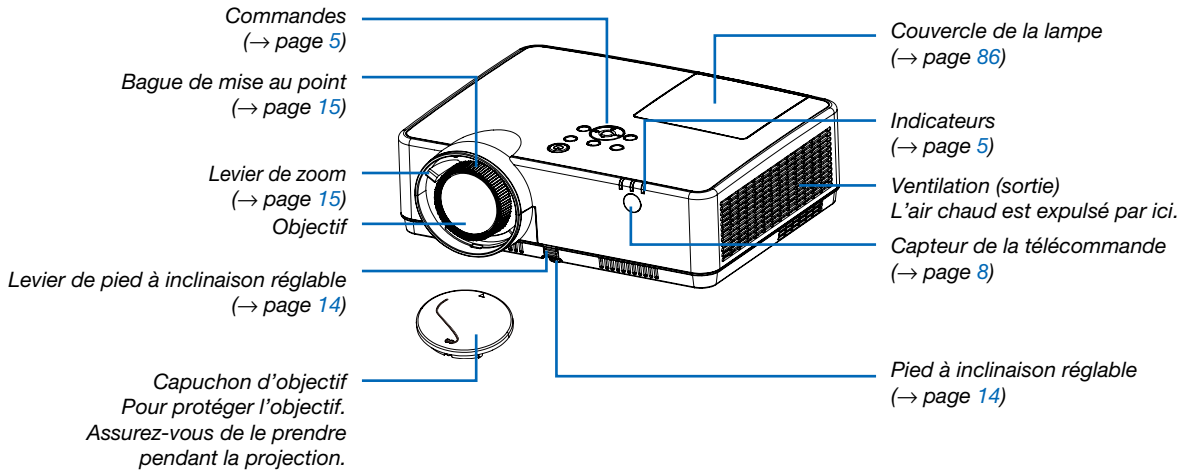
Il s'agit d'une version imprimée du son du programme ou d'autres informations affichées à l'écran. Vous pouvez activer la fonction et changer de canal.

À propos de ce manuel d'utilisation

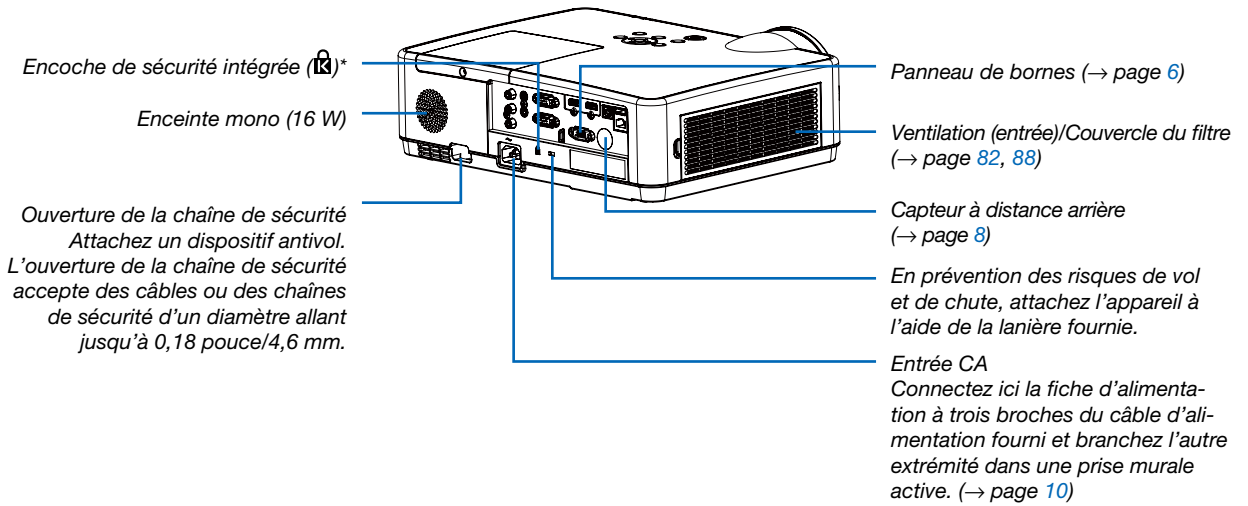
Le moyen le plus rapide de commencer est de prendre votre temps et de tout faire correctement au début. Prenez quelques minutes pour lire le manuel d'utilisation. Cela peut vous faire gagner du temps plus tard. Au début de chaque section du manuel, vous trouverez un aperçu. Si la section ne s'applique pas, vous pouvez l'ignorer.

③ Nomenclature du projecteur

Avant/Haut

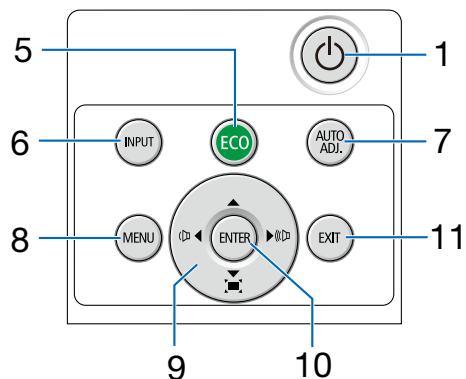
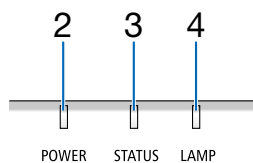





Arrière



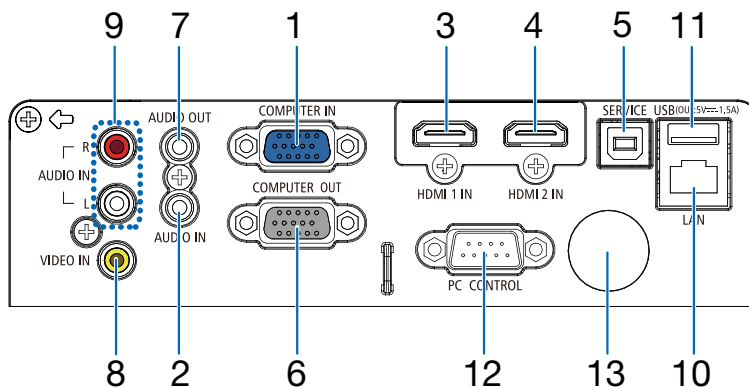
* Cette encoche de sécurité prend en charge le système de sécurité MicroSaver®.

Caractéristiques principales



1. **Bouton  (POWER)**
(→ page 11, 18)
2. **Voyant d'alimentation (POWER)**
(→ page 10, 11, 18, 90)
3. **Voyant d'état (STATUS)**
(→ page 90)
4. **Voyant de la lampe (LAMP)**
(→ page 90)
5. **Bouton ECO**
(→ page 21)
6. **Bouton INPUT**
(→ page 12)
7. **Bouton AUTO ADJ.**
(→ page 17)
8. **Bouton MENU**
(→ page 24)
9. **Boutons Volume  / Boutons Keystone **
(→ page 16, 17)
10. **Bouton ENTER**
11. **Bouton EXIT**

Caractéristiques du panneau de bornes



1. COMPUTER IN/Borne d'entrée de composant (Mini D-Sub à 15 broches)

(→ page 10, 71, 75)

2. Mini prise COMPUTER AUDIO IN (Mini Stéréo)

(→ page 71, 75)

3. Borne HDMI 1 IN (Type A)

(→ page 71, 72, 76)

4. Borne HDMI 2 IN (Type A)

(→ page 71, 72, 76)

5. Port SERVICE (USB Type B)

(à des fins de service uniquement)

6. Borne COMPUTER OUT (Mini D-Sub à 15 broches)

(→ page 73)

7. Mini prise AUDIO OUT (Mini Stéréo)

(→ page 73)

8. Borne VIDEO IN (RCA)

(→ page 74)

9. VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)

(→ page 74)

10. Port LAN (RJ-45)

(→ page 77)

11. Port USB (type A)

Pour la clé USB

(→ page 22)

12. Port de PC CONTROL (D-Sub à 9 broches)

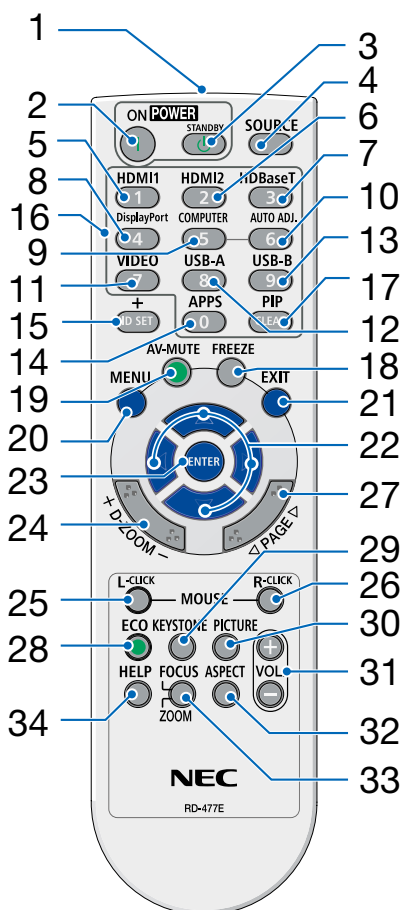
(→ page 98)

Utilisez ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 98.

13. Capteur à distance arrière

(→ page 8)

4 Nomenclature de la télécommande



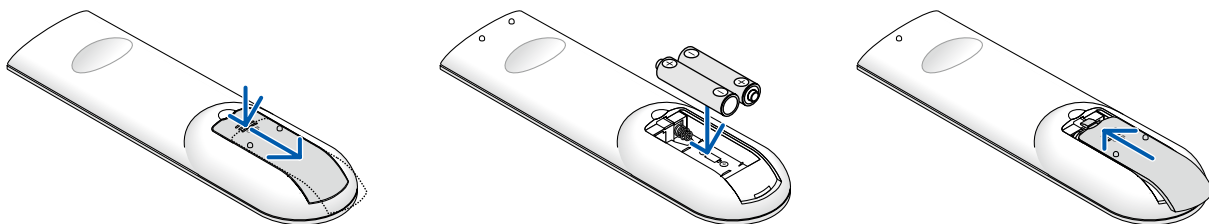
1. **Émetteur infrarouge**
(→ page 8)
2. **(|) Bouton POWER ON**
(→ page 11)
3. **(⏻) Bouton POWER**
STANDBY
(→ page 18)
4. **Bouton SOURCE**
(→ page 12)
5. **Bouton HDMI 1**
(→ page 12)
6. **Bouton HDMI 2**
(→ page 12)
7. **Bouton HDBaseT**
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
8. **Bouton DisplayPort**
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
9. **Bouton COMPUTER**
(→ page 12)
10. **Bouton AUTO ADJ.**
(→ page 17)
11. **Bouton VIDEO**
(→ page 12)
12. **Bouton USB-A**
(→ page 12, 22)
13. **Bouton USB-B**
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
14. **Bouton APPS**
(→ page 14)
15. **Bouton ID SET**
(→ page 52)
16. **Bouton Clavier numérique/ Bouton CLEAR**
(→ page 52)
17. **Bouton PIP**
(Le bouton PIP ne fonctionne pas sur cette série de projecteurs)
18. **Bouton FREEZE**
(→ page 20)
19. **Bouton AV-MUTE**
(→ page 20)
20. **Bouton MENU**
(→ page 24)
21. **Bouton EXIT**
22. **Bouton ▲▼◀▶**
23. **Bouton ENTER**
24. **Bouton D-ZOOM (+)(-)**
(→ page 20, 21)
25. **Bouton MOUSE L-CLICK***
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
26. **Bouton MOUSE R-CLICK***
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
27. **Bouton PAGE ▽/△**
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
28. **Bouton ECO**
(→ page 38)
29. **Bouton KEYSTONE**
(→ page 16, 44)
30. **Bouton PICTURE**
(→ page 34, 35)
31. **Bouton VOL. (+) (-)**
(→ page 17)
32. **Bouton ASPECT**
(→ page 30)
33. **Bouton FOCUS/ZOOM**
(Ce bouton ne fonctionne pas dans cette gamme de projecteurs)
34. **Bouton HELP**
(→ page 56, 87)

Installation de la batterie

1. Appuyez fermement et retirez le couvercle de la batterie en le faisant glisser.

2. Installez des piles neuves (AAA). Assurez-vous de respecter la polarité (+/-) des piles.

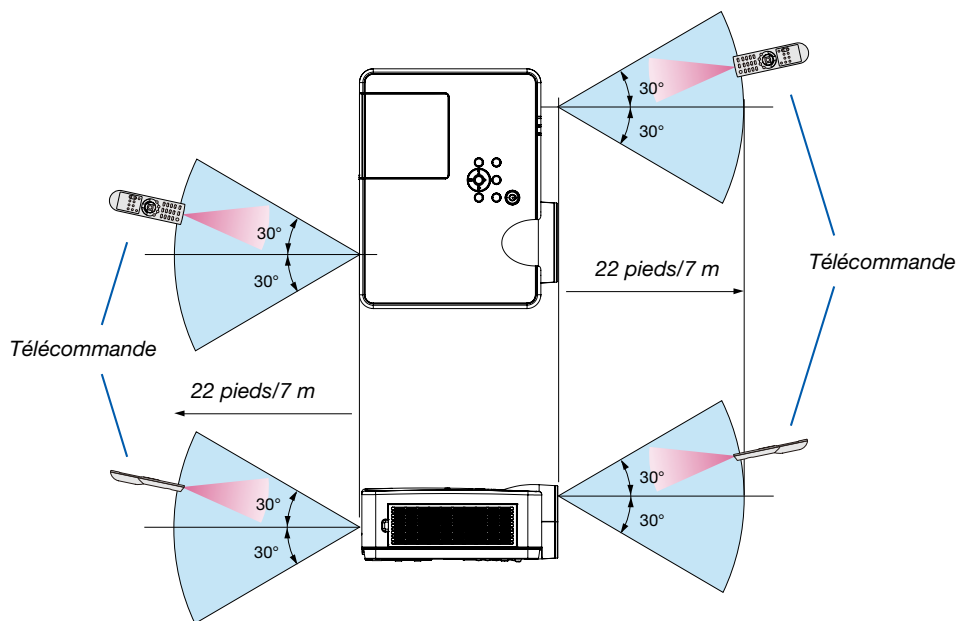
3. Remettez le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne mélangez pas différents types de piles ou des neuves avec des anciennes.



Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez toute chaleur excessive et humidité.
- Ne jamais court-circuiter, chauffer ou démonter les piles.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirez les piles.
- Assurez-vous de respecter la polarité (+/-) des piles.
- N'utilisez pas des piles neuves et des piles usagées en même temps et n'utilisez pas des piles de différents types ensemble.
- Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil



- Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 22 pieds/7 m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.
- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.

2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

① Procédure de projection d'une image

Étape 1

- Connexion de l'ordinateur/Connexion du câble d'alimentation (→ page 10)



Étape 2

- Mise en marche du projecteur (→ page 11)



Étape 3

- Sélection d'une source (→ page 12)



Étape 4

- Ajustement de la taille et de la position de l'image (→ page 13)
- Correction de la distorsion trapézoïdale [KEYSTONE] (→ page 16)



Étape 5

- Configuration de l'image et du son
 - Optimiser automatiquement un signal d'ordinateur (→ page 17)
 - Augmentation ou diminution du volume (→ page 18)



Étape 6

- Réalisation d'une présentation



Étape 7

- Extinction du projecteur (→ page 18)



Étape 8

- Lors du déplacement du projecteur (→ page 19)

② Connexion de votre ordinateur/Connexion du câble d'alimentation

1. Connectez votre ordinateur au projecteur.

Cette section décrit la procédure de base de connexion de l'ordinateur. Pour plus de détails concernant d'autres types de connexion, reportez-vous au chapitre « 6. Installation et connexions » page 71.

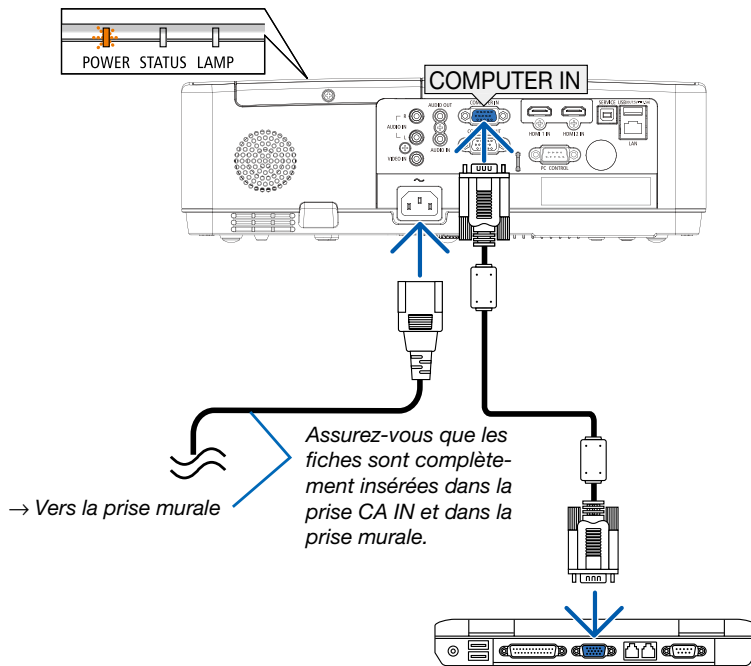
Connectez le câble de l'ordinateur (VGA) au connecteur ORDINATEUR IN du projecteur et au port correspondant sur l'ordinateur (mini D-Sub à 15 broches). Vissez les vis des deux connecteurs pour fixer le câble de l'ordinateur (VGA).

2. Connectez le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Connectez d'abord la fiche à trois broches du cordon d'alimentation fourni à la borne AC IN du projecteur, puis branchez l'autre fiche du cordon d'alimentation fourni directement dans la prise murale. N'utilisez aucun convertisseur de prise.

Le voyant d'alimentation du projecteur se met à clignoter pendant quelques secondes puis clignote en orange.

* Ceci vaut également pour les deux voyants, lorsque [NORMAL] est choisi au niveau du paramètre [MODE VEILLE]. Reportez-vous au chapitre Voyant d'alimentation. (→ page 90)



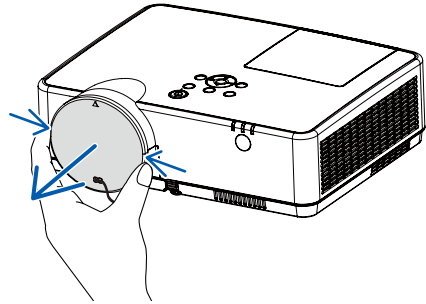
⚠ ATTENTION :

Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec la touche POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur. Soyez prudent lors de la manipulation du projecteur.

3 Mise sous tension du projecteur

1. Retirez le capuchon de l'objectif.

Appuyez et maintenez les deux extrémités du protège-objectif et tirez-le vers vous.



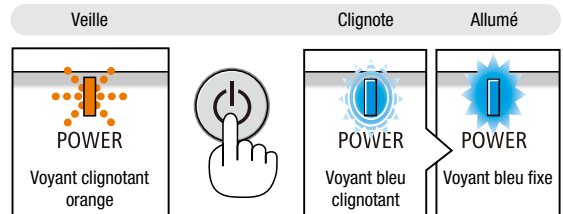
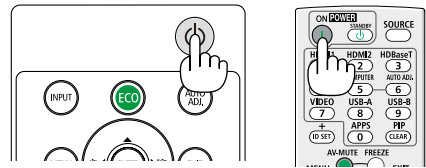
2. Appuyer sur le bouton (POWER) sur le boîtier du projecteur ou sur le bouton POWER ON de la télécommande.

Le voyant POWER va clignoter et le projecteur sera prêt à l'emploi.

ASTUCE :

- Lorsque le message « Code PIN » s'affiche, cela signifie que la fonction [SÉCURITÉ] est activée. (→ page 49)

Après avoir allumé votre projecteur, assurez-vous que l'ordinateur ou la source vidéo est en marche.



(→ page 90)

2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire)

4 Sélection d'une source

Sélection de la source ordinateur ou vidéo

REMARQUE : Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté au projecteur.

Détection automatique du signal

Appuyez une fois sur le bouton INPUT. Le projecteur recherche une source d'image disponible connectée, avant de l'afficher. La source d'entrée sera commutée de la façon suivante :

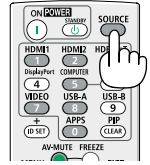
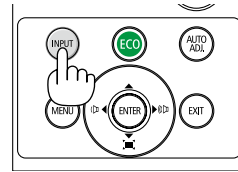
ORDINATEUR → HDMI1 → HDMI2 → Vidéo → USB-A → LAN

- Avec l'écran ENTRÉE affiché, vous pouvez appuyer sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner la source d'entrée.

ASTUCE : S'il n'y a aucun signal d'entrée présent, l'entrée sera sautée.

Utilisation de la télécommande

Appuyez sur l'un des boutons parmi Ordinateur, HDMI1, HDMI2, Vidéo, USB-A ou APPS.



Ordinateur

HDMI 1

HDMI 2

Vidéo

USB-A

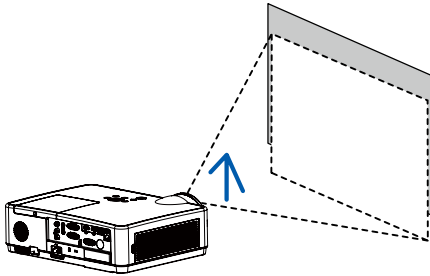
LAN

2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire)

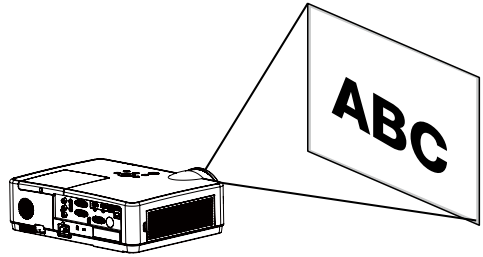
5 Ajustement de la taille et de la position de l'image

Utilisez le pied à inclinaison, la fonction de zoom ou l'anneau de l'objectif pour régler la taille et la position de l'image. Dans ce chapitre, les dessins et les câbles ont été omis pour plus de clarté.

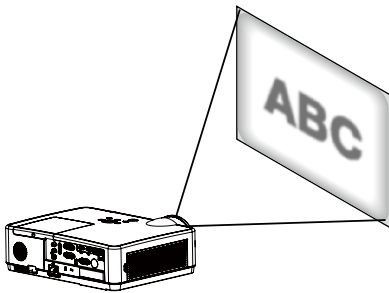
Réglage de l'angle de projection (hauteur de l'image)
[Pied à inclinaison] (→ page 14)



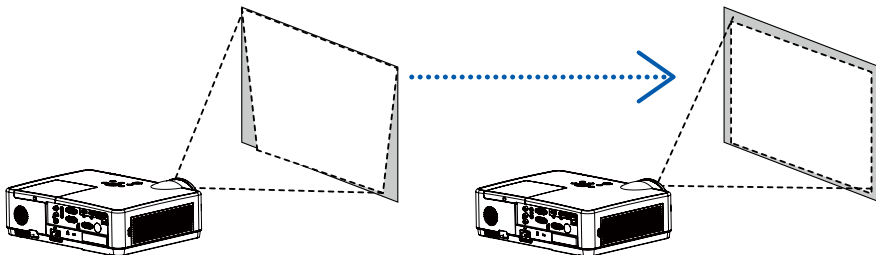
Réglage précis de la taille d'une image
[Levier du zoom] (→ page 15)



Réglage de la mise au point
[Anneau de l'objectif] (→ page 15)



Réglage de la correction Keystone [KEYSTONE]* (→ page 16)



La fonction de correction Keystone automatique est active au moment de l'expédition.

Pour effectuer la correction Keystone manuellement, reportez-vous au chapitre « 6. Correction de la distorsion Keystone [KEYSTONE] » à la page 16.

2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire)

Réglez le pied d'inclinaison

1. Soulevez le bord avant du projecteur.

ATTENTION :

N'essayez pas de toucher la bouche d'air pendant le réglage du pied inclinable car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est mis sous tension et après sa mise hors tension.

2. Relevez et maintenez le levier du pied à inclinaison réglable à l'avant du projecteur pour allonger le pied à inclinaison réglable.

3. Abaissez l'avant du projecteur à la hauteur souhaitée.

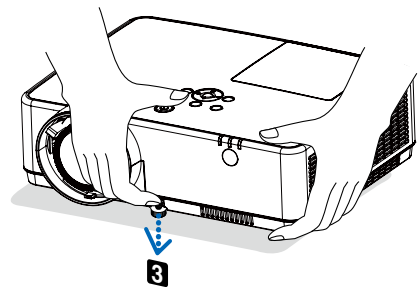
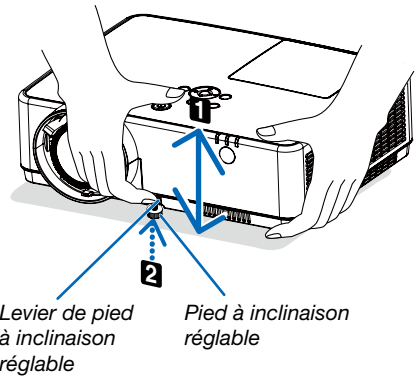
4. Relâchez le levier du pied inclinable pour verrouiller le pied à inclinaison réglable.

Le pied d'inclinaison peut être allongé de 1,6 pouces/40 mm.

Il y a environ 10 degrés (hauteur) de réglage pour l'avant du projecteur.

ATTENTION :

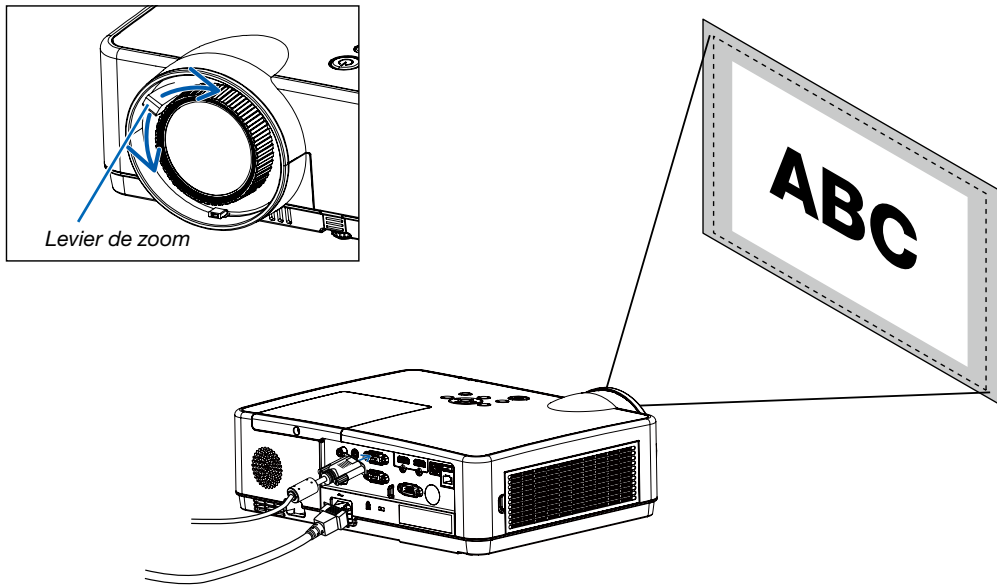
- N'utilisez pas le pied à inclinaison réglable pour des usages autres que ceux initialement prévus. Des usages non appropriés tels que l'utilisation du pied à inclinaison réglable pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peuvent endommager le projecteur.



2. Projection d'une image (Fonctionnement élémentaire)

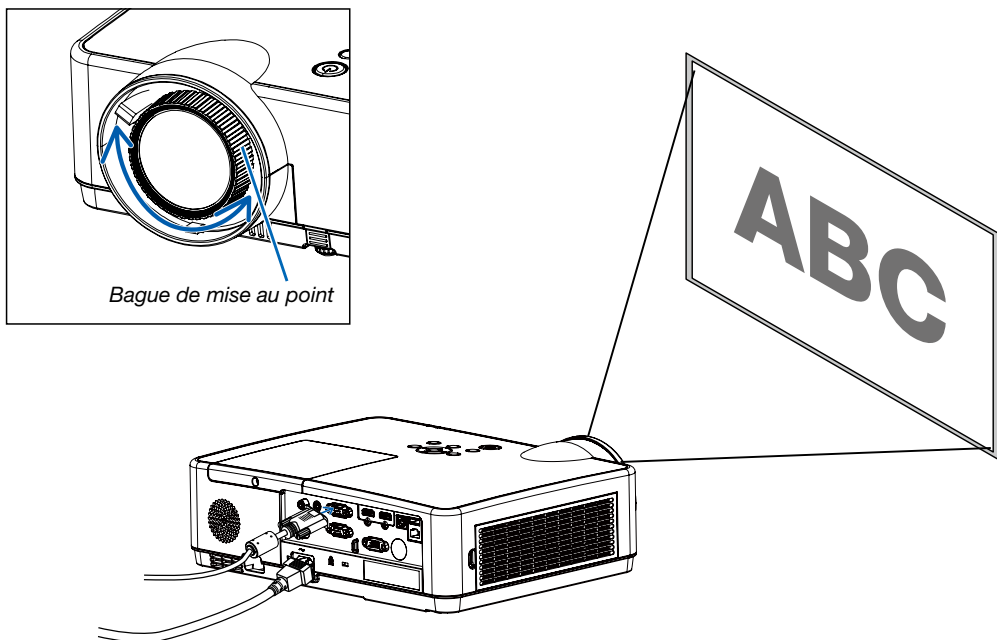
Zoom

Utilisez le levier de ZOOM pour régler la taille de l'image à l'écran.



Mise au point

Utilisez la bague FOCUS (mise au point) pour obtenir la meilleure mise au point.



6 Correction de la distorsion Keystone [KEYSTONE]

Vous pouvez régler la distorsion trapézoïdale de l'image dans votre projecteur avec le réglage de trapèze vert. Suivez les étapes ci-dessous pour régler manuellement la distorsion trapézoïdale de l'image projetée.

Appuyez sur le bouton KEYSTONE sur la télécommande. La boîte de dialogue de réglage de la distorsion trapézoïdale s'affiche (y compris Trapèze H/V, Correction 4-angle, Correction 6-angle, Correction courbée, Réglage d'image de la grille, Réinitialisation), appuyez sur les boutons ▲▼◀▶ pour régler la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez enregistrer vos paramètres pour le réglage de la distorsion trapézoïdale.

- Trapèze H/V.....Ajustez l'image projetée lorsque le projecteur présente une distorsion trapézoïdale horizontale ou verticale.
- Correction 4-angle.....Ajustez l'image projetée lorsque le projecteur présente une distorsion trapézoïdale aux quatre coins.
- Correction 6-angle.....Ajustez l'image projetée lorsque le projecteur présente une distorsion trapézoïdale aux four coins.
- Correction courbée.....Ajustez l'image projetée lorsque la linéarité du projecteur est inégale ou les images projetées sont pliées verticalement et horizontalement.
- Réglage d'image de la grille.....Ajustez les points locaux de l'image projetée.
- Réinitialiser.....Les valeurs de correction seront restaurées aux valeurs d'usine par défaut.

REMARQUE :

- La flèche est blanche lorsqu'il n'y a pas de réglage de distorsion trapézoïdale.
 - La flèche indiquant la direction du réglage devient rouge.
 - La flèche disparaît lorsque la limite de réglage maximum est atteinte.
 - La boîte de dialogue Trapèze disparaît si vous appuyez à nouveau sur le bouton Keystone lors de son affichage. Appuyez à nouveau sur le bouton ENTER pour changer les quatre éléments de correction.
 - La plage réglable dépend de la source d'entrée du signal.
 - Pour en savoir plus sur la fonction de Trapèze, veuillez consulter les pages 44-48.
 - Lors de l'utilisation du lecteur, vous ne pouvez pas utiliser la touche ▼ du panneau de commande pour appeler directement le menu de correction trapézoïdale.
-

H / V Keystone

4-Correction d'angle

6-Correction d'angle

Correction courbée

Réglage d'image de la grille

Réinitialiser la valeur

- Uniquement pour ME403U

H / V Keystone

4-Correction d'angle

Réinitialiser la valeur

- Uniquement pour ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

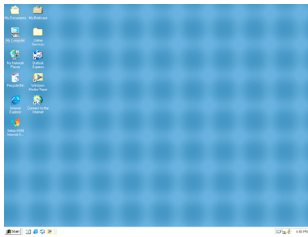
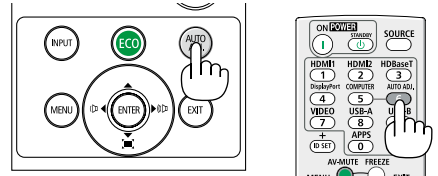
7 Optimisation automatique du signal d'ordinateur

Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique

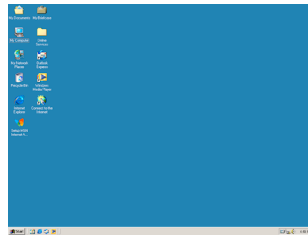
Optimisation automatique d'une image d'ordinateur. (ORDINATEUR)

Appuyez sur le bouton AUTO ADJ. pour optimiser une image d'ordinateur automatiquement.

Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.



[Mauvaise image]



[Image réglée]

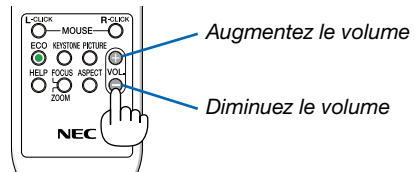
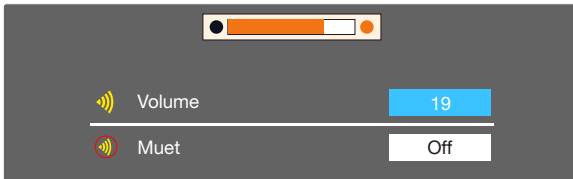
REMARQUE :

Certains signaux peuvent nécessiter du temps pour s'afficher ou peuvent ne pas être affichés correctement.

- Si l'opération de réglage automatique ne peut pas optimiser le signal de l'ordinateur, essayez d'ajuster manuellement [Synchro fine], [Position H], [Position V] et [Taille H.]. (→ page 30, 31)

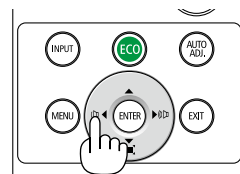
8 Augmentation ou diminution volume

Le niveau sonore du haut-parleur ou de la sortie audio peut être réglé.



Lorsqu'aucun menu n'apparaît, les boutons ◀ et ▶ du boîtier du projecteur fonctionnent comme un contrôle du volume.

Lorsqu'aucun menu n'apparaît, les boutons ▲ et ▼ du boîtier du projecteur fonctionnent comme un contrôle de muet.



REMARQUE :

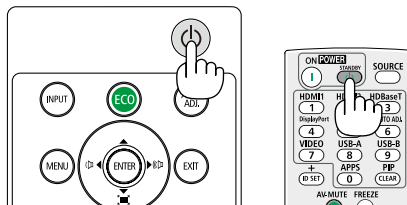
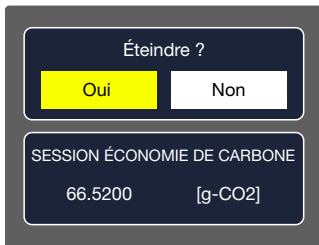
- La commande de volume n'est pas disponible avec les touches ◀ ou ▶ lorsqu'une image est agrandie à l'aide de la touche (+) D-ZOOM ou lorsque le menu est affiché.
- Le volume ne peut être commandé à l'aide des boutons ◀ ou ▶ lorsque la VISIONNEUSE est utilisée.


9 Mise hors tension du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

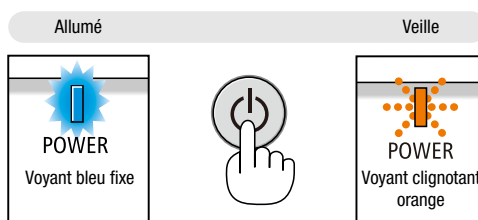
1. Appuyez d'abord sur le bouton  (POWER) sur le projecteur ou sur le bouton STANDBY de la télécommande.

Le message de confirmation sera affiché.



2. Appuyez ensuite sur le bouton ENTER ou de nouveau sur le bouton  (POWER) ou STANDBY.

La lampe s'éteint et le projecteur entre en mode veille. En mode veille, le voyant POWER clignote en orange et le voyant ÉTAT s'éteint si [NORMAL] est sélectionné comme [MODE VEILLE].



ATTENTION :

Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec la touche POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur. Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.

REMARQUE :

- Lorsque le bouton POWER clignote en bleu par courts intervalles, l'appareil ne peut être éteint.
- L'appareil ne pourra pas être éteint pendant au moins 60 secondes juste après sa mise en marche et l'affichage d'une image.
- Ne coupez pas l'alimentation du projecteur pendant les 10 secondes qui suivent un changement de réglages ou de paramètres et la fermeture du menu. Vous risqueriez de perdre vos réglages et paramètres.

10 Lors du déplacement du projecteur

Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. *Mettez le capuchon de l'objectif.*
2. *Débranchez le câble d'alimentation.*
3. *Déconnectez tous les autres câbles.*
 - *Retirez la clé USB si elle est insérée dans le projecteur.*
(→ page [22](#), [77](#))

3. Fonctions pratiques

1 Mise hors tension de l'image et du son

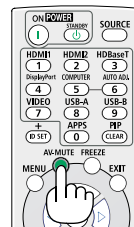
Appuyer sur le bouton AV-MUTE pour couper l'image et le son pendant une courte période. Appuyez à nouveau pour restaurer l'image et le son.

La fonction d'économie d'énergie du projecteur est activée 10 secondes après que l'image est éteinte.

En conséquence, la puissance de la lampe se trouve réduite.

REMARQUE :

- Bien que l'image soit éteinte, le menu apparaît toujours à l'écran.
- Le son provenant de la prise AUDIO OUT (Mini Stéréo) peut être désactivé.
- Même lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée, la puissance de la lampe peut temporairement être rétablie à son niveau d'origine.
- Pour restaurer l'image, même si vous appuyez sur la touche AV-MUET aussitôt après le démarrage de la fonction d'économie d'énergie, la luminosité de la lampe peut ne pas être rétablie à son niveau d'origine.

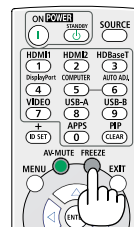


2 Gel d'une image

Appuyez sur le bouton FREEZE pour geler une image. Appuyez à nouveau pour reprendre le mouvement.

REMARQUE : L'image est gelée mais la lecture de la vidéo originale continue.

- Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque Réseau local et USB-A sont sélectionnés comme borne d'entrée.



3 Agrandissement d'une image

Il est possible d'agrandir l'image jusqu'à quatre fois.

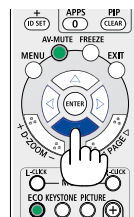
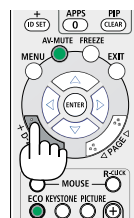
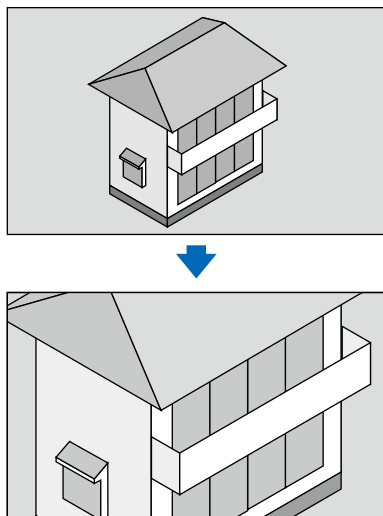
REMARQUE :

- L'agrandissement maximal peut être inférieur à quatre selon le signal.
- Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque Réseau local et USB-A sont sélectionnés comme borne d'entrée.

Pour ce faire :

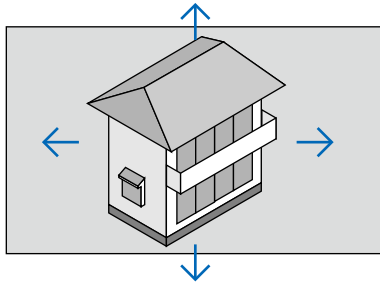
1. Appuyez sur le bouton D-ZOOM (+) pour agrandir l'image.

Pour déplacer l'image agrandie, utilisez le bouton ▲, ▼, ◀ ou ▶.



2. Appuyez sur les boutons ▲▼◀▶.

La zone de l'image agrandie est déplacée.



4. Utilisation de VIEWER

Fonction de Memory Viewer

Lorsque la clé USB est insérée dans le projecteur, la fonction de Memory Viewer peut projeter la vidéo et les images stockées dans la clé USB.

Contenu projeté par la fonction de Memory Viewer

La fonction de Memory Viewer prend en charge les fichiers d'image suivants.

	NOM D'Extension	Format	Description
Image	jpg/jpeg	Codeur de base 24 RVB progressif 24 bits	Résolution max : 10000x10000 Résolution max : Résolution du panneau
	bmp	Basé sur une palette 1, 4, 8 bits RVB 24, 32 bits	Résolution max : 1280X800
	png	Couleurs vraies 24, 48 bits	
	gif	Basé sur une palette 1, 4, 8 bits	
	tiff		

Affichage de l'écran de Memory Viewer

Lorsque la clé USB est insérée dans le projecteur, la fonction de Memory Viewer peut projeter la vidéo et les images stockées dans la clé USB.

- 1) Appuyez sur le bouton INPUT sur la télécommande et en haut du panneau de commande et sélectionnez la source d'entrée de [USB-A].
- 2) Insérez directement la clé USB dans la borne <USB-A>.
 - Appuyez sur RC enter pour afficher instantanément l'écran de veille, tandis que l'icône de la clé USB s'affiche dans le coin gauche de l'écran.
 - Lorsque la clé USB est indépendante de la partition, elle affichera plus d'une icône USB.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer les éléments.
 - Le répertoire racine de la clé USB s'affiche sous forme de vignette.

Lecture de l'image

Une seule image s'affiche à l'écran lors de la lecture.

- 1) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner un fichier.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ▶ .
 - Affichage plein écran
- 3) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - Appuyez sur <ENTER> pour revenir à la vignette.


Lecture de la diapositive

Le mode diaporama dans le menu USB-A est réglé sur un paramètre spécial, toutes les images du même dossier peuvent être lues automatiquement.

- 1) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner un fichier.
- 2) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [USB-A], puis sélectionnez le menu [Réglage des diapositives].
- 3) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - Affichage plein écran
 - Appuyez sur le bouton <ENTER> pour revenir à la vignette.

Fin de Memory Viewer

Le mode diaporama dans le menu USB-A est réglé sur un paramètre spécial, toutes les images du même dossier peuvent être lues automatiquement.

- 1) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner  affiché dans le coin gauche de l'écran.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER >.
- 3) Débranchez directement la clé USB.

REMARQUE :

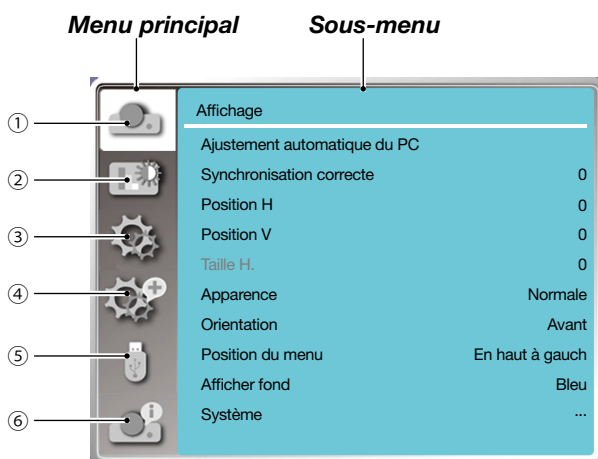
- Seule la clé USB jusqu'à FAT32 (32 Go) peut être lue.
- Lorsque vous insérez une clé USB, assurez-vous que le sens d'insertion est correct pour éviter d'endommager le port.
- Faites attention aux points suivants lors de l'insertion et du retrait de la clé USB :
 - a. Le voyant clignote lorsque la clé USB est insérée dans le projecteur ou que le projecteur lit des données. Ne retirez pas la clé USB lorsque le voyant clignote.
 - b. Si vous utilisez une clé USB sans voyant, le projecteur ne la reconnaîtra pas lors de la lecture des données. Veuillez fermer sa fonction de navigation et éteindre le projecteur, puis retirer la clé USB.
 - c. N'insérez pas et ne retirez pas fréquemment la clé USB. Retirez-la au moins 5 secondes après l'insertion. Réinsérez-la au moins 5 secondes après le retrait.
 - d. En raison du format de fichier, certaines images ne peuvent pas être affichées sous forme de vignettes.

Précautions concernant le traitement et le stockage de la clé USB

- Si de la fumée ou une odeur anormale se produit, fermez le périphérique externe et contactez le revendeur.
 - Ne mettez pas de corps étrangers ou d'objets métalliques dans le port USB. L'électricité statique peut entraîner une perte de données ou des dommages aux données.
-

5. Utilisation du menu à l'écran

① Aperçu des éléments de menu



1. Menu d'affichage

- Sélectionnez **Ajustement automatique du PC**, **Synchro fine**, **Position H**, **Position V**, **Taille H.** pour ajuster les paramètres en fonction du format VGA.
- Aspect : XGA(Normale/Large/Pleine largeur/16:10), WXGA/WUXGA (Normale/Large/Pleine largeur/4:3).
---Le signal vidéo ne prend en charge que les écrans Normale/Large.
- Orientation : Permet de choisir parmi **Avant**, **Auto Plafond/Arrière**, **Auto Plafond/Avant**, **Plafond/Arrière**, **Plafond/Avant** et **Arrière**.
- Position du menu : Permet de régler la position d'affichage du menu sur l'écran.
- Affichage en arrière-plan : Permet de définir la couleur d'arrière-plan de l'écran de projection.
- Système : Permet de sélectionner le format de signal système compatible avec la source d'entrée.

2. Menu de réglage de la couleur

Les options disponibles dans le menu Mode d'image sont **Dynamique**, **Standard**, **Cinéma**, **Tableau noir (Vert)**, **Tableau couleur** ou **Image d'utilisateur**.

- Pour l'entrée de signal vidéo, les options de réglage de couleur disponibles : **Contraste**, **Luminosité**, **Couleur**, **Teinte**, **Rouge**, **Vert**, **Bleu** et **Netteté**.
- Pour une autre entrée de signal, les options de réglage de couleur disponibles : **Contraste**, **Luminosité**, **Température de couleur**, **Rouge**, **Vert**, **Bleu** et **Netteté**.

3. Menu de réglages

Configuration des fonctions de base sur le projecteur : **Démarrage rapide**, **Mode veille**, **Haute altitude**, **Mode ECO**, **Refroidissement rapide**, **Sous-titrage**, **Verrouillage**, **Iris**, **Débit en bauds**, **Son** et **HDMI**.

4. Menu Étendre

Les options de réglage disponibles sont **Langue**, **Réglage auto**, **Trapèze**, **Sécurité**, **Gestion d'alimentation**, **Compteur du filtre**, **Echantillon test**, **Configuration du réseau**, **ID de contrôle**, **Réglages d'usine** et **Remise à zéro lampe**.

5. Menu USB-A

Permet de sélectionner le paramètre parmi **Réglage des diapositives**, **Effet de transition des diapositives**, **Ordre de tri**, **Rotation**, **Ajustement adapté**, **Répéter**, **Appliquer**.

6. Menu d'information

Permet d'afficher des informations sur le projecteur.

② Liste des éléments de menu

Certains éléments de menu ne sont pas disponibles en fonction de la source d'entrée.

Menu principal	Sous-menu	Réglages	Remarques	
Affichage	Ajustement AUTOMATIQUE du PC			
	Synchro fine	0-31		
	Position H	-5 - +5		
	Position V	-5 - +5		
	Taille H.	-15 - +15	La plage de taille H. varie en fonction des signaux.	
	Aspect	XGA	Normale*/ Large/Pleine largeur/16:10	Le signal vidéo ne prend en charge que les écrans Normale/Large.
		WXGA/WUXGA	Normale*/Large/ Plaine largeur/4:3	
	Orientation	Avant * Arrière Plafond / Avant Plafond / Arrière Auto Plafond / Avant Auto Plafond / Arrière		
	Position du menu	En haut à gauche* En haut à droite Centre En bas à gauche En bas à droite		
	Afficher fond	Noir, Bleu, Logo		
Format du signal	AUTO* PAL SECAM NTSC NTSC4.43 PAL-M PAL-N PAL-60		Entrée Vidéo	
Réglage de la couleur	Mode d'image	Standard* Cinéma Tableau d'école(Vert) Colorboard Image d'utilisateur Dynamique		
	Contraste	0-63		
	Luminosité	0-63		
	Température de couleur	Haut/Médium/Bas	Entrée Ordinateur/HDMI	
	Couleur	0-63	Entrée vidéo	
	Teinte	0-63	Entrée vidéo	

* L'astérisque (*) indique que le réglage par défaut varie en fonction du signal.

5. Utilisation du menu à l'écran

Menu principal	Sous-menu	Réglages	Remarques	
Réglage de la couleur	Rouge	0-63		
	Vert	0-63		
	Bleu	0-63		
	Netteté	0-15		
Réglages	Démarrage rapide	On/Off*		
	Mode veille	Normale*/Veille/Réseau en veille		
	Haute altitude	On/Off*		
	Mode ECO	Normale*/ECO1/ECO2/Renforcer		
	Refroidissement rapide	Normale*/0 Sec/30 Sec		
	Sous-titrage	Off*/CC1/CC2/CC3/CC4		
	Verrouillage	On/Off*		
	Iris	On/Off*		
	Débit en bauds	19200/4800/38400/9600		
	Son	Volume	0-25	
		Muet	On/Off*	
Réglages HDMI	Image	Auto/64-940/0-1023		
	Son	HDMI*/Ordinateur		
	Réglages EQ HDMI	0*/1/2/3		
Étendre	Langue	Le projecteur prend en charge plusieurs langues		
	Réglages auto	Recherche d'entrée	On*/Off	
		Ajustement automatique du PC	On/Off	
		Trapèze automatique	On/Off*	
	Trapèze	Trapèze	Mémoriser* / Réinitialiser	
		Trapèze H/V		
		Correction 4-angle		
		Correction 6-angle		
		Correction courbée*1		
		Réglage d'image de la grille*1		
	Sécurité	VERROUILLAGE code PIN	On/Off*	
		CHANGEMENT code PIN		

* L'astérisque (*) indique que le réglage par défaut varie en fonction du signal.

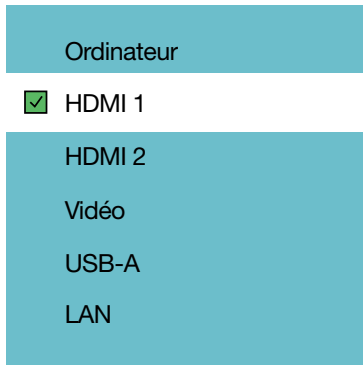
*1 Cette fonction n'est pas prise en charge par ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

5. Utilisation du menu à l'écran

Menu principal	Sous-menu	Réglages		Remarques	
	Extinction automatique	Prêt* Extinction Off Minuteur Compte à rebours prêt			
	Filtre	Compteur du filtre Minuteur Filtre compteur remis Vérification du colmatage du filtre			
	Échantillon test	Off, Échelle de gris (1-4), Barre de couleur, Rouge, Vert, Bleu, Hachurer, Blanc, Noir, Raster gris			
	Configuration du réseau	LAN filaire	DHCP (On/Off) ADRESSE IP Sous-réseau Passerelle DNS		
		LAN sans fil	Réglage (On/Off)		
	ID de contrôle	ID de contrôle	On/Off		
		Numéro ID de contrôle	1-254		
	Réglages d'usine				
	Remise à zéro lampe				
	Memory Viewer	Réglage des diapositives			
Effet de transition des diapositives		Glisser vers le bas Glisser vers la droite			
Ordre de tri		Tri étendu Tri par nom* Tri par date Tri par taille			
Rotation		Pas de rotation* 270 ° 180 ° 90 °			
Ajustement adapté		On/Off*			
Répéter		On/Off*			
Appliquer					
Info.	Entrée				
	Fréq. Sync. horiz.				
	Fréq. Sync. vert.				
	Compteur lampe				
	Nom du modèle				
	S/N				
	Version du micrologiciel				
	SUBCPU				

* L'astérisque (*) indique que le réglage par défaut varie en fonction du signal.

③ Descriptions et fonctions du menu [ENTRÉE]



ORDINATEUR

Permet de sélectionner l'ordinateur connecté au signal de la borne d'entrée de votre ORDINATEUR.

REMARQUE : Lorsque le signal d'entrée du composant est connecté à la borne COMPUTER IN, sélectionnez [ORDINATEUR].

HDMI1 et HDMI2

Permet de sélectionner l'équipement compatible HDMI connecté à votre borne HDMI1 ou 2 IN.

VIDÉO

Permet de sélectionner ce qui est connecté à votre entrée VIDÉO-magnétoscope, lecteur DVD ou caméra de documents.

USB-A

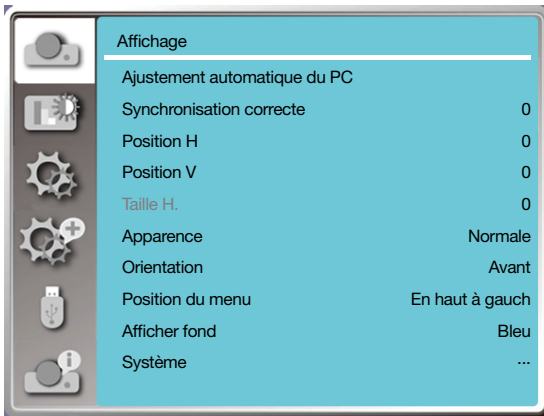
Permet de faire des présentations à l'aide d'une clé USB contenant des diapositives.
(→ page 22 « 4. Utilisation de VIEWER »)

LAN

Permet de sélectionner un signal du port LAN (RJ-45).

④ Descriptions et fonctions du menu [Menu d'affichage]

[Ajustement automatique du PC]



La fonction Ajustement automatique du PC vous permet d'ajuster la synchronisation fine, la position H, la position V, la taille H. pour s'adapter automatiquement à l'ordinateur.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD.

Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu d'affichage, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Ajustement automatique du PC].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

REMARQUE :

- Le projecteur exécutera automatiquement la fonction Ajustement automatique du PC lors de la première entrée de son signal.
- La fonction Ajustement automatique du PC peut ne pas fonctionner si le modèle d'ordinateur n'est pas compatible avec le signal d'entrée.
- La fonction Ajustement automatique du PC peut ne pas fonctionner si vous sélectionnez le format de signal système suivant : 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, ou des signaux de la borne HDMI.

[Synchro fine]

(Uniquement pour l'entrée de signal de l'ordinateur)

Ajustez l'image à son meilleur état lorsque le sautillerment d'image se produit ou que le contour de l'image s'assombrit.

1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Synchro fine].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler la synchronisation fine.

La plage de réglage va de 0 à +31. Veuillez ajuster à l'état le moins interféré.

[Position H]

(Uniquement pour l'entrée de signal de l'ordinateur)

En partant du principe que la position relative du projecteur et de l'écran est bien réglée, vous pouvez déplacer la position horizontale de l'image si la position de l'image projetée sur l'écran est déviée.

1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Position H].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler la position H de l'image.

La plage de réglage va de -5 à +5.

[Position V]

(Uniquement pour l'entrée de signal de l'ordinateur)

En partant du principe que la position relative du projecteur et de l'écran est bien réglée, vous pouvez déplacer la position verticale de l'image si la position de l'image projetée sur l'écran est déviée.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Position V].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler la position V de l'image.

La plage de réglage va de -5 à +5.

[Taille H.]

(Uniquement pour l'entrée de signal de l'ordinateur)

Vous pouvez régler et réduire les interférences causées par les motifs des bandes verticales projetées. Les motifs projetés suivants peuvent provoquer un motif circulaire (Bruit). Réduisez la quantité d'interférence au minimum. Les utilisateurs peuvent pointer sur l'horloge pour ajuster les images.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Taille H.].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler la taille H.

La plage de réglage va de -15 à +15.

[Aspect]

Ajustez l'image pour qu'elle s'adapte à la taille de l'écran, tout en gardant le format du signal d'entrée inchangé.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu d'affichage, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Aspect].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.

Normale.....Utilisez la taille maximale pour projeter tout en gardant le format du signal d'entrée inchangé.

Large.....Projetez des images au format 16: 9.

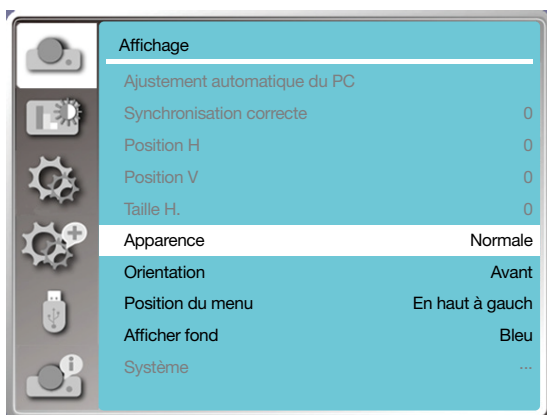
Pleine largeur.....Projetez les images au maximum.

4:3.....Projetez des images au format 4:3.

16:10.....Projetez des images au format 16:10.

REMARQUE :

- Aspect : XGA(Normale/Large/Pleine largeur/16:10), WXGA/WUXGA (Normale/Large/Pleine largeur/4:3).
- Le signal vidéo ne prend en charge que les écrans Normale/Large.



[Orientation]

Sélectionnez cette fonction pour définir la manière de projection.

Veillez changer la manière de projection si l'OSD s'affiche de manière inversée ou renversée.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD.

Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu d'affichage, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Orientation].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer les éléments.

Avant : lorsque le projecteur est installé sur la table et projeté devant l'écran.

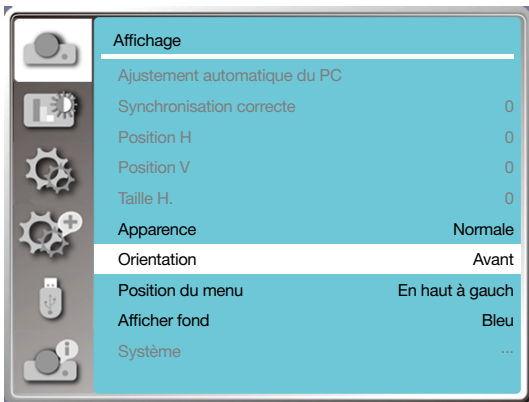
Arrière : lorsque le projecteur est installé sur la table et projeté à l'arrière de l'écran (à l'aide d'un écran translucide).

Plafond / Avant : lorsque vous utilisez le support pour soulever le projecteur (en option) devant l'écran.

Plafond / Arrière : lorsque vous utilisez le support pour soulever le projecteur (en option) à l'arrière de l'écran (à l'aide d'un écran translucide).

Auto Plafond / Avant : lorsque le projecteur est projeté devant l'écran.

Auto Plafond / Arrière : lorsque le projecteur est projeté à l'arrière de l'écran.



[Position du menu]

Sélectionnez cette fonction pour définir la position du menu OSD.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD.

Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu d'affichage, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Position du menu].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer la position du menu.

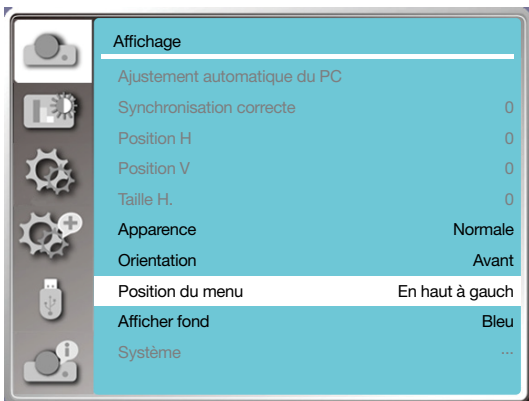
En haut à gaucheLe menu s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.

En haut à droiteLe menu s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran.

Centre.....Le menu s'affiche au centre de l'écran.

En bas à gaucheLe menu s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.

En bas à droiteLe menu s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.



[Afficher fond]

Sélectionnez cette fonction pour régler la couleur d'arrière-plan.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu d'affichage, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Afficher fond].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité.

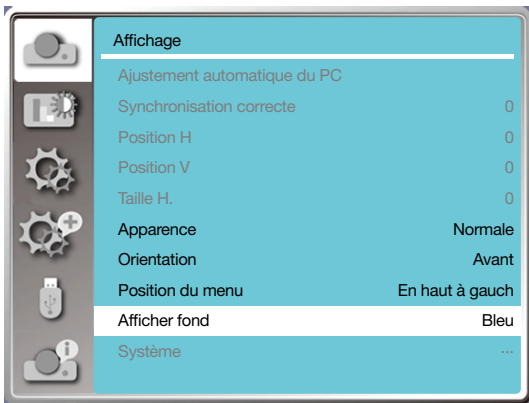
Bleu.....Toute la zone de projection s'affiche en bleu.

Noir.....Toute la zone de projection s'affiche en noir.

Logo.....Toute la zone de projection affiche l'arrière-plan du NEC PROJECTOR.

REMARQUE :

• Cette fonction sera invalide une fois que vous aurez sélectionné le signal d'entrée comme USB-A et LAN.



[Système]

Si un ordinateur est sélectionné comme source de signal d'entrée, votre projecteur détectera et s'adaptera automatiquement à son format de signal. Une image correcte peut être affichée sans aucune opération de configuration.

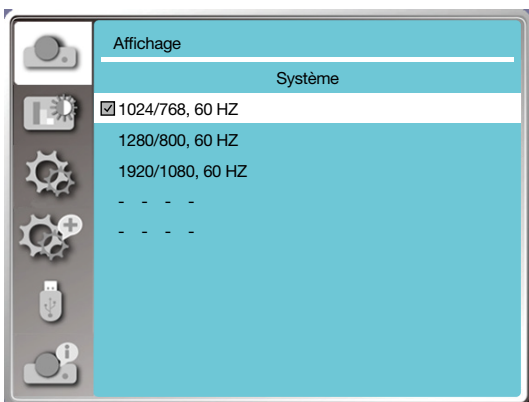
Votre projecteur affichera l'un des éléments suivants :

Auto : La fonction Ajustement automatique du PC effectuera les réglages nécessaires sur votre projecteur pour projeter des images valides. Si les images ne s'affichent pas correctement, ajustez-les manuellement.

---- : Aucun signal de l'ordinateur détecté. Vérifiez la connexion entre l'ordinateur et votre projecteur.

REMARQUE :

• Votre projecteur peut enregistrer les données générées par la fonction Ajustement automatique du PC.



• Le système sélectionné s'affiche dans le menu système.

Sélectionnez manuellement le système d'ordinateur.

1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande et l'OSD s'affiche. Appuyez sur le bouton ◀▶ pour pointer sur l'icône d'entrée, appuyez sur le bouton ▲ ▼ ou sur le bouton ENTER et le menu d'entrée s'affiche.
2. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le format du signal, puis appuyez sur le bouton ENTER.

REMARQUE :

- Le menu système de l'ordinateur sera désactivé une fois que HDMI 1, HDMI 2, USB-A ou LAN aura été sélectionné.

Vidéo

Sélectionnez cette fonction pour définir la résolution du signal d'entrée compatible avec l'ordinateur.

Réglez le système de couleur du signal d'entrée vidéo ou le mode de balayage du signal d'entrée de composant.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Système].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le système souhaité.

Signal d'entrée d'ordinateur

1024x768 60HZ, etc. : affiche le nom du signal d'entrée compatible.

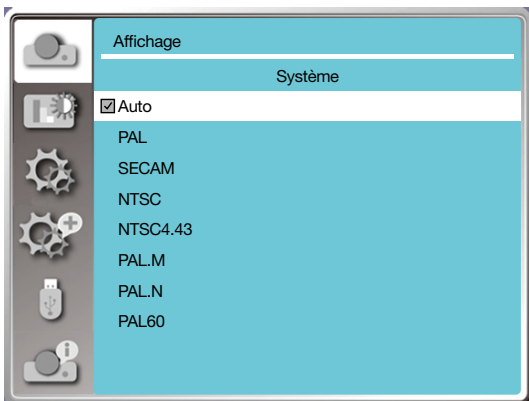
Auto : Lorsque le projecteur n'a pas de signal d'entrée compatible avec celui de l'ordinateur connecté, l'ordinateur peut s'ajuster automatiquement pour fonctionner et Auto apparaît sur le système. Si l'image n'est pas correctement projetée, veuillez l'ajuster manuellement pour qu'elle corresponde à votre ordinateur.

- - - : Aucune entrée de signal ne provient de l'ordinateur. Veuillez vérifier les connexions.

Signal d'entrée vidéo

AUTO : Lorsque le projecteur sélectionne automatiquement le système de couleur du signal d'entrée, réglez manuellement [PAL-M] ou [PAL-N].

[PAL]/[SECAM]/[NTSC]/[NTSC4.43]/[PAL-M]/[PAL-N]/[PAL60] : Lorsque le projecteur ne peut pas afficher correctement les images en [AUTO], veuillez régler manuellement le système de couleur du signal d'entrée.



- Menu du format du signal lors de l'entrée vidéo.

5 Descriptions et fonctions du menu [Réglage de la couleur]

Sélectionnez le réglage de la couleur pour définir le mode d'image et régler la qualité de l'image projetée.

[Mode d'image]

Opération directe

Appuyez sur le bouton de sélection IMAGE sur la télécommande pour sélectionner le mode d'image souhaité.

Opération à partir du menu

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu de réglage de la couleur, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Mode d'image].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.

Dynamique

Un mode d'image adapté à la visualisation dans une pièce lumineuse.

Standard

Le mode par défaut de votre projecteur peut devenir la couleur nationale.

Cinéma

Le niveau de gris est enrichi pour regarder des films.

Tableau d'école (Vert)

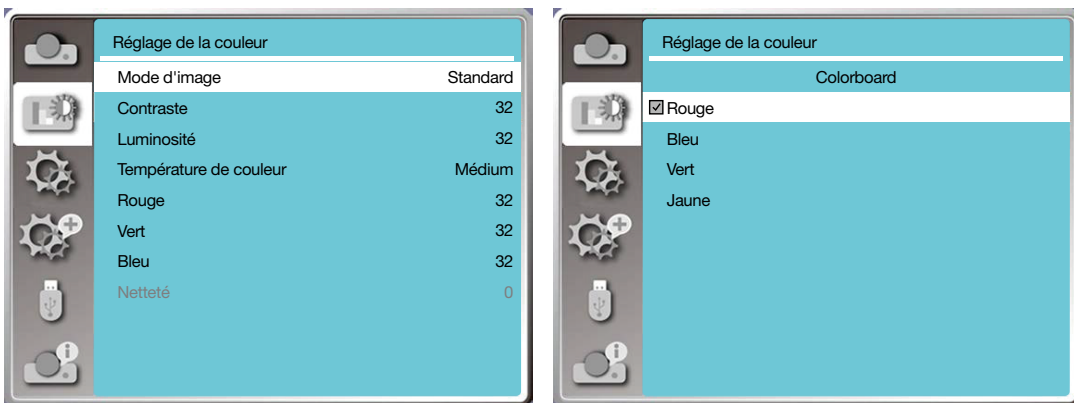
Un mode d'image conçu pour s'afficher sur un tableau d'école (vert). Il améliore la qualité de l'image projetée sur le tableau d'école (vert). Ceci est conçu pour un tableau en vert plutôt qu'en noir comme indiqué par son nom.

Colorboard

Un mode d'image adapté à la projection d'image sur la surface du mur en rouge, bleu, jaune ou vert. Appuyez sur le bouton <ENTER> pour accéder au menu de tableau de couleurs, puis appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner Rouge, Bleu, Jaune ou Vert, puis appuyez sur le bouton <ENTER>.

Image d'utilisateur

Les utilisateurs peuvent personnaliser le réglage de la couleur.



[Réglage de la couleur]

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu de réglage de la couleur, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le réglage du point de consigne.

Contraste

Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer le contraste entre 0 et +63.
Appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter le contraste entre 0 et +63.

Luminosité

Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer la luminosité entre 0 et +63.
Appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la luminosité entre 0 et +63.

Température de couleur (Pour l'entrée PC/HDMI)

Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner la température de couleur souhaitée (Bas, Médium et Haut).
Haute température : Devient bleu progressivement.
Température moyenne : Couleur naturelle appropriée.
Basse température : Devient rouge progressivement.

Couleur (Pour l'entrée vidéo)

Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer la saturation, appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la saturation.

Teinte (Pour l'entrée vidéo)

Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner la teinte souhaitée.

Rouge

Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer la teinte rouge et appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la teinte rouge.

Vert

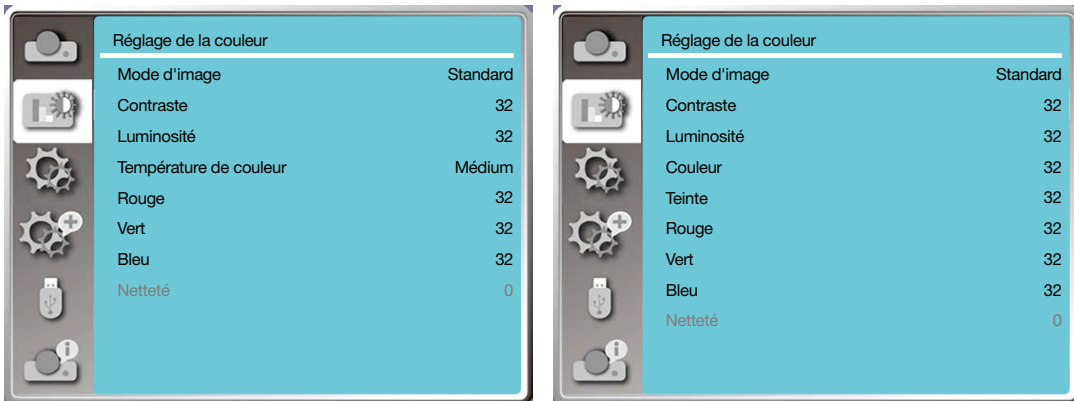
Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer la teinte verte et appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la teinte verte.

Bleu

Appuyez sur le bouton ▼ pour diminuer la teinte bleue et appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la teinte bleue.

Netteté

Appuyez sur le bouton ▼ pour adoucir l'image et sur le bouton ▲ pour la rendre plus nette entre 0 et +15.



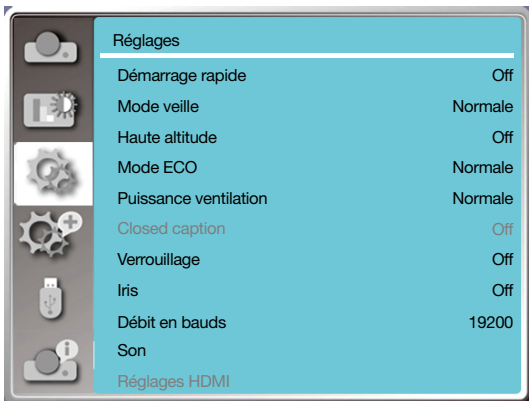
6 Descriptions et fonctions du menu [Réglages]

Le projecteur dispose de la fonction Réglages, vous pouvez sélectionner d'autres options comme décrit ci-dessous.

Opération à partir du menu

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu de réglages, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour définir les options.



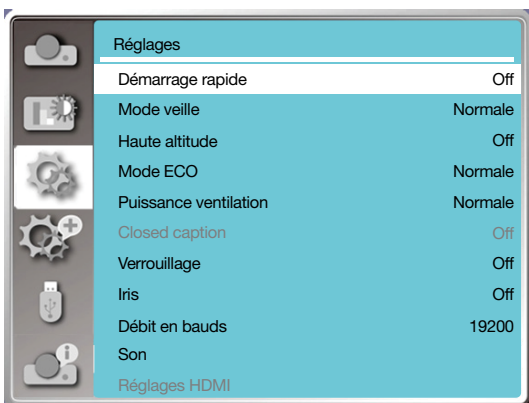
[Démarrage rapide]

Activez le mode d'alimentation lorsque le cordon d'alimentation est connecté à une prise de courant.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Démarrage rapide].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité.

Off..... Passer en mode veille.

On.....Démarrer immédiatement.



[Mode veille]

Réglez la consommation électrique en mode veille, peu importe si votre projecteur fonctionne via le réseau.

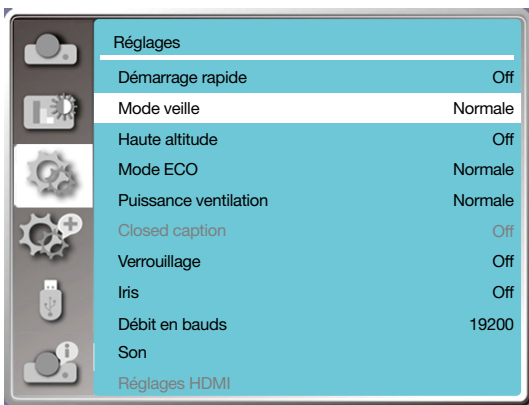
- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Mode veille].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler le niveau.

Normale..... Certaines fonctions seront désactivées une fois que votre projecteur est en mode veille ECO pour réduire la consommation électrique. Le réseau et la communication série RS-232C ne seront pas disponibles, sauf la commande de mise sous tension en ce mode.

Réseau en veille..... Afin de réduire la consommation électrique, certaines fonctions en mode veille seront limitées. En mode réseau en veille, la fonction réseau n'est pas disponible et la fonction de communication série RS-232C (sauf la commande de démarrage) n'est pas disponible.

- La fonction de réveil du réseau en mode veille ne peut utiliser que l'outil « Wake On LAN ».

Veille Même en mode veille, il n'y a aucune restriction sur la fonction réseau et la fonction de communication série.



[Haute altitude]

Vous pouvez modifier le réglage de la vitesse du ventilateur de refroidissement en fonction de l'altitude à laquelle votre projecteur fonctionne.

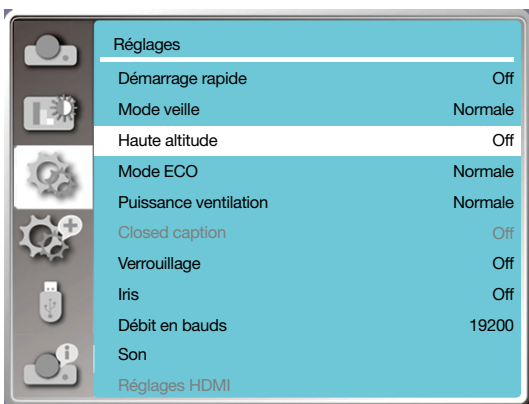
- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Haute altitude].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu souhaité.

Off : Vitesse normale. Réglez l'option sur Off lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude pas trop élevée.

On : Plus rapide qu'en mode Off. Réglez l'option sur On lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude élevée.

Remarque :

- Réglez [Haute altitude] sur [On] lorsque le projecteur est utilisé à une altitude d'environ 5 500 pieds/1 700 mètres ou plus.



[Mode ECO]

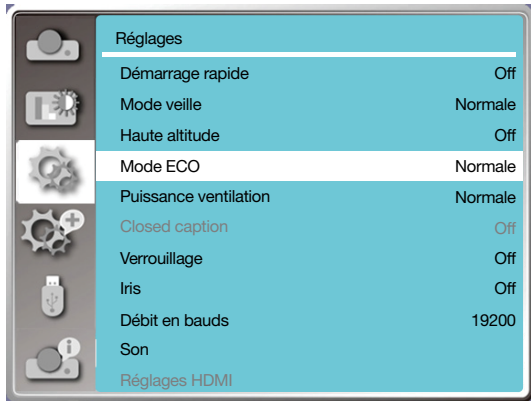
Modifiez la luminosité de la lampe en fonction de l'environnement et du but de fonctionnement de votre projecteur.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Mode ECO].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer le menu souhaité.

Normale.....Luminosité normale.

ECO.1/ECO.2 Réduisez la luminosité et la consommation électrique, prolongeant ainsi la durée de vie de la source lumineuse.

Renforcer.....Améliorez la luminosité.



[Refroidissement rapide]

Sélectionnez le temps de refroidissement après la mise hors tension du projecteur.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Refroidissement rapide].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer le menu souhaité.

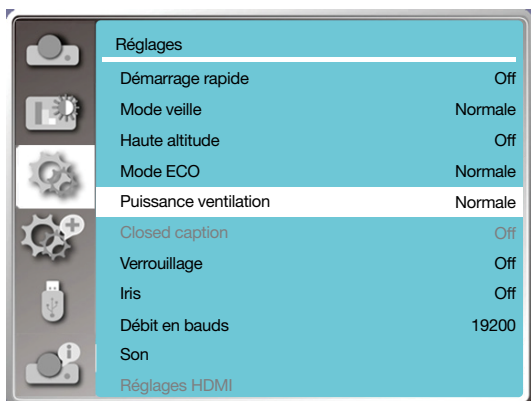
Normal..... Fonctionnement normal.

30 Sec.....Fonctionnement plus rapide qu'en mode normal avec un temps plus court mais un son plus fort.

0 Sec.....Sélectionnez cette fonction pour vous permettre de débrancher l'alimentation secteur directement après l'arrêt, sans attendre le refroidissement du projecteur.

REMARQUE :

- Lorsque vous réglez l'option sur 0 Sec, l'utilisateur ne peut pas redémarrer le projecteur immédiatement après la mise hors tension.
- Parfois, la lampe peut prendre plus de temps à se refroidir que d'habitude pour se rallumer à une température élevée.



[Sous-titrage]

Le sous-titrage est utilisé pour afficher le son du programme ou d'autres informations à l'écran. Sélectionnez cette fonction pour changer de canal avec un signal d'entrée de sous-titrage.

1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Sous-titrage].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer le menu souhaité.

Off : Pas de sous-titrage.

CC1.....Afficher les données CC1.

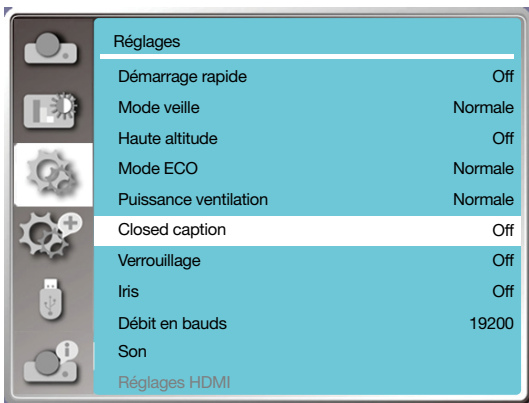
CC2.....Afficher les données CC2.

CC3.....Afficher les données CC3.

CC4.....Afficher les données CC4.

REMARQUE :

- L'icône s'affiche en gris si la fonction de sous-titrage est invalide.
- La fonction de sous-titrage est invalide lorsque le menu OSD et le minuteur s'affichent à l'écran.



[Verrouillage]

Sélectionnez cette fonction pour verrouiller et déverrouiller le panneau de commande ou le pavé numérique de la télécommande.

1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Verrouillage].

2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

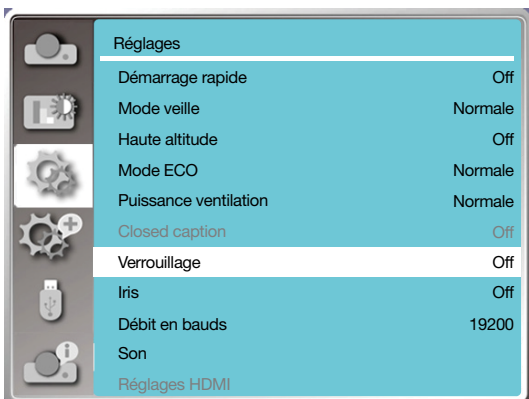
3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer le menu souhaité.

Off.....Le panneau de commande ou le pavé numérique de la télécommande sont valides.

On.....Le pavé numérique de la télécommande est invalide.

REMARQUE :

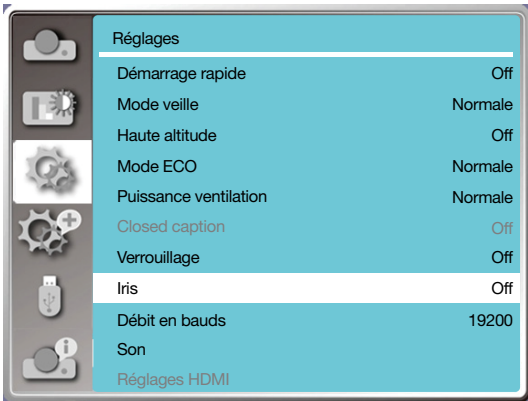
- Si vous verrouillez le haut du panneau de commande mais sans télécommande ou avec problème de la télécommande, veuillez contacter votre revendeur ou centre de service.



[IRIS]

Ajustez la sortie de lumière au signal d'image et effectuez une projection en mettant l'accent sur le contraste.

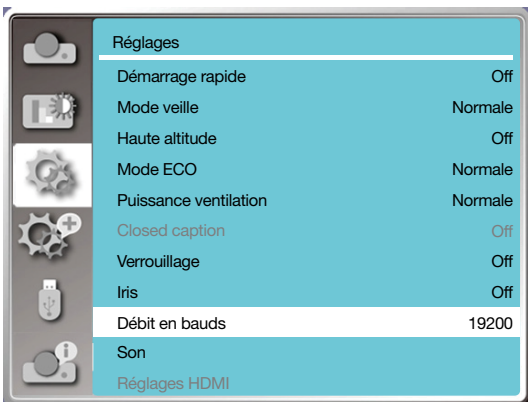
- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Iris].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour régler le niveau.
Off.....Aucune correction.
On.....Correction d'Iris.



[Débit en bauds]

Sélectionnez cette fonction pour régler la vitesse de transmission du projecteur.

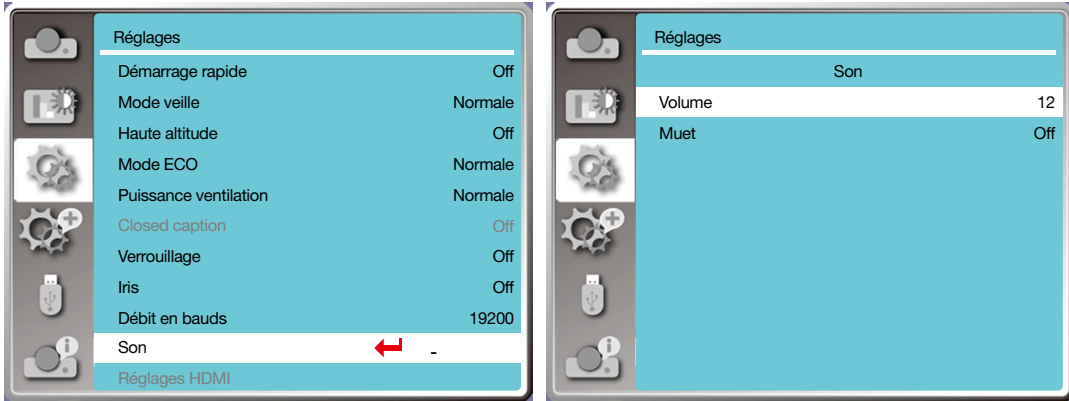
- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Débit en bauds].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le débit : 19200/4800/38400/9600.



[Son]

Sélectionnez cette fonction pour régler le son.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Son].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer le menu souhaité.



[Réglages HDMI]

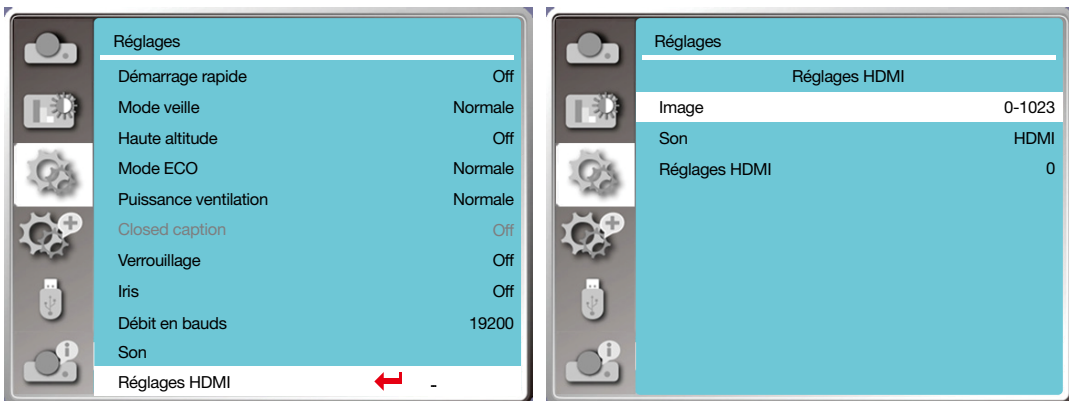
Lorsqu'un périphérique externe est connecté à la borne HDMI du projecteur et que les images ne peuvent pas être normalement projetées, veuillez activer le réglage de l'image ou du son.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu de réglages, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► pour accéder au sous-menu.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Réglages HDMI].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - [Réglages HDMI] s'affiche instantanément.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner [Image] / [Son] / [Réglages EQ HDMI].
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

REMARQUE :

- L'option de réglages HDMI ne peut être choisie que dans les canaux HDMI 1 et HDMI 2.



Image

Auto	Réglez automatiquement le niveau du signal.
[64-940]	Lorsqu'un périphérique externe (tel qu'un lecteur de disque Blu-ray) est connecté à la borne HDMI.
[0-1023]	Lorsque la sortie d'un périphérique externe (tel qu'un ordinateur), via un câble de conversion ou un câble similaire, est connectée à la borne HDMI. Sélectionnez également cette option lorsque la sortie de L'ORDINATEUR ou de tout autre appareil est connectée à la borne HDMI.

Son

[HDMI]	Lors de la connexion au câble HDMI pour transmettre des images et de l'audio, les utilisateurs n'ont pas besoin de connecter séparément au signal audio.
[Ordinateur]	Lorsque la sortie d'un périphérique externe (tel qu'un ordinateur), via un câble de conversion ou un câble similaire, est connectée à la borne HDMI. Le signal audio sera émis en fonction de la connexion de la borne AUDIO IN.

Réglages EQ HDMI

Mode 0-3	Modifiez le niveau de réception HDMI en fonction de l'appareil AV connecté à la borne HDMI. Si du bruit apparaît sur l'image ou si l'image n'apparaît pas, modifiez les paramètres.
----------	---

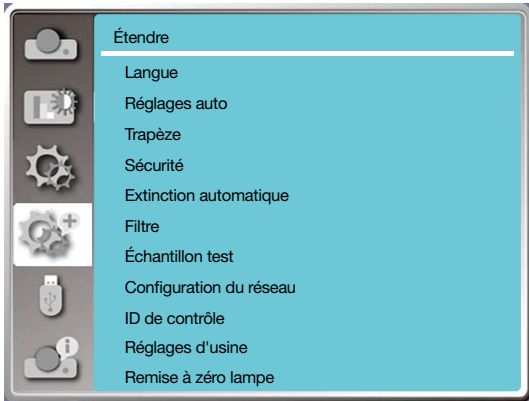
7 Descriptions et fonctions du menu [Étendre]

Le projecteur dispose de la fonction Étendre, vous pouvez sélectionner d'autres options comme décrit ci-dessous.

Opération à partir du menu

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu Étendre, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour définir les options.
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.



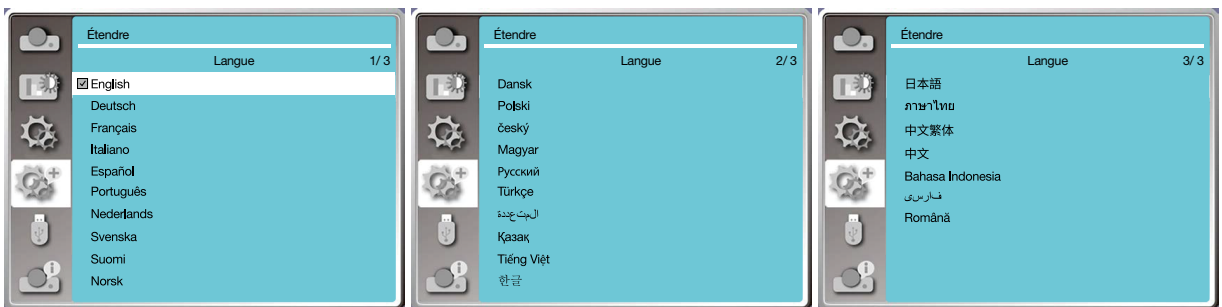
[Langue]

Les utilisateurs peuvent sélectionner la langue affichée à l'écran.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Langue].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner la langue souhaitée.
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

Les noms des menus, des paramètres, de l'OSD, des boutons, etc. peuvent être affichés dans la langue sélectionnée.

Votre projecteur est livré avec une prise en charge de plusieurs langues. Vous pouvez sélectionner une langue parmi : anglais, allemand, français, italien, espagnol, polonais, suédois, néerlandais, portugais, japonais, chinois simplifié, chinois traditionnel, coréen, russe, arabe, turc, finnois, norvégien, danois, indonésien, hongrois, tchèque, kazakh, vietnamien, thaï, farsi, roumain.



[Réglages auto]

Sélectionnez cette option pour stocker ou réinitialiser la distorsion trapézoïdale ou un paramètre associé après avoir débranché l'alimentation secteur.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ . Appuyez sur le bouton AUTO sur la télécommande pour exécuter les fonctions suivantes : Recherche d'entrée, Ajustement automatique du PC et Trapèze automatique.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Réglages Auto].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.

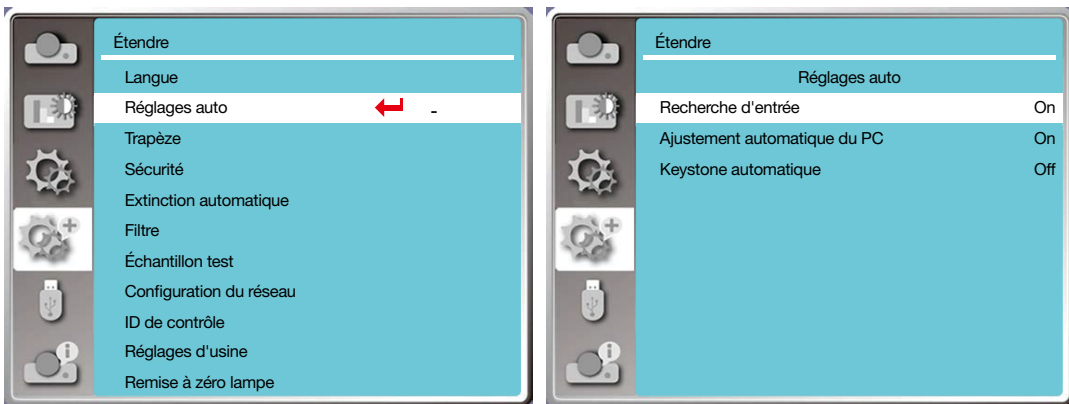
Recherche d'entrée : Sélectionnez cette option pour détecter le signal, puis projetez automatiquement les images.

Ajustement automatique du PC : Sélectionnez cette fonction pour régler automatiquement [Synchro fine], [Position H], [Position V] et [Taille H.] lorsque des signaux analogiques sont reçus par le projecteur.

Trapèze automatique : sélectionnez cette option pour corriger automatiquement la distorsion verticale de l'image projetée.

REMARQUE :

- Au moins une des options parmi Recherche d'entrée, Ajustement automatique du PC et Trapèze automatique doit être réglée sur On.
- Veuillez régler manuellement le projecteur si l'image s'affiche anormalement même si vous avez sélectionné la fonction Trapèze automatique.
- Lorsque vous définissez la manière de projection sur Plafond/Avant ou Plafond/Arrière, la fonction Trapèze automatique est invalide.
- Lorsque vous définissez la manière de projection sur Auto Plafond/Avant ou Auto Plafond/Arrière et que les utilisateurs mettent leur projecteur au plafond, la fonction Trapèze automatique est invalide.



[Trapèze]

Sélectionnez cette option pour stocker ou réinitialiser la distorsion trapézoïdale ou un paramètre associé après avoir débranché l'alimentation secteur.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande ou en haut du panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu Étendre, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ► .

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Trapèze].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité.
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

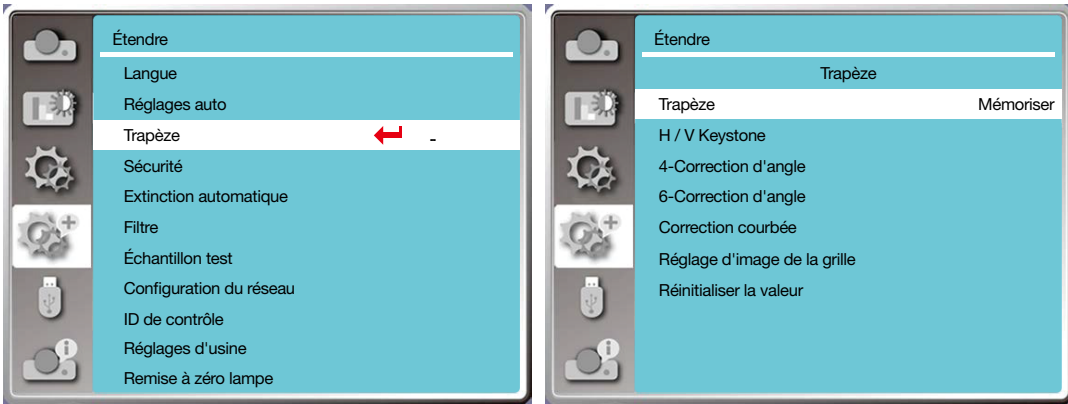
Trapèze

Sélectionnez cette option pour stocker ou réinitialiser la distorsion trapézoïdale après avoir éteint le projecteur ou débranché l'alimentation secteur.

Mémoriser.....pour stocker la distorsion trapézoïdale après avoir éteint le projecteur ou débranché l'alimentation secteur.

Réinitialiser.....La fonction Trapèze sera annulée après avoir éteint le projecteur ou débranché l'alimentation secteur.

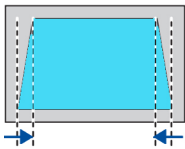
5. Utilisation du menu à l'écran



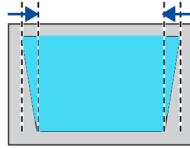
Trapèze

Sélectionnez cette option pour corriger les images projetées horizontalement ou verticalement.

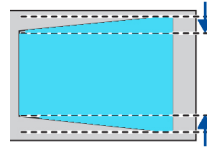
Appuyez sur le bouton ▲ pour réduire la largeur supérieure



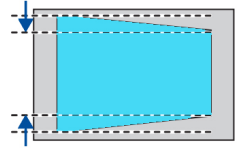
Appuyez sur le bouton ▼ pour réduire la largeur inférieure



Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la largeur à gauche



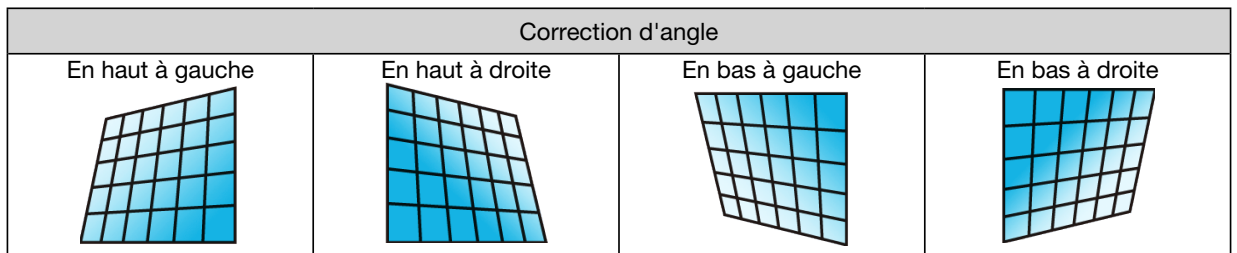
Appuyez sur le bouton ▶ pour réduire la largeur à droite



Correction 4-angle

Sélectionnez cette option pour corriger les images projetées déformées aux quatre coins.

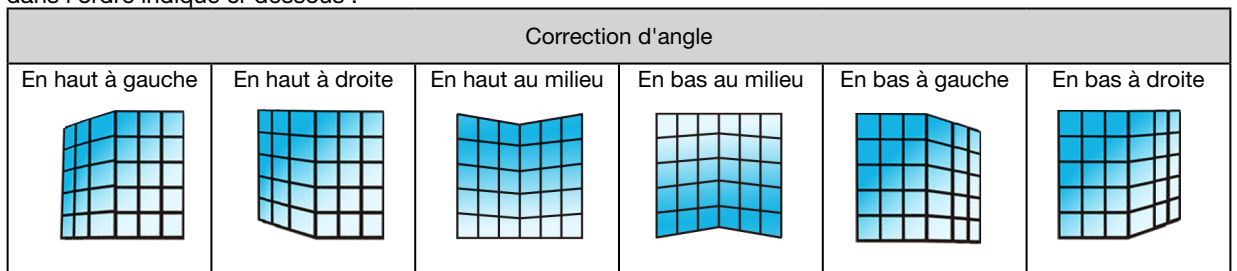
Appuyez sur le bouton ▲▼◀▶ pour effectuer un trapèze aux quatre coins de l'écran. Les options de quatre coins circulent dans l'ordre indiqué ci-dessous :



Correction 6-angle

Sélectionnez cette option pour corriger les images projetées déformées aux six coins.

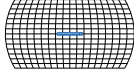
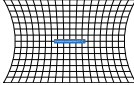
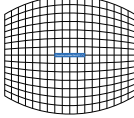
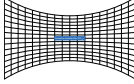
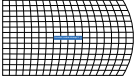
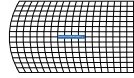
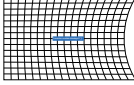
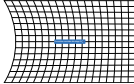
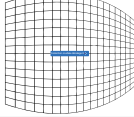
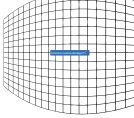
Appuyez sur le bouton ▲▼◀▶ pour effectuer un trapèze aux six coins de l'écran. Les options de six coins circulent dans l'ordre indiqué ci-dessous :



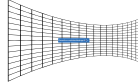
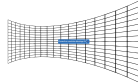
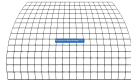
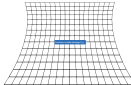
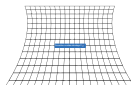
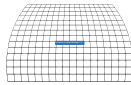
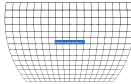
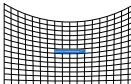
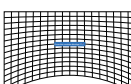
Correction courbée

Sélectionnez cette fonction pour corriger les images projetées avec une linéarité inégale ou une déformation par flexion verticale et horizontale.

Appuyez sur le bouton ▲ ▼ ◀ ▶ pour régler les options.

Élément	Opération	Ajustement	
Correction courbée Gain X/Y	Appuyez sur ▶	Étendez verticalement à gauche et à droite	
	Appuyez sur ◀	Affaissez verticalement à gauche et à droite	
	Appuyez sur ▲	Étendez horizontalement vers le haut et vers le bas	
	Appuyez sur ▼	Affaissez horizontalement vers le haut et vers le bas	
Correction courbée compensation X	Appuyez sur ◀	Corrigez la ligne verticale à gauche. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale	
	Appuyez sur ▶	Corrigez la ligne verticale à droite. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale	
	Appuyez sur ◀	Corrigez la ligne horizontale à gauche. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	
	Appuyez sur ▶	Corrigez la ligne horizontale à droite. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	
	Appuyez sur ◀	Corrigez la ligne horizontale à gauche. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	
	Appuyez sur ▶	Corrigez la ligne horizontale vers la droite. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	

5. Utilisation du menu à l'écran

Élément	Opération	Ajustement	
Correction courbée compensation X	Appuyez sur ◀	Corrigez la ligne horizontale à gauche. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	
	Appuyez sur ▶	Corrigez la ligne horizontale vers la droite. Étendez le haut et le bas tout en conservant la zone centrale.	
Correction courbée compensation Y	Appuyez sur ▼	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins inférieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure.	
	Appuyez sur ▲	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins supérieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure	
	Appuyez sur ▼	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins inférieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure.	
	Appuyez sur ▼	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins inférieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure.	
	Appuyez sur ▼	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins inférieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure.	
	Appuyez sur ▲	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins supérieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure	
	Appuyez sur ▼	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins inférieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure.	
	Appuyez sur ▲	Corrigez les lignes verticales des deux côtés. Étendez les coins supérieurs tout en conservant les zones centrale et supérieure inchangées.	

REMARQUE :

- Après avoir ajusté les valeurs relatives à la distorsion trapézoïdale h/v, si les utilisateurs ajustent la correction des coins, les valeurs relatives à la distorsion trapézoïdale h/v seront réinitialisées. et après avoir ajusté les valeurs de correction des coins, si les utilisateurs ajustent la distorsion trapézoïdale h/v, les valeurs de correction des coins seront également réinitialisées.
- La correction courbée compensation X et la correction courbée compensatoir Y ne peuvent pas être individuellement réglées. Ajustez la correction courbée compensation X et la correction courbée compensatoir Y après avoir réglé la correction courbée X/Y.
- La plage de distorsion trapézoïdale maximale va jusqu'à $\pm 30^\circ$ verticalement et $\pm 30^\circ$ horizontalement. Cependant, la qualité de l'image se détériorera et deviendra plus difficile à mettre au point. Installez le projecteur avec la valeur de correction minimale.
- La taille de l'écran changera avec divers réglages de trapèze h/v.
- La distorsion trapézoïdale peut affecter l'aspect de l'image.

Réglage d'image de la grille

Sélectionnez cette option pour régler les points locaux de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner l'option [Réglage d'image de la grille].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

Réinitialiser

Sélectionnez cette option pour restaurer la valeur de réglage par défaut.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner l'option [Réinitialiser].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - Relâchez le mode Trapèze.

[Sécurité]

Définissez un code d'accès pour verrouiller l'utilisation du projecteur afin d'empêcher le personnel non autorisé d'utiliser votre projecteur. Une fois le projecteur allumé, l'écran [code d'accès] s'affiche.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Sécurité].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer l'élément.

Verrouillage code PIN

Cette fonction vous permet d'empêcher le personnel non autorisé de modifier les paramètres du projecteur.

Off.....La fonction de verrouillage code PIN n'est pas disponible.

Oui.....L'écran [Code PIN] apparaîtra lorsque le projecteur est allumé. Si vous souhaitez modifier le verrouillage code PIN ou le mot de passe (pour trois chiffres), vous devez saisir le mot de passe. Le mot de passe par défaut est « 111 ».

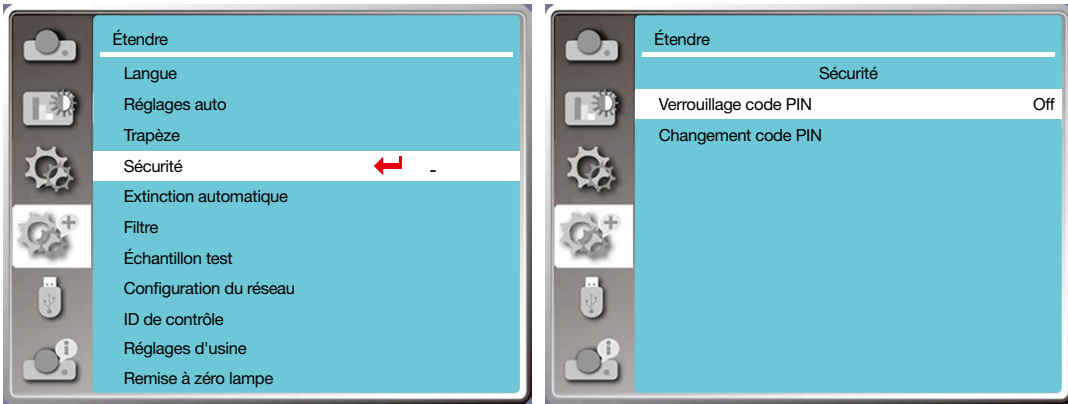
Changement code PIN

- Vous pouvez modifier le code d'accès. Cliquez sur le bouton [ENTER] et sélectionnez [Changement code d'accès]. Lorsque la boîte de dialogue [Code d'accès] s'affiche, appuyez sur le bouton ◀ ▶ pour saisir un code d'accès valide et sélectionnez [Définir] pour afficher la boîte de dialogue [Nouveau code d'accès]. Définissez un nouveau code d'accès, confirmez le contenu dans la boîte de dialogue et sélectionnez Définir pour définir un nouveau code d'accès.
- Le numéro que vous avez saisi s'affiche sous la forme « * » . Pour modifier le numéro que vous avez saisi, appuyez sur le bouton menu pour déplacer le curseur sur le numéro que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton ◀ ▶ pour sélectionner le bon numéro.
- Répétez cette étape pour saisir un numéro à 3 chiffres.
- Saisissez un numéro à trois chiffres, déplacez le curseur sur « Définir ». Appuyez sur le bouton ENTER, et vous pouvez commencer à utiliser le projecteur.
- Si le code d'accès n'est pas valide, il est affiché en rouge sous la forme « *** ». Veuillez réessayer avec celui valide.
- Veuillez mémoriser votre nouveau mot de passe et le conserver en lieu sûr.

Pour annuler le code d'accès

(1) Tout en appuyant simultanément sur les boutons [POWER] et [ENTER] de l'unité principale, branchez le cordon d'alimentation sur l'unité principale. Maintenez le bouton enfoncé pendant un certain temps, l'écran de saisie du code d'accès apparaît. Saisissez «111».

(2) Sélectionnez Sécurité >> Verrouillage code PIN >> Off dans le menu OSD. Lorsque l'écran de saisie réapparaît, saisissez la valeur par défaut (111) et réglez le code d'accès sur « Off » ou définissez un nouveau code d'accès.



[Extinction automatique]

Pour réduire la consommation électrique et maintenir la durée de vie de la source lumineuse, la fonction Extinction automatique éteindra la source lumineuse de projection si votre projecteur ne reçoit aucun signal pendant un certain temps.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Extinction automatique].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer l'élément.

Prêt.....Le voyant d'alimentation clignote en vert lorsque la lampe est complètement refroidie. La source lumineuse se rallume si un signal d'entrée est connecté ou si n'importe quelle touche (à l'exception du bouton d'alimentation) sur le panneau latéral et la télécommande est enfoncée pendant cette période.

Extinction.....Le projecteur s'éteint une fois que la source lumineuse est complètement refroidie.

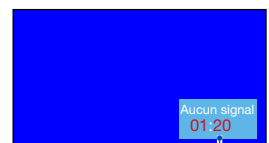
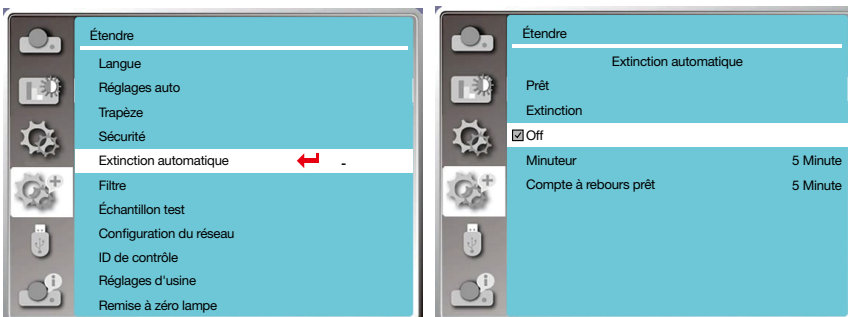
Off.....Désactivez la fonction Extinction automatique.

Minuteur.....Une fois que le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'a été enfoncée pendant 30 secondes, le message « Pas de signal » s'affiche dans le minuteur. Le minuteur compte à rebours jusqu'à ce que la source lumineuse s'éteigne. Appuyez sur la touche fléchée pour régler le minuteur dans une plage de 1 à 30 minutes.

Compte à rebours prêt.....Définissez l'intervalle auquel le mode prêt passe automatiquement en mode veille (0 à 30 minutes). Lorsqu'il est réglé sur zéro, le projecteur ne changera jamais automatiquement. Appuyez sur le bouton d'alimentation pour mettre votre projecteur en mode veille et sur toute autre touche pour l'allumer.

REMARQUE :

- Valeur par défaut pour le temps de veille : 5 minutes. Compte à rebours pour le mode prêt : 5 minutes.
- Lorsque vous sélectionnez [Off], [Minuteur] et [Compte à rebours prêt] ne sont pas disponibles.
- Lorsque vous sélectionnez [Extinction], [Minuteur] n'est pas disponible.



Temps restant avant la mise hors tension de la source lumineuse.

[Compteur du filtre]

Sélectionnez cette option pour réinitialiser la durée d'utilisation du filtre et configurer l'affichage d'avertissement.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Compteur du filtre].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer l'élément.

Lorsque le projecteur atteint le temps de nettoyage défini par l'utilisateur, l'icône d'avertissement de filtre apparaîtra sur l'écran pour avertir l'utilisateur de nettoyer le filtre du projecteur. Veuillez vous assurer de sélectionner l'état initial et de régler le minuteur après le nettoyage. Une fois le compteur du filtre réinitialisé, l'icône d'avertissement de filtre disparaîtra.

Compteur du filtre.....Affiche la durée d'utilisation du filtre.

Minuteur.....Permet de régler l'heure pour afficher une icône d'avertissement.

Filtre compteur remis.....Permet de réinitialiser le compteur du filtre.

Vérification du filtre.....Permet de vérifier la température à l'intérieur du projecteur et de prendre des mesures.

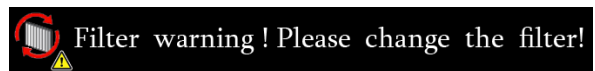
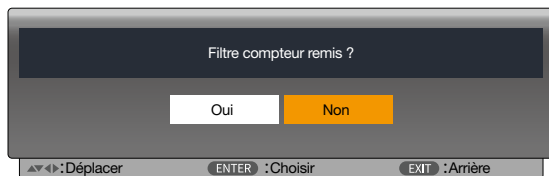
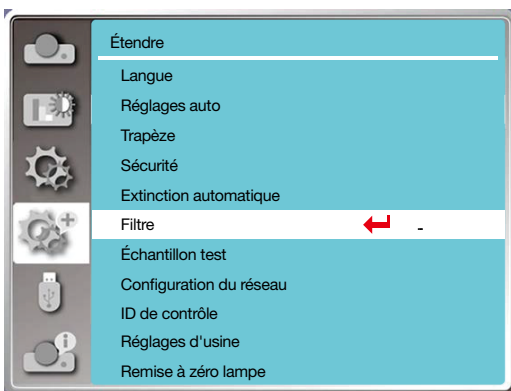
On : Vérifier le filtre.

- Une fois que le projecteur a détecté un problème de filtre, une icône d'avertissement « Avertissement de filtre ! Veuillez changer le filtre ! » s'affichera sur l'écran.

Off : NE PAS vérifier le filtre.

REMARQUE :

- Une icône « Avertissement de filtre ! Veuillez changer le filtre ! » s'affichera sur l'écran lorsque le projecteur a détecté un problème. Et l'icône d'avertissement disparaîtra automatique 30 secondes plus tard, tandis que seul le bouton d'alimentation est valide pendant cette période. Le projecteur donnera à nouveau un avertissement s'il a détecté le bouchage du filtre et enregistrera les informations.

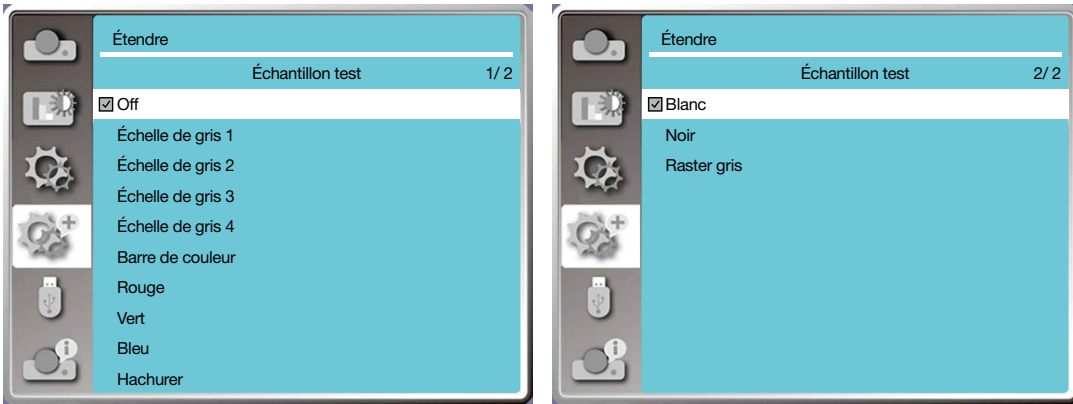


[Échantillon test]

Sélectionnez cette option pour afficher le modèle de test intégré du projecteur.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour sélectionner le menu [Échantillon test].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲ ▼ pour changer l'élément.
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

Off / Échelle de gris 1 / Échelle de gris 2 / Échelle de gris 3 / Échelle de gris 4 / Barre de couleur / Rouge / Vert / Bleu / Hachurer / Blanc / Noir / Raster gris : Utilisez le menu OSD pour afficher le modèle de test.



[Configuration du réseau]

Fonction : Cette fonction est conçue pour permettre à l'ordinateur de contrôler le projecteur à distance via Intranet.

1. Équipements nécessaires : Projecteur, ordinateur, câble réseau

2. Connexion :

Connectez votre projecteur à un routeur ou à un commutateur dans le LAN avec un câble réseau normal ou volant. Si un câble réseau normal ne parvient pas à se connecter, utilisez plutôt un câble volant.

3. Mettez l'ordinateur sous tension. Le port LAN de l'ordinateur et du projecteur clignotent après la mise sous tension du projecteur.

Étapes de l'opération

1. Allumez votre projecteur.

2. Obtenez l'adresse IP, avec DHCP sur On et l'allocation IP automatique sur On. (Vous pouvez régler DHCP sur Off et configurer l'adresse IP manuellement si vous connaissez la mise en réseau.)

3. Accédez dans le menu de configuration du réseau

(1) Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande ou en haut du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'icône LAN.

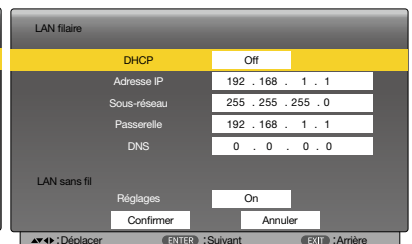
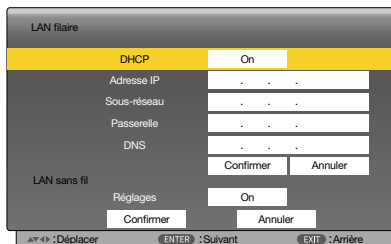
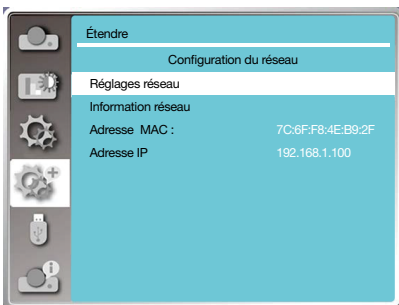
(2) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner les paramètres réseau et appuyez sur le bouton ENTER pour entrer.

Adresse MAC..... Afficher l'adresse MAC du réseau filaire.

Adresse IP Afficher l'adresse IP du réseau filaire.

(3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour régler DHCP sur On afin d'obtenir automatiquement une adresse IP, un sous-réseau, une passerelle et un DNS, puis appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer.

Appuyez sur le bouton ▲▼ pour régler DHCP sur Off, puis appuyez sur le bouton ENTER pour saisir une adresse IP, puis appuyez sur le bouton ▼ pour sélectionner automatiquement le sous-réseau, la passerelle et le DNS, enfin appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer.



[ID de contrôle]

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton ID SET sur la télécommande.

L'écran ID DE CONTRÔLE s'affiche



Si le projecteur peut être utilisé avec l'ID de contrôle actuel, [ACTIF] sera affiché. Si le projecteur ne peut pas être utilisé avec l'ID de contrôle actuel, [INACTIF] sera affiché. Pour faire fonctionner le projecteur inactif, attribuez l'ID de contrôle utilisé pour le projecteur en utilisant la procédure suivante (étape 3).

3. Appuyez sur l'une des touches du pavé numérique tout en maintenant enfoncée le bouton ID SET de la télécommande.

Exemple :

Pour attribuer « 3 », appuyez sur la touche « 3 » de la télécommande.

Aucun ID signifie que tous les projecteurs peuvent être utilisés avec une seule télécommande. Pour régler « Aucun ID », saisissez « 000 » ou appuyez sur le bouton CLEAR.

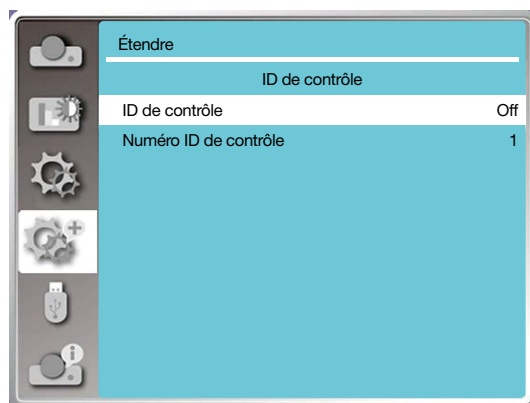
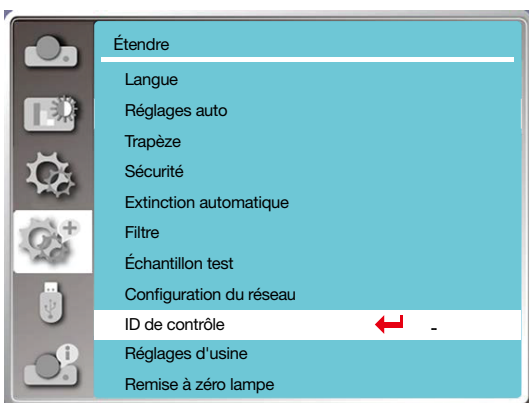
ASTUCE : La plage d'ID va de 1 à 254.

4. Relâchez le bouton ID SET.

L'écran ID DE CONTRÔLE mis à jour s'affiche.

REMARQUE :

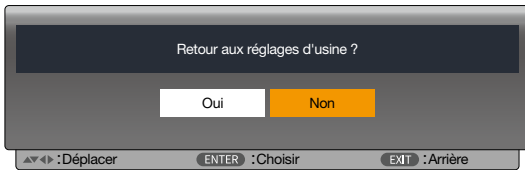
- Les IDs peuvent être effacés quelques jours après que les piles sont épuisées ou retirées.
- Une pression accidentelle sur l'un des boutons de la télécommande effacera l'ID actuellement spécifié avec les piles retirées.



[Réglages d'usine]

Cette fonction réinitialise tous vos paramètres aux valeurs d'usine par défaut.

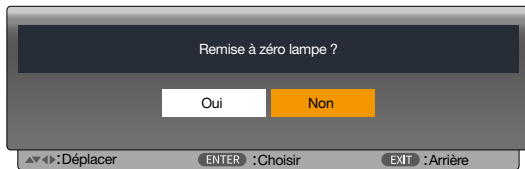
- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Réglages d'usine].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.
- 3) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner oui, puis appuyez sur le bouton <ENTER>.



[Remise à zéro lampe]

Assurez-vous de réinitialiser le compteur de la lampe après le remplacement de la lampe. Ensuite, le voyant d'avertissement s'éteint et l'icône de remplacement de la lampe disparaît.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Remise à zéro lampe].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.
- 3) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner oui, puis appuyez sur le bouton <ENTER>.



8 Descriptions et fonctions du menu [USB-A]

Le projecteur dispose de la fonction Étendre, vous pouvez sélectionner d'autres options comme décrit ci-dessous.

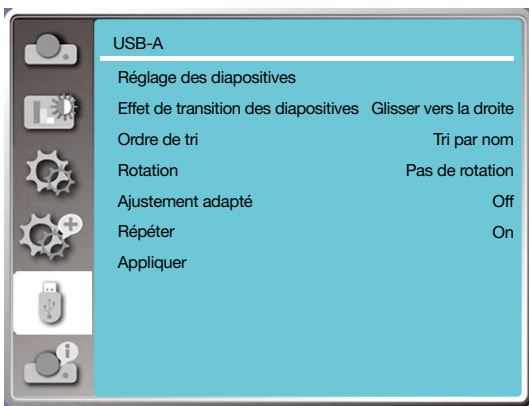
Lorsque la clé USB est insérée dans le projecteur, la fonction de Memory Viewer peut projeter la vidéo et les images stockées dans la clé USB.

Appuyez sur le bouton <MENU> sur la télécommande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu USB-A, puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité.
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour définir les options.
- 4) Appuyez sur le bouton <ENTER>.

REMARQUE :

- Lorsque vous sélectionnez [USB-A] comme signal d'entrée, le menu USB-A est disponible.
- En plus du menu « Réglage des diapositives », même du changement des paramètres, si vous n'implémentez pas [Application], la valeur de réglage du changement n'est pas valide.



[Réglage des diapositives]

Sélectionnez cette option pour la lecture des diapositives.

- 1) Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner un fichier.
- 2) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Réglage des diapositives].
- 3) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.
 - Affichage plein écran
 - Appuyez sur <ENTER> pour revenir à la vignette.

[Effet de transition des diapositives]

Sélectionnez cette option pour régler la lecture de la diapositive lors du changement de diapositive.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Effet de transition des diapositives].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.
- 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer l'élément souhaité.

Glisser vers le bas.....Basculez les diapositives du haut vers le bas.

Glisser vers la droite..... Basculez les diapositives de la gauche vers la droite.

[Ordre de tri]

Sélectionnez cette option pour définir l'ordre des diapositives.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Ordre de tri].
 - 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer l'élément souhaité.
- Tri étendu.....Trier par extension des noms de fichier ou de dossier.
Tri par taille.....Trier par taille de fichier ou de dossier.
Tri par date.....Trier par date de fichier ou de dossier.
Tri par nom.....Trier par nom de fichier ou de dossier.

[Rotation]

Définissez le sens de rotation des images.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Rotation].
 - 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer l'élément souhaité.
- Pas de rotation.....La rotation n'est pas valide.
270 °.....Tournez dans le sens antihoraire de 270 degrés.
180 °.....Tournez dans le sens horaire de 180 degrés.
90 °.....Tournez dans le sens horaire de 90 degrés.

[Ajustement adapté]

Réglez l'image pour qu'elle soit compatible avec l'écran de projection.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Ajustement adapté].
 - 2) Appuyez sur le bouton <ENTER>.
 - 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer l'élément souhaité.
- On.....Afficher les images selon le rapport d'aspect de l'écran.
Off.....Afficher l'image par les pixels normaux.

[Répéter]

Sélectionnez cette option pour afficher les diapositives de manière répétée.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Répéter].
 - 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.
 - 3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour changer l'élément souhaité.
- On.....Relire le premier document après la lecture de la dernière.
Off.....Revenir à l'écran d'affichage en vignette après la lecture de la dernière.

[Appliquer]

À utiliser uniquement pour la lecture de diapositives.

- 1) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu [Appliquer].
- 2) Appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

9 Descriptions et fonctions du menu [Info.]

Sélectionnez la fonction Info. pour détecter le signal de l'image projetée et l'état de fonctionnement du projecteur.

Appuyez sur le bouton <HELP> sur la télécommande ou le bouton <MENU> sur le panneau de commande pour afficher le menu OSD. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu Info., puis appuyez sur le bouton <ENTER> ou ►.

Info. affiche comme suit :

Entrée.....Affiche la source d'entrée sélectionnée.

Fréq. Sync. horiz.....Affiche la Fréq. Sync. horiz. du signal d'entrée en KHz. Affiche « --- KHz » lorsqu'aucun signal n'existe.

FRÉQ. Sync. vert.....Affiche la FRÉQ. Sync. vert. du signal d'entrée en KHz. Affiche « --- KHz » lorsqu'aucun signal n'existe.

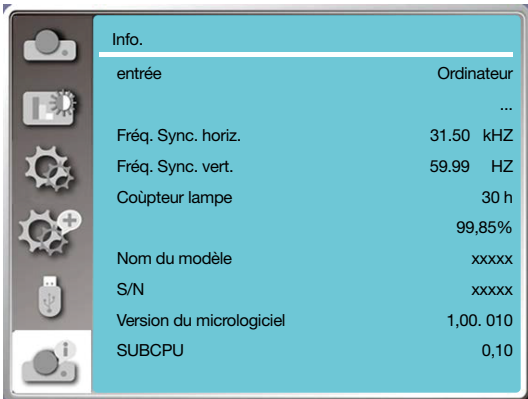
Compteur Lampe...Affiche la durée d'utilisation de la lampe.

Nom du modèle.....Affiche le nom du modèle du projecteur.

S/N.....Affiche le numéro de série du projecteur.

Version du micrologiciel.....Affiche la version du micrologiciel du projecteur.

SUBCPU.....Afficher le SUBCPU du projecteur.



Info.	
entrée	Ordinateur
	...
Fréq. Sync. horiz.	31.50 kHz
Fréq. Sync. vert.	59.99 HZ
Compteur lampe	30 h
	99,85%
Nom du modèle	xxxxx
S/N	xxxxx
Version du micrologiciel	1,00. 010
SUBCPU	0,10

6. Contrôle du réseau

① Opération de contrôle du réseau

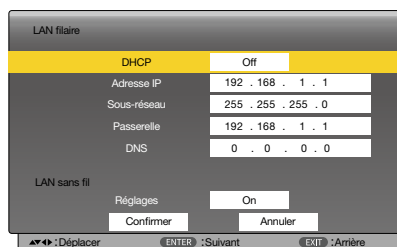
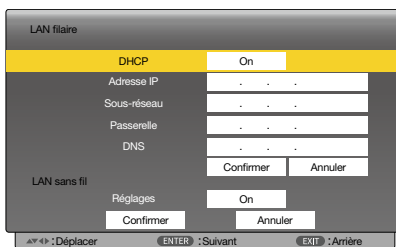
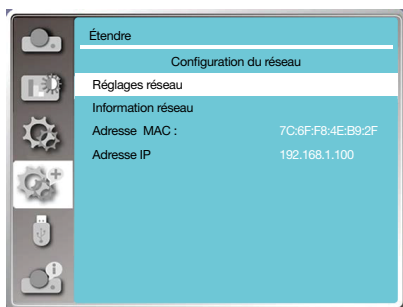
Fonction : Cette fonction est conçue pour contrôler à distance un ordinateur dans le même LAN.

Préparation

1. Équipements nécessaires : Projecteur, ordinateur, câble réseau
2. Connexion :
Connectez votre projecteur à un routeur ou à un commutateur dans le LAN avec un câble réseau normal ou volant. Si un câble réseau normal ne parvient pas à se connecter, utilisez plutôt un câble volant.
3. Allumez l'ordinateur. Le port LAN de l'ordinateur et du projecteur clignotent après la mise sous tension du projecteur.

Étapes de l'opération

1. Allumez votre projecteur.
2. Obtenez l'adresse IP, avec DHCP sur On et l'allocation IP automatique sur On. (Vous pouvez régler DHCP sur Off et configurer l'adresse IP manuellement si vous connaissez la mise en réseau.)
3. Accédez dans le menu de configuration du réseau
 - (1) Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande ou en haut du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner l'icône LAN.
 - (2) Appuyez sur le bouton ENTER ou sur le bouton ► et le menu réseau s'affiche.
 - (3) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner les paramètres réseau et appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer.
 - (4) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour régler DHCP sur On et appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer.
 - (5) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner Régler, appuyez sur le bouton ENTER pour attendre que le message « Veuillez patienter.. » disparaisse.



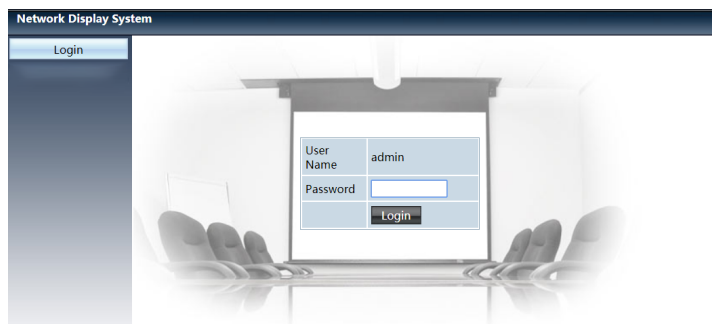
REMARQUE :

- Si vous utilisez la connexion LAN sans fil, veuillez vérifier le SSID/ESSID et l'adresse IP sans fil dans l'état des paramètres réseau et notez les informations.

② Accès via un navigateur Web

Connexion de votre ordinateur

- 1) Démarrez le navigateur Web de l'ordinateur.
- 2) Saisissez l'adresse IP sur le projecteur défini dans le champ de saisie URL du navigateur Web.
- 3) Saisissez le mot de passe dans [Mot de passe], puis cliquez sur [Connexion].
 - « * » le paramètre d'usine par défaut est le nom d'utilisateur : « admin » (privilèges d'administrateur), mot de passe : « admin ».



- 4) Cliquez sur [Connexion]

REMARQUE :

- Les utilisateurs peuvent cliquer sur le coin supérieur droit de l'écran du navigateur Web pour sélectionner la langue d'affichage.
- Ne démarrez pas plusieurs paramètres ou commandes de navigateur Web. N'utilisez pas plus d'un ordinateur pour régler ou contrôler le projecteur.
- Veuillez changer votre mot de passe.
- Si le réseau n'apparaît pas sur les commandes à l'écran, veuillez consulter votre administrateur réseau.
- Veuillez actualiser la page Web avant d'utiliser l'unité principale.

Description de chaque option

Network Display System > System Status																	
①	System Status																
②	General Setup																
③	Picture Setup																
④	Image Setup																
⑤	Network Setup																
	<table border="1"> <tr> <td>Model Name</td> <td>NP-ME403U</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Versions</td> </tr> <tr> <td>Firmware Version</td> <td>1.00.010</td> </tr> <tr> <td colspan="2">LAN Status</td> </tr> <tr> <td>IP Address</td> <td>192.168.3.19</td> </tr> <tr> <td>Subnet</td> <td>255.255.255.0</td> </tr> <tr> <td>Gateway</td> <td>192.168.3.1</td> </tr> <tr> <td>Wire MAC Address</td> <td>00:20:00:20:00:20</td> </tr> </table>	Model Name	NP-ME403U	Versions		Firmware Version	1.00.010	LAN Status		IP Address	192.168.3.19	Subnet	255.255.255.0	Gateway	192.168.3.1	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20
Model Name	NP-ME403U																
Versions																	
Firmware Version	1.00.010																
LAN Status																	
IP Address	192.168.3.19																
Subnet	255.255.255.0																
Gateway	192.168.3.1																
Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20																

- ① Etat du système : Cliquez sur cette option pour afficher la page [Etat du système].
- ② Configuration générale : Cliquez sur cette option pour afficher la page [Configuration générale].
- ③ Configuration de l'image : Cliquez sur cette option pour afficher la page [Configuration de l'image].
- ④ Configuration de l'image : Cliquez sur cette option pour afficher la page [Configuration de l'image].
- ⑤ Configuration du réseau : Cliquez sur cette option pour afficher la page [Configuration du réseau].

③ Page [Etat du système]

Network Display System > System Status

System Status	Model Name	NP-ME403U	
General Setup	Versions		
Picture Setup	Firmware Version	1.00.010	①
Image Setup	LAN Status		
Network Setup	IP Address	192.168.3.19	
	Subnet	255.255.255.0	②
	Gateway	192.168.3.1	
	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20	

- ① Versions : Affiche la version du micrologiciel du projecteur.
 ② Etat du LAN : Affiche l'état de la connexion LAN.

④ Page [Configuration générale]

Network Display System > General Setup

System Status	Change Password for Webpage			
General Setup	Enter Old password	<input type="text"/>		①
Picture Setup	Enter New password	<input type="text"/>		②
Image Setup	Confirm New password	<input type="text"/>	Apply	③
Network Setup	Power & Source			
	Power	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off		④
	Source Select	HDMI-2		⑤

- ① Entrer l'ancien mot de passe : Saisissez le mot de passe pour la configuration.
 ② Entrer le nouveau mot de passe : Saisissez un nouveau mot de passe.
 ③ Confirmer le nouveau mot de passe : Saisissez à nouveau le nouveau mot de passe pour confirmer.
 ④ Alimentation et source : Mettez à jour les paramètres.
 ⑤ Alimentation : Allumez / éteignez le projecteur.
 ⑥ Sélection de la source : Changez la source d'entrée du projecteur.

⑤ Page [Configuration de l'image]

Network Display System > Picture Setup

System Status	Brightness (0 --- 63)	-	32	+	①
General Setup	Contrast (0 --- 63)	-	32	+	②
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)	-	0	+	③
Image Setup	Color Temperature				
Network Setup	Red (0 --- 63)	-	32	+	④
	Green (0 --- 63)	-	32	+	
	Blue (0 --- 63)	-	32	+	

- ① Luminosité : Ajustez la luminosité de l'image projetée.
 ② Contraste : Ajustez le contraste de l'image projetée.

- ③ Netteté : Ajustez la netteté de l'image projetée.
- ④ Niveau de couleur : Ajustez le niveau de couleur de l'image projetée.

⑥ Page [Configuration de l'image]

Network Display System > Image Setup

System Status	Aspect	Normal	①
General Setup	Fine sync (0 --- 31)	0	②
Picture Setup	H Position	0	③
Image Setup	V Position	0	④
Network Setup	H Size (-15 --- 15)	0	⑤
	Freeze	On Off	⑥
	Auto Adjust		⑦
	V Keystone (-60 --- 60)	0	⑧
	H Keystone (-60 --- 60)	0	⑨
	Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279)	0	⑩
	Corner correction TopLeft_y (0 --- 799)	0	
	Corner correction TopRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Corner correction TopRight_y (0 --- 799)	0	
	Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	0	
	Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799)	799	
	Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Corner correction BottomRight_y (0 --- 799)	799	

- ① Aspect : Changez le rapport d'aspect de l'image projetée.
- ② Synchronisation correcte : Ajustez la phase de l'image projetée.
- ③ Position H : Ajustez la position horizontale de l'image projetée.
- ④ Position V : Ajustez la position verticale de l'image projetée.
- ⑤ Taille H. : Ajustez la dimension horizontale de l'image projetée.
- ⑥ Arrêt sur image : Sélectionnez la fonction pour activer et désactiver le gel de l'écran.
- ⑦ Ajustement automatique du PC : Implémentez la fonction d'ajustement automatique de l'ordinateur.
- ⑧ Trapèze vert. : Corrigez la distorsion trapézoïdale dans le sens vertical.
- ⑨ Trapèze horiz. : Corrigez la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal.
- ⑩ Correction d'angle : Corrigez quatre angles de l'image projetée.

7 Page [Configuration du réseau]

① Configuration du réseau

Si vous souhaitez activer le client DHCP, sélectionnez automatiquement l'adresse IP.

Adresse IP :

Veillez saisir l'adresse IP lorsque vous n'utilisez pas le serveur DHCP.

Sous-réseau :

Veillez saisir un bouclier de sous-réseau lorsque vous n'utilisez pas le serveur DHCP.

Passerelle :

Veillez saisir la passerelle lorsque vous n'utilisez pas le serveur DHCP.

DNS :

Veillez saisir l'adresse DNS lorsque vous n'utilisez pas le serveur DHCP.

Caractères disponibles : chiffre (0-9), un point (.)

(Par exemple : 192.168.0.253)

② Appliquer

Mettez à jour les paramètres.

③ Contrôle Crestron

Connectez l'outil Crestron en définissant l'adresse IP, l'ID IP et les options de port.

④ Configuration sans fil

LAN sans fil : Veuillez sélectionner le LAN sans fil sur On ou Off.

ESSID : Veuillez saisir l'ESSID.

Chiffrement AP/AdHoc : Veuillez sélectionner le réglage du mot de passe sur On ou Off.

Clé AP/AdHoc : Veuillez définir le mot de passe.

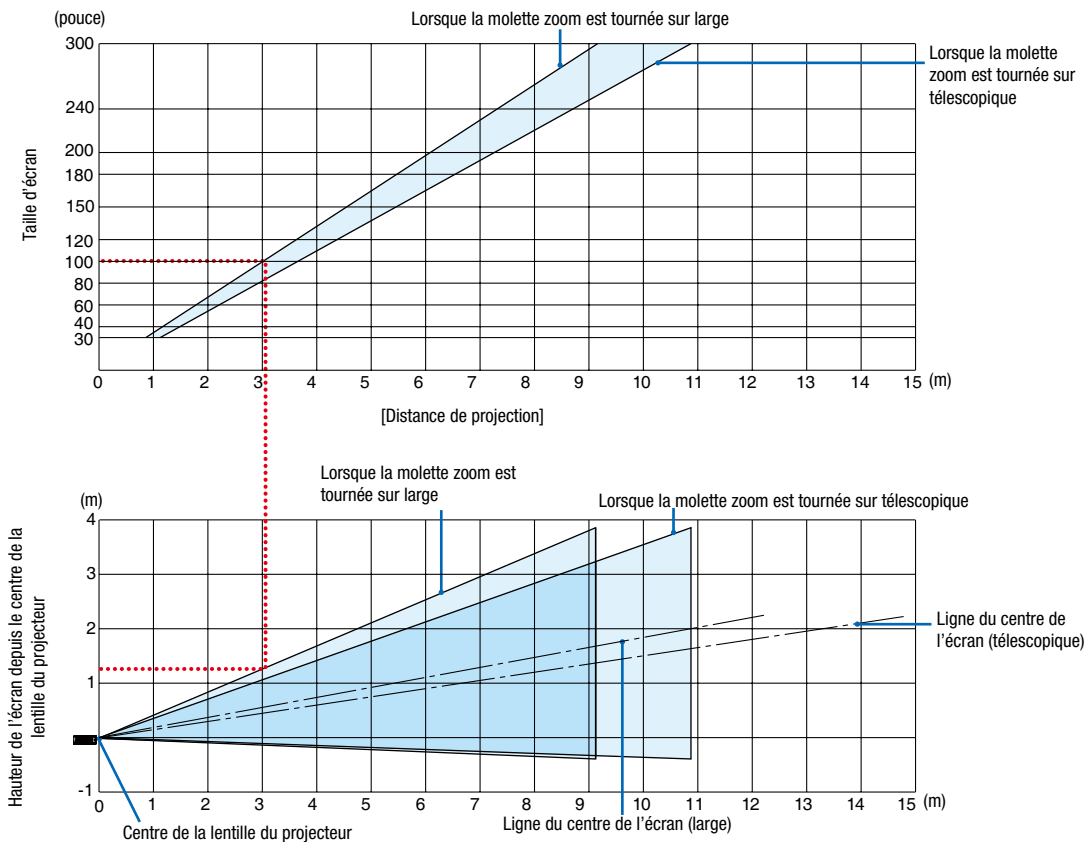
7. Installation et connexions

1 Réglage de l'écran et du projecteur

Utilisez cela pour avoir une idée générale de la taille d'écran qui sera réglée dans une certaine position, la taille d'écran dont vous avez besoin ainsi que la distance dont vous aurez besoin pour projeter des images à la taille désirée.

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 0,9 (pour 30 pouces) à 10,9 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[MC453X]



[Lecture du tableau]

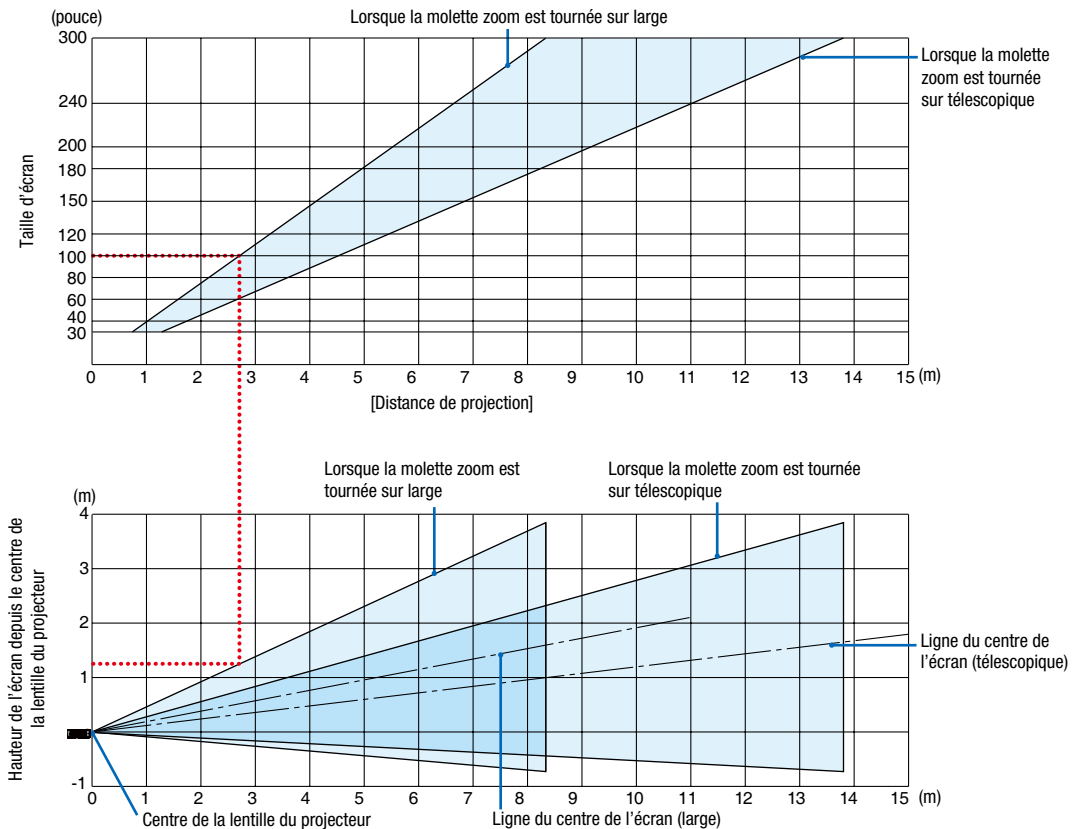
Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 3,0 m vers l'avant.

De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,3 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran. Le schéma montre la distance de projection lorsque le projecteur est installé horizontalement.

7. Installation et connexions

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 0,8 (pour 30 pouces) à 13,8 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[ME453X]



[Lecture du tableau]

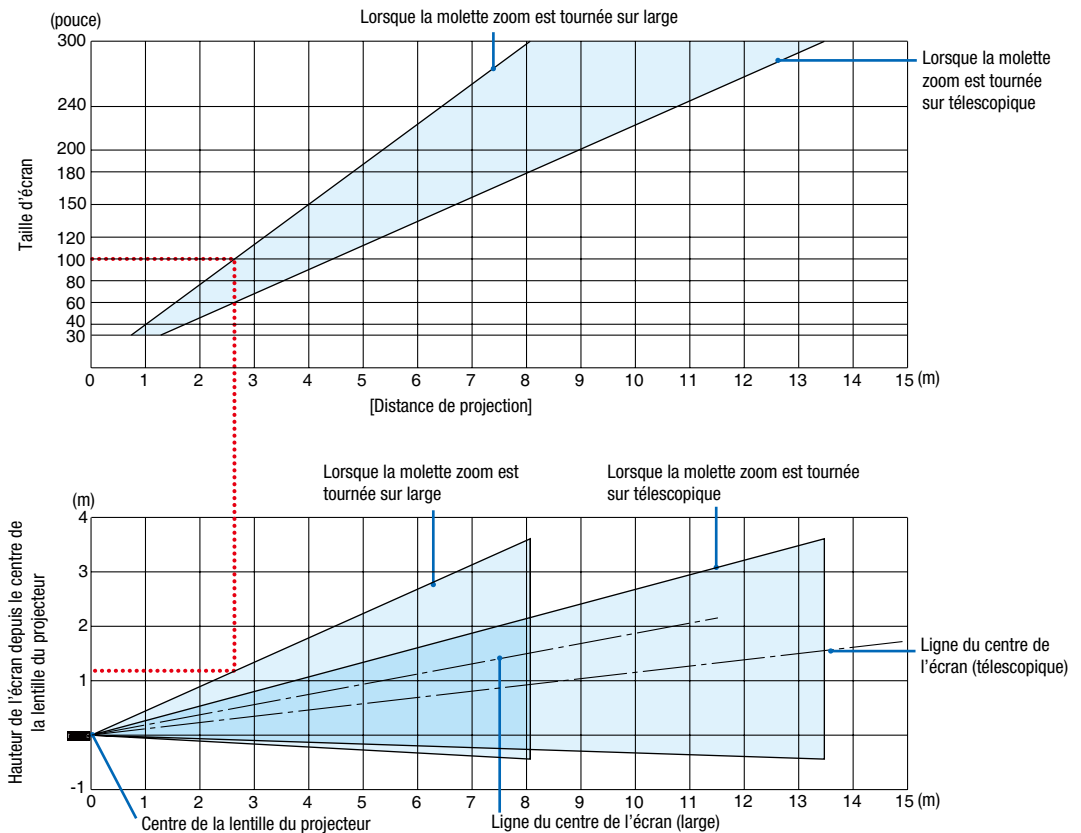
Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 2,7 m vers l'avant.

De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,3 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran.

7. Installation et connexions

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 0,8 (pour 30 pouces) à 13,4 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[ME423W/ME383W]



[Lecture du tableau]

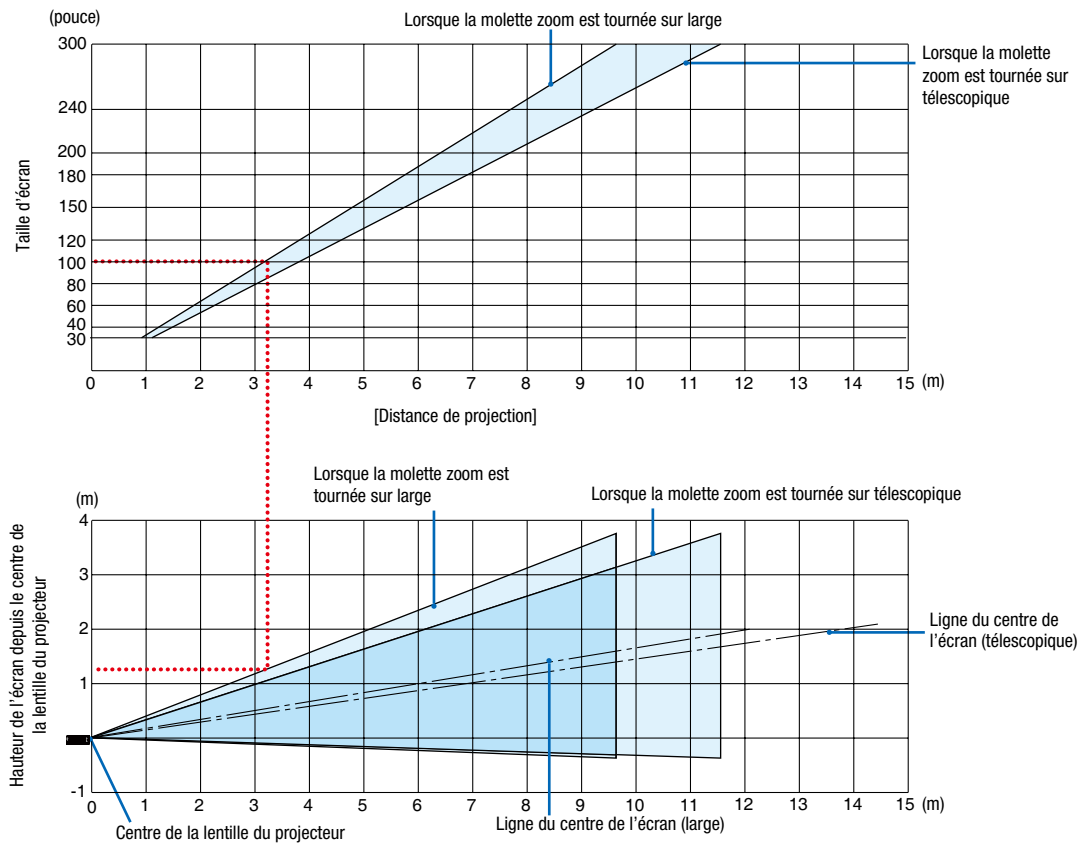
Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 2,7 m vers l'avant.

De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,2 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran.

7. Installation et connexions

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 1,0 (pour 30 pouces) à 11,6 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[MC393W]



[Lecture du tableau]

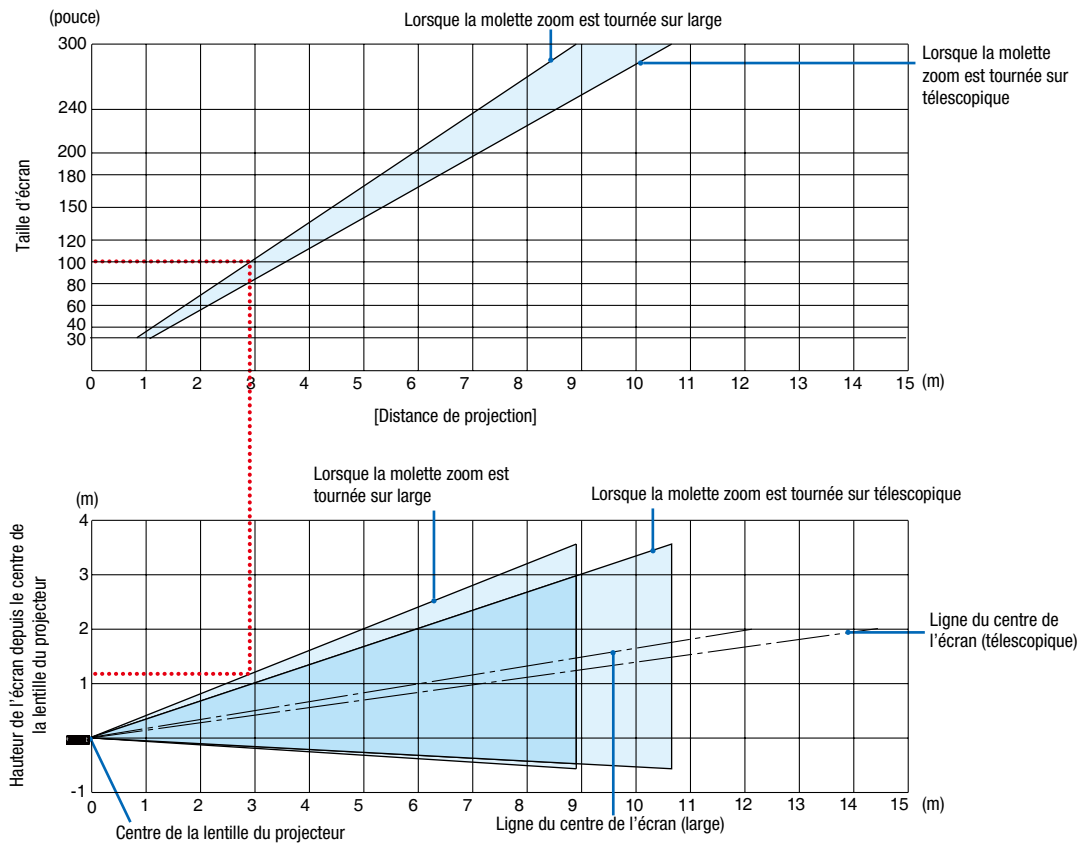
Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 3,2 m vers l'avant.

De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,3 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran. Le schéma montre la distance de projection lorsque le projecteur est installé horizontalement.

7. Installation et connexions

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 0,9 (pour 30 pouces) à 10,7 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[MC423W]



[Lecture du tableau]

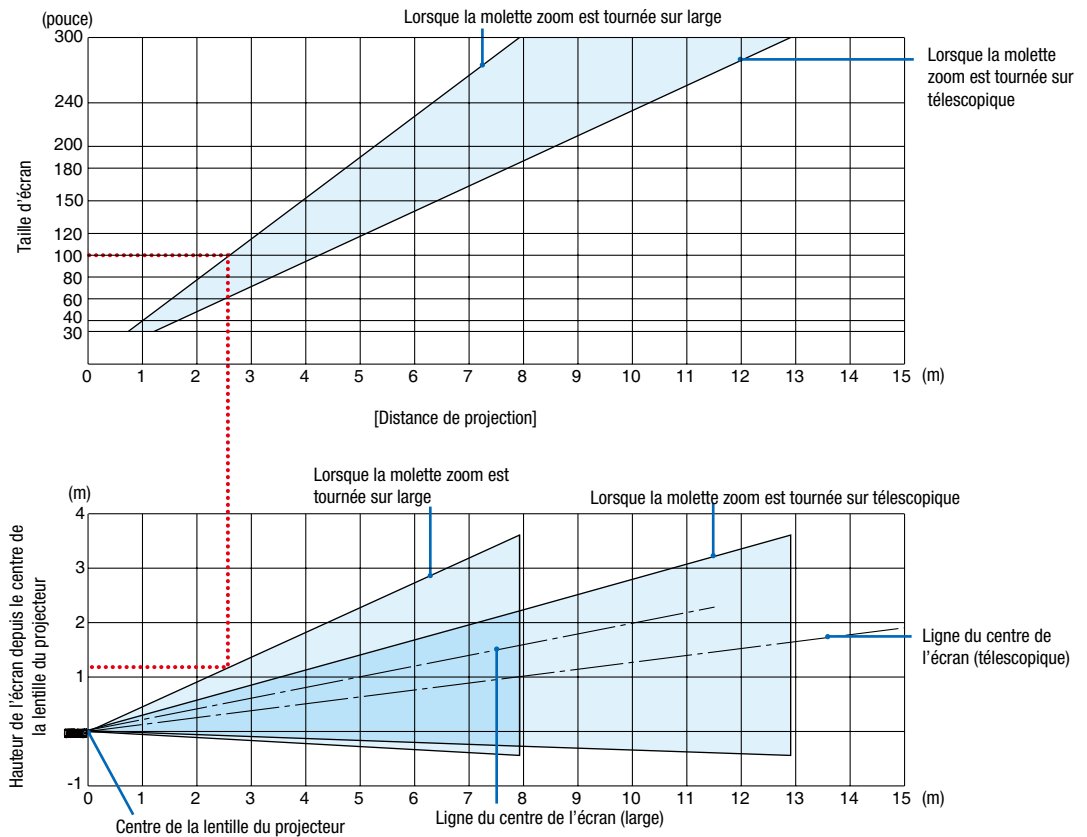
Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 3,0 m vers l'avant.

De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,2 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran. Le schéma montre la distance de projection lorsque le projecteur est installé horizontalement.

7. Installation et connexions

La gamme de distance de projection à laquelle la mise au point est possible est de 0,8 (pour 30 pouces) à 12,9 m (pour 300 pouces). Installez dans cette gamme.

[ME403U]



[Lecture du tableau]

Depuis le tableau en haut de cette page, afin de projeter de larges images sur un écran 100, installez le projecteur à environ 2,6 m vers l'avant.

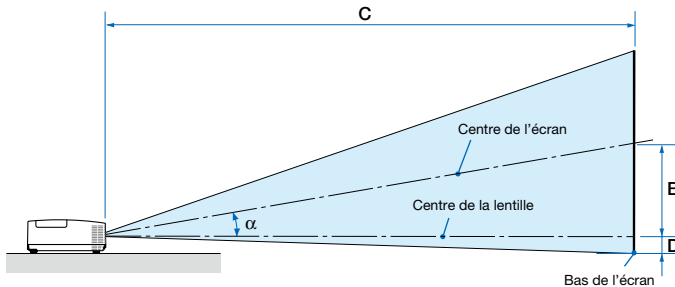
De plus, depuis le tableau du bas, nous pouvons voir qu'environ 1,2 m sont requis depuis le centre de la lentille du projecteur jusqu'au bord le plus haut de l'écran. Utilisez cette fonction afin de voir si suffisamment de hauteur peut être fournie depuis le projecteur vers le plafond et pour l'installation de l'écran.

7. Installation et connexions

Distance de projection et taille d'écran

La section suivante indique les bonnes positions respectives du projecteur et de l'écran. Reportez-vous au tableau pour déterminer la position d'installation.

Tableau de distances



- B = Distance verticale entre le centre de la lentille et le centre de l'écran
- C = Distance de projection
- D = Distance verticale entre le centre de la lentille et le bas de l'écran (haut de l'écran pour une application au plafond)
- α = Angle de projection

REMARQUE : Les valeurs indiquées dans les tableaux sont des valeurs de conception et sont susceptibles de varier.

[MC453X]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME453X]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[ME423W/ME383W]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

7. Installation et connexions

[MC393W]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

[MC423W]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[ME403U]

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		télé				Grand angle		télé	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

AVERTISSEMENT

- L'installation au plafond du projecteur doit être effectuée par un technicien qualifié. Contactez votre revendeur NEC pour plus d'informations.
- N'essayez pas d'installer le projecteur vous-même.
- Utilisez le projecteur uniquement sur une surface plane et solide. Si le projecteur tombe par terre, vous risquez d'être blessé et le projecteur risque d'être endommagé sérieusement.
- N'utilisez pas le projecteur si les variations de températures sont trop importantes. Le projecteur doit être utilisé à des températures comprises entre 41°F et 104°F (5°C et 40°C) (Le mode Eco est sélectionné automatiquement entre 95°F et 104°F (35°C et 40°C)).
- N'exposez pas le projecteur à l'humidité, à la poussière ni à la fumée. Ceci endommagerait l'image de l'écran.
- Assurez-vous qu'il y a une ventilation adéquate autour du projecteur pour que la chaleur puisse se dissiper. Ne couvrez pas les orifices sur le côté ou à l'avant du projecteur.

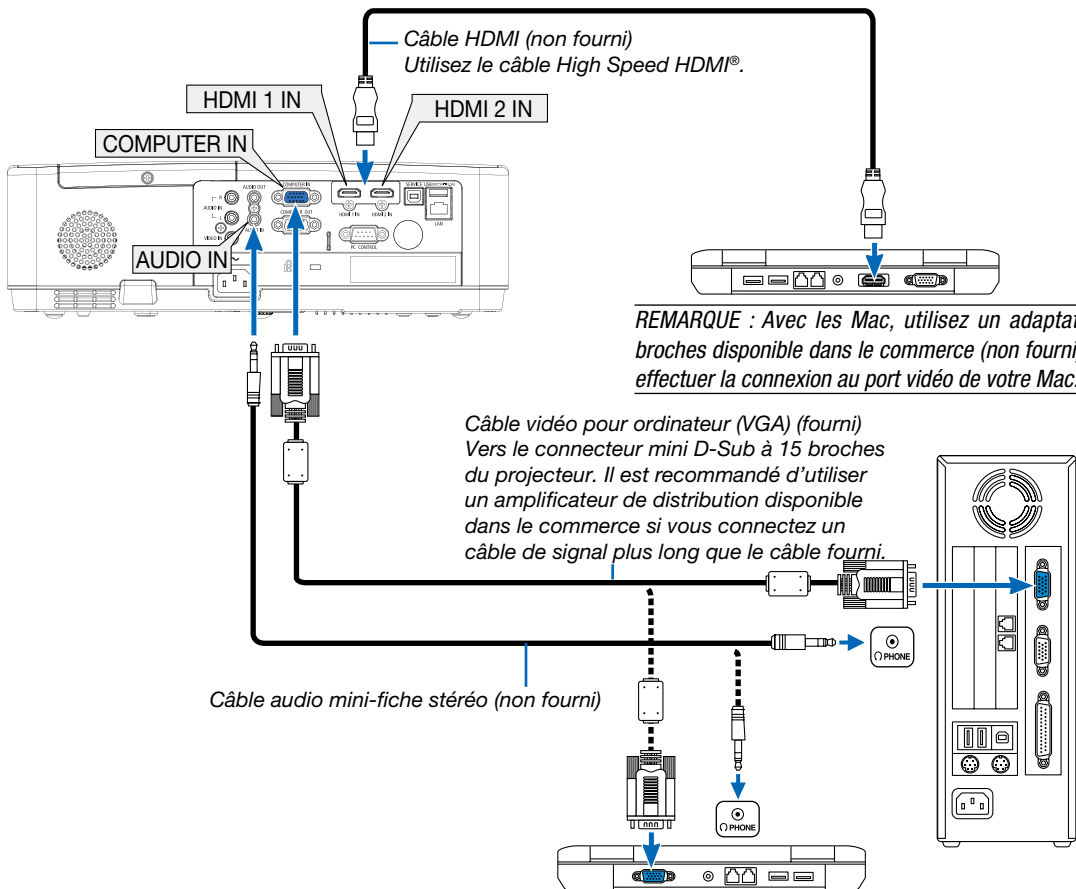
② Effectuer les connexions

Connecter votre ordinateur

Les câbles d'ordinateur et HDMI peuvent être utilisés pour se connecter à un ordinateur. Le câble de connexion n'est pas fourni avec le projecteur. Veuillez préparer un câble adéquat pour la connexion.

REMARQUE : Signaux pris en charge par le Plug & Play (DDC2)

ENTREE		
ORDINATEUR IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogique	numérique	numérique
Oui	Oui	Oui



- Sélectionnez le nom source pour la borne d'entrée appropriée après avoir allumé le projecteur.

Borne d'entrée	Bouton INPUT du boîtier du projecteur	Bouton de la télécommande
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)

REMARQUE : Le projecteur n'est pas compatible avec les sorties vidéo décodées ni avec le commutateur NEC ISS-6020.

REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo est lue avec un convertisseur de balayage disponible dans le commerce.

Ceci est dû au fait que le projecteur traitera un signal vidéo comme un signal d'ordinateur en réglage par défaut. Dans ce cas, agissez comme suit.

* Lorsqu'une image est affichée avec la portion inférieure et supérieure noire ou qu'une image sombre ne s'affiche pas correctement : Projetez une image pour remplir l'écran puis appuyez sur le bouton AUTO ADJ. de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

Activation de l'affichage externe de l'ordinateur

L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur.

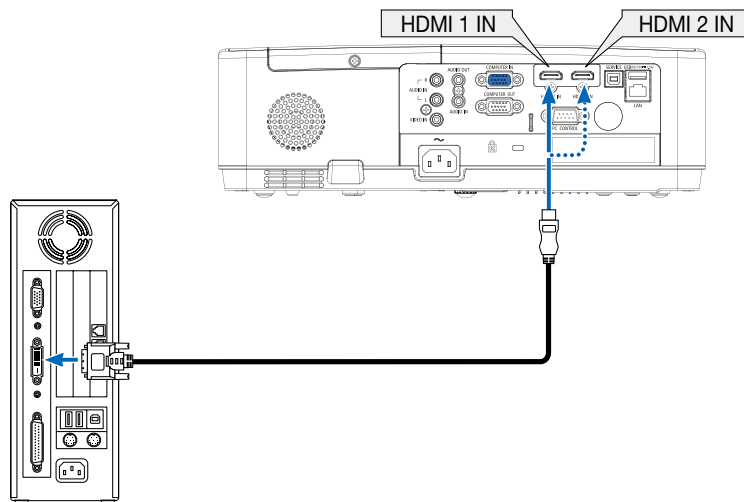
Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe.

En général, la combinaison de la touche « Fn » avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe.

Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

Précautions à observer lors de l'utilisation d'un signal DVI

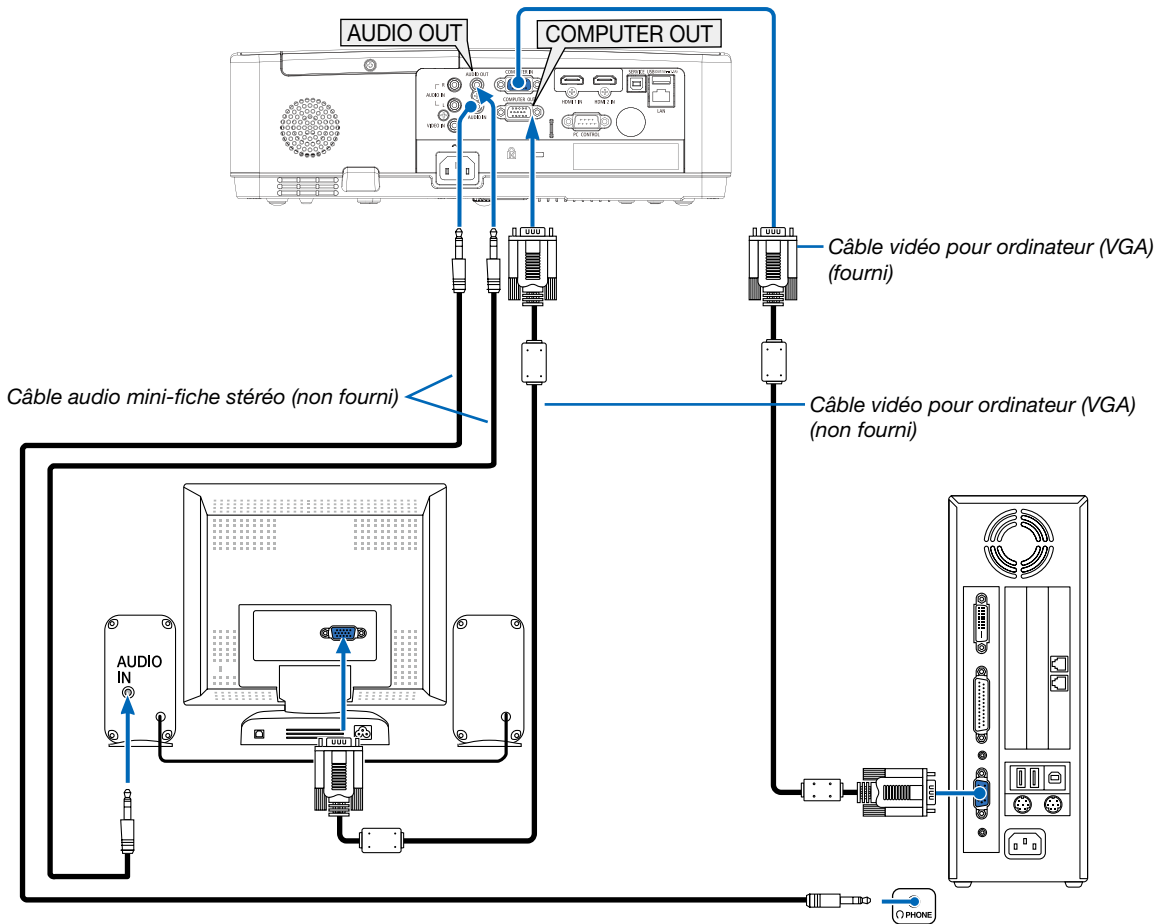
- Lorsque l'ordinateur possède une borne de sortie DVI, utilisez un câble convertisseur disponible dans le commerce pour relier l'ordinateur à la borne d'entrée HDMI 1 ou HDMI 2 du projecteur (seuls des signaux vidéos numériques peuvent être reçus).



REMARQUE : Lors de la visualisation d'un signal numérique DVI

- Éteignez l'ordinateur et le projecteur avant d'effectuer la connexion.
- Lorsqu'un pont vidéo est connecté via un convertisseur à balayage, etc. l'affichage peut être incorrect pendant l'avance ou le recul rapide.
- Utilisez un câble de conversion DVI-HDMI compatible avec la norme DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) révision 1.0.
Ce câble devrait avoir une longueur de 197"/5 m.
- Éteignez le projecteur et le PC avant de connecter le câble de conversion DVI – HDMI.
- Pour projeter un signal DVI numérique : Connectez les câbles, allumez le projecteur, puis sélectionnez l'entrée HDMI. Enfin, allumez votre PC.
Si vous ne le faites pas, il se peut que la sortie numérique de la carte graphique ne soit pas activée et de ce fait aucune image ne sera affichée. Au cas où cela se produirait, redémarrez votre PC.
- Ne déconnectez pas le câble de conversion DVI – HDMI pendant que le projecteur est en marche. Si le câble de signal a été déconnecté puis reconnecté, il se peut que l'image ne soit pas correctement affichée. Au cas où cela se produirait, redémarrez votre PC.
- Les bornes d'entrée vidéo de l'ordinateur supportent Windows Plug and Play.
- Un adaptateur de signal Mac (disponible dans le commerce) peut être requis pour la connexion avec un ordinateur Mac.

Connexion d'un moniteur externe



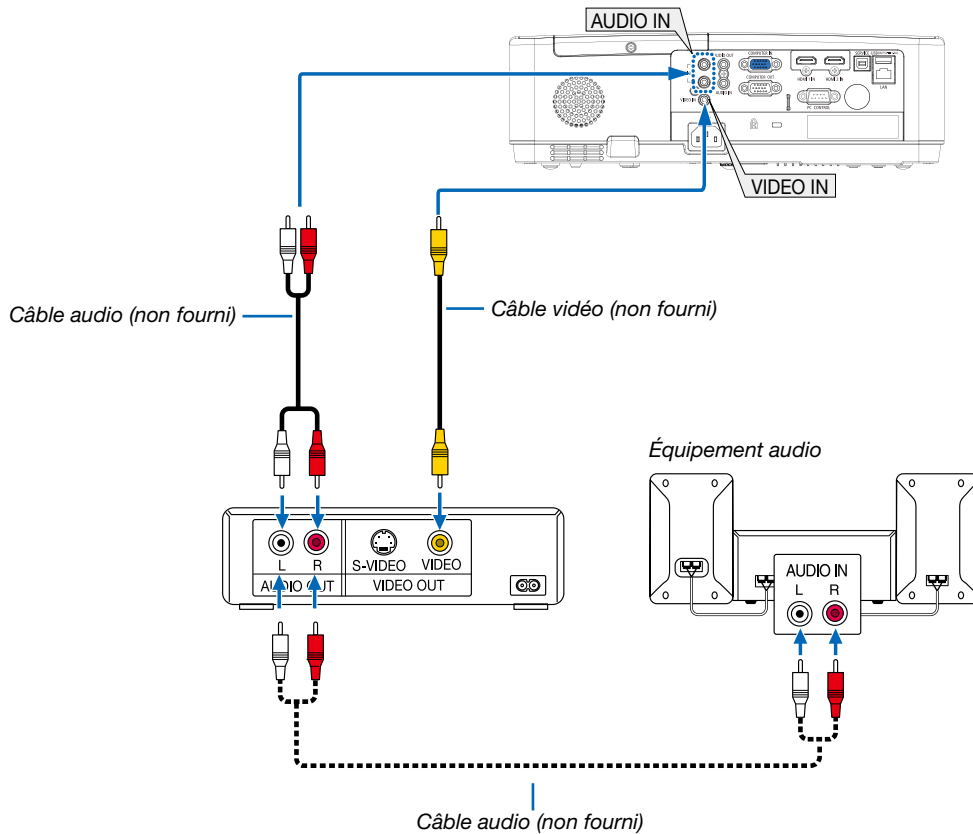
Un moniteur externe, séparé peut être connecté au projecteur pour visualiser simultanément sur un moniteur l'image analogique d'ordinateur en cours de projection.

REMARQUE :

- La prise AUDIO OUT ne prend pas en charge la borne d'écouteurs.
- Lorsqu'un équipement audio est connecté, le haut-parleur du projecteur est coupé.
- Le signal de sortie de COMPUTER OUT de ce projecteur est pour la projection d'images sur un affichage exclusif.

Connexion de votre lecteur DVD ou d'un autre appareil AV (Audio Vidéo)

Connexion à l'entrée Vidéo



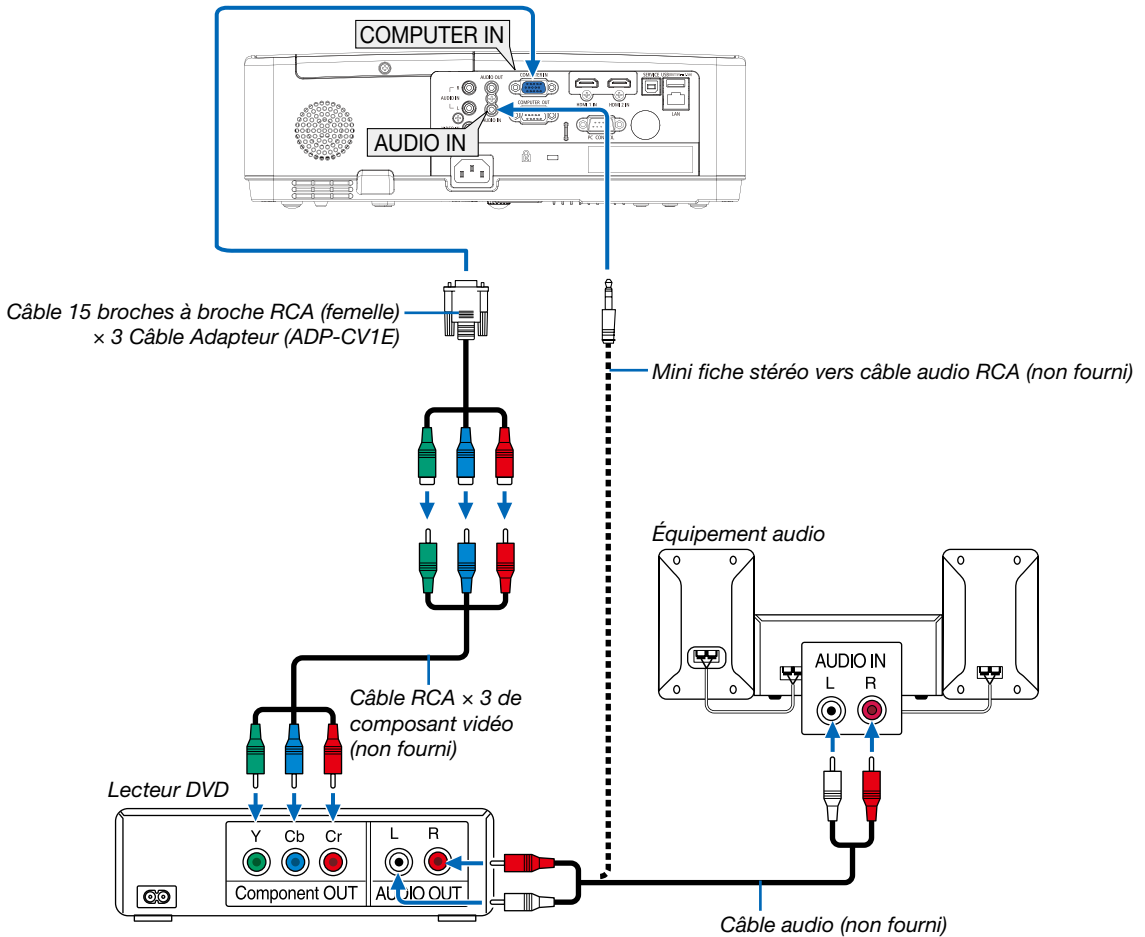
- Sélectionnez le nom source pour la borne d'entrée appropriée après avoir allumé le projecteur.

Borne d'entrée	Bouton INPUT du boîtier du projecteur	Bouton de la télécommande
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)


REMARQUE : Reportez-vous au mode d'emploi du magnétoscope pour plus d'informations sur les exigences de sortie vidéo des appareils.

REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo est lue en avance rapide ou en rembobinage rapide avec un convertisseur de balayage.

Connexion à l'entrée de composant



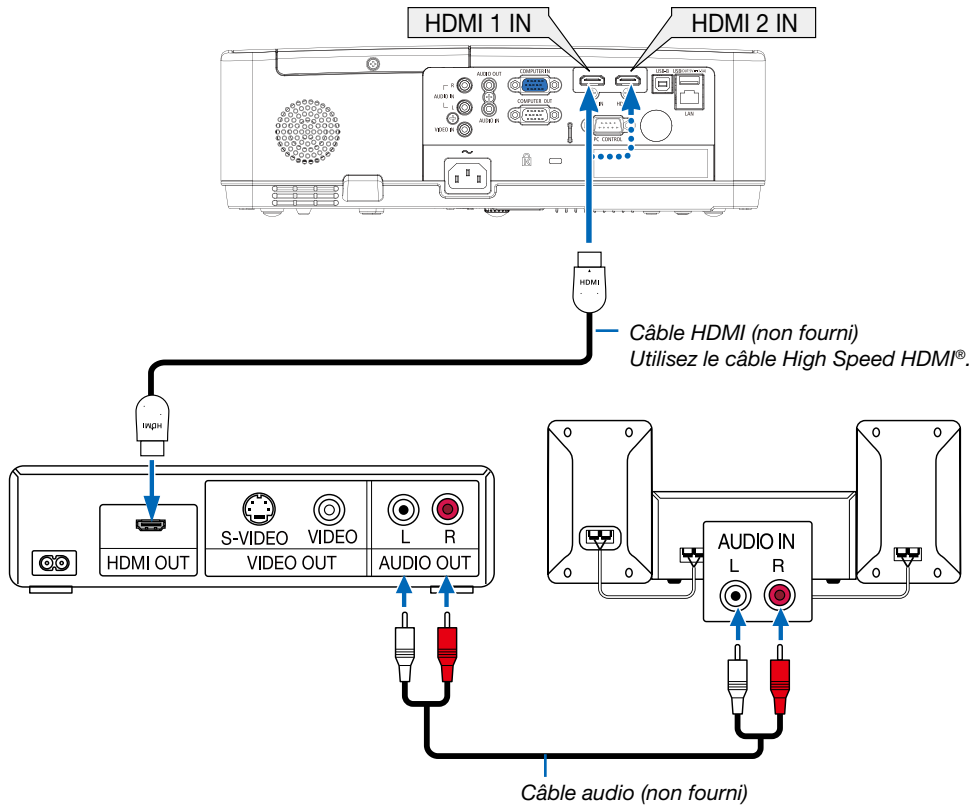
- Sélectionnez le nom source pour la borne d'entrée appropriée après avoir allumé le projecteur.

Borne d'entrée	Bouton INPUT du boîtier du projecteur	Bouton de la télécommande
COMPUTER IN	 ORDINATEUR	(COMPUTER)



REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.

Connexion à l'entrée HDMI

Vous pouvez connecter la sortie HDMI de votre lecteur DVD, lecteur à disque dur, lecteur Blu-ray ou PC de type portable au connecteur HDMI IN de votre projecteur.



- Sélectionnez le nom source pour la borne d'entrée appropriée après avoir allumé le projecteur.

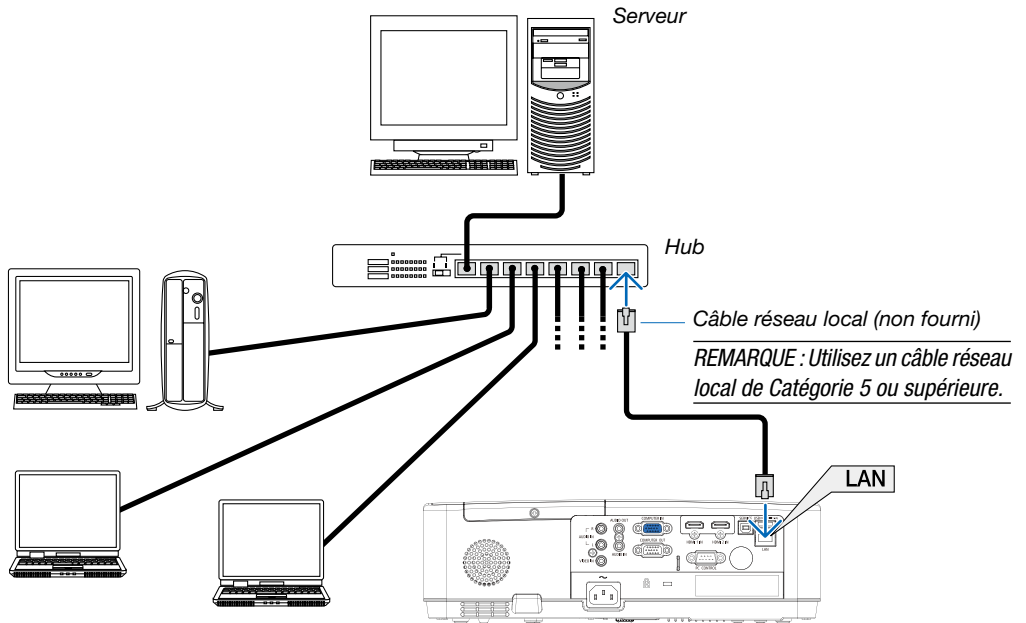
Borne d'entrée	Bouton INPUT du boîtier du projecteur	Bouton de la télécommande
HDMI 1 IN	 HDMI 1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI 2	(HDMI2)

Connexion à un réseau local câblé

Le projecteur est livré de manière standard avec un port réseau local (RJ-45) qui permet une connexion au réseau local à l'aide d'un câble réseau local.

Il est nécessaire d'activer la connexion à un réseau local à partir du menu du projecteur si vous désirez utiliser la connexion à un réseau local. (→ page 51)

Exemple de connexion au réseau local (1)



Connexion à un réseau local sans fil (en option : série NP05LM)

Le dispositif de réseau local sans fil USB permet de se connecter à un réseau local sans fil. Il est cependant nécessaire d'affecter une adresse IP au projecteur si vous désirez utiliser la connexion sans fil à un réseau local.

Important :

- Veuillez retirer le dispositif de réseau local sans fil USB du projecteur si celui-ci se trouve dans une zone où les connexions à un réseau local sans fil sont interdites.
- Procurez-vous un dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local correspondant à votre pays ou zone géographique.

REMARQUE :

- Un clignotement de la DEL verte sur le dispositif de réseau local sans fil USB indique que celui-ci est en cours d'utilisation.
- Votre adaptateur (ou dispositif) de connexion à un réseau local sans fil doit être en conformité avec la norme Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Brancher le dispositif USB à un réseau local sans fil

REMARQUE :

- Le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local doit être insérée correctement dans le port dédié qui lui est dédié. Il n'est pas possible de l'insérer dans la mauvaise direction. De plus, le port USB risque d'être gravement endommagé si vous tentez d'insérer de force le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local dans la mauvaise direction.
- Il est nécessaire de toucher un objet métallique quelconque (comme par exemple un bouton de porte ou un cadre de fenêtre en aluminium) afin de vous décharger toute électricité statique, avant de toucher le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local.

7. Installation et connexions

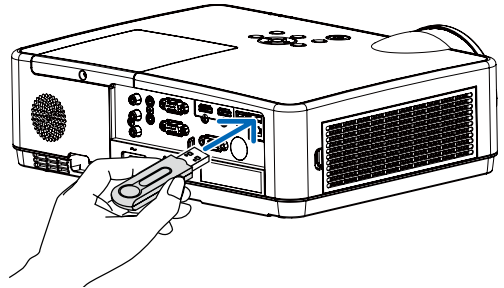
- Le projecteur doit toujours être éteint lorsqu'on insère ou retire le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local. Le non-respect de cette mise en garde risque en effet d'entraîner un dysfonctionnement ou d'endommager le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local. Si le projecteur semble mal fonctionner, éteignez-le, débranchez le câble d'alimentation, puis rebranchez-le.
- Le port USB du projecteur est communément utilisé pour la VISIONNEUSE. Lorsque la mémoire USB est installée et active la VISIONNEUSE, vous ne pouvez pas utiliser le réseau local sans fil.

1. Appuyez sur le bouton **POWER** pour éteindre le projecteur et le mettre en mode de veille, puis débranchez le câble d'alimentation.
2. Insérez délicatement le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local dans le port USB.

Retirez le bouchon du dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local, puis insérez-la en orientant la surface (face du témoin) vers le bas. Conservez le bouchon afin de pouvoir éventuellement le réutiliser.

REMARQUE :

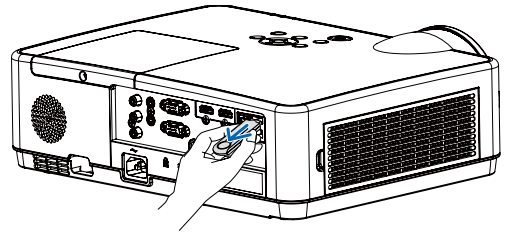
- Ne forcez pas lorsque vous insérez l'appareil USB à l'unité du réseau local sans fil.
- Réglez la sangle fournie sur le trou de fixation de la sangle pour mesurer l'antivol et l'anti-chute.



Pour retirer le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local, débranchez le câble d'alimentation, puis utilisez la procédure ci-dessus.

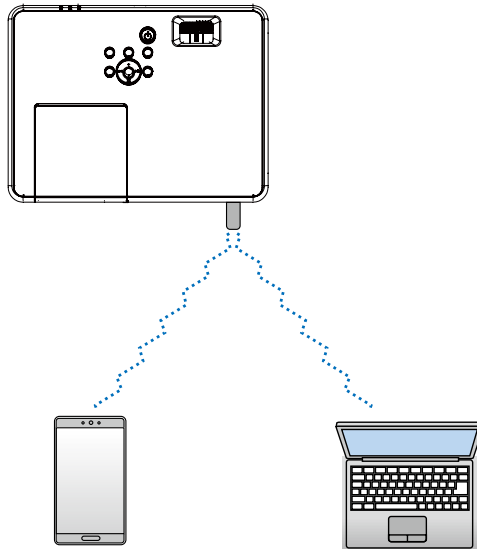
REMARQUE :

- Un clignotement de la DEL verte sur le dispositif Le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local indique que celle-ci est en cours d'utilisation. La DEL bleue ne clignote pas si le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local a été mal installé.
- N'appuyez pas sur le bouton de l'unité de réseau local sans fil USB. Le bouton ne fonctionne pas sur ce modèle.



Exemple de connexion [POINT D'ACCÈS SIMPLE]

Réglez le projecteur comme POINT D'ACCÈS SIMPLE pour la connexion à des terminaux tels que des ordinateurs et des téléphones intelligents.



1. Connectez un ordinateur au projecteur via un LAN filaire. (→ page 57)
2. Utilisez le navigateur de l'ordinateur pour afficher le serveur HTTP du projecteur. (→ page 61)
3. Utilisez un serveur HTTP pour régler le LAN sans fil.(→ page 57)

REMARQUE :

- Pour utiliser la fonction de serveur HTTP, le projecteur doit être connecté à un réseau. Tout d'abord, connectez le projecteur à un réseau via le LAN filaire, puis effectuez les réglages nécessaires pour le LAN sans fil sur le serveur HTTP.
 - La transmission de données entre le LAN sans fil et le LAN filaire n'est pas possible.
-

Si vous souhaitez modifier les paramètres LAN sans fil sur le projecteur après l'avoir configuré sur le serveur HTTP, effectuez le changement des paramètres dans le menu à l'écran.(→ page 57)

8. Connexion à un réseau

① Ce que vous pouvez faire en connectant projecteur à un réseau

- Vous pouvez envoyer des images d'écran via un réseau local câblé/réseau local sans fil à partir d'un terminal installé avec notre application MultiPresenter vers l'unité et les projeter sur un écran. Consultez le site Web de notre entreprise pour plus de détails sur MultiPresenter.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>
- En utilisant le navigateur web d'un ordinateur et d'un terminal tablette connecté à un réseau local câblé/réseau local sans fil, vous pouvez connecter le projecteur à un serveur HTTP pour contrôler le projecteur ou configurer les PARAMETRES RESEAU.

② Connexion à MultiPresenter

Préparations :

- Lorsque vous connectez l'appareil à un réseau local câblé, connectez un câble LAN à l'appareil. (→ page 77)
- Lorsque vous connectez l'appareil à un réseau local sans fil, installez un dispositif LAN (NP05LM) vendu séparément (ou le dispositif LAN inclus) dans l'appareil. (→ page 77)
- Configurez les PARAMETRES RESEAU du projecteur. (→ page 57)
- Installez l'application MultiPresenter dans l'ordinateur ou le terminal de tablette.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

① Lors de la connexion à l'aide d'un LAN filaire

1. Mettez l'appareil sous tension et appuyez sur le bouton APPS de la télécommande.

L'écran de démarrage de MultiPresenter s'affiche.

2. Démarrez MultiPresenter.

L'écran de l'appareil cible s'affiche.

3. Entrez le code PIN à 4 chiffres affiché sur l'écran de démarrage de l'écran de l'appareil cible.

Lorsque la connexion avec l'appareil est terminée, l'écran de l'ordinateur ou du terminal de tablette est projeté sur l'écran.



② Lors de la connexion à l'aide d'un LAN sans fil

1. Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton APPS de la télécommande.

L'écran de démarrage de MultiPresenter s'affiche.

2. Connectez votre ordinateur ou votre tablette au point d'accès correspondant au « SSID » affiché sur l'écran de démarrage.

3. Démarrez MultiPresenter.

L'écran de l'appareil cible s'affiche.

4. Saisissez le code PIN à 4 chiffres affiché à l'écran de démarrage sur l'écran de l'appareil cible.

Lorsque la connexion avec le projecteur est terminée, l'écran de l'ordinateur ou du terminal de la tablette est projeté sur l'écran.

9. Entretien

Cette section décrit les procédures simples d'entretien que vous devez suivre pour nettoyer les filtres, la lentille et le boîtier, et pour remplacer la lampe et les filtres.

1 Nettoyage des filtres

L'éponge du filtre à air empêche la poussière et la saleté de pénétrer dans le projecteur et doit être lavée fréquemment. Si le filtre est sale ou bouché, votre projecteur pourrait surchauffer.

⚠ AVERTISSEMENT

- Veuillez ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour retirer la poussière des filtres, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.

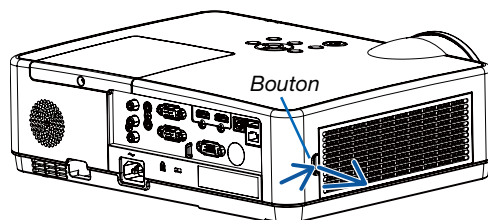
REMARQUE : Le message de nettoyage des filtres reste affiché pendant une minute après l'allumage ou l'arrêt du projecteur. Nettoyez les filtres dès que ce message s'affiche. L'intervalle de nettoyage des filtres est configuré sur [10 000 H] en sortie d'usine. Appuyez sur un des boutons du projecteur ou de la télécommande pour annuler ce message.

Pour nettoyer le filtre, retirez l'unité du filtre ainsi que le couvercle du filtre.

⚠ ATTENTION

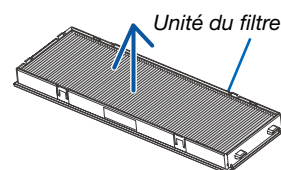
- Avant le nettoyage des filtres, éteignez le projecteur, débranchez le câble d'alimentation et laissez refroidir le boîtier. Le non-respect de cette consigne peut provoquer un choc électrique ou des brûlures.

1. Poussez le bouton pour libérer l'unité du filtre puis extrayez le filtre.



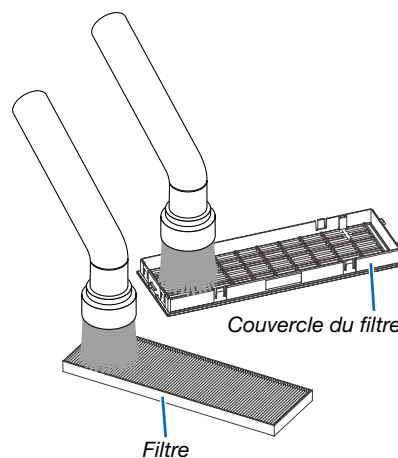
2. Retirez le filtre.

- Retirez le filtre du couvercle du filtre.

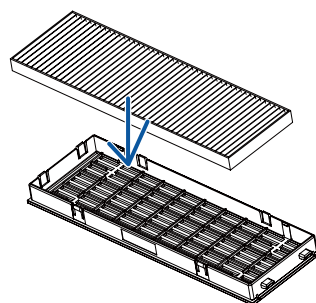


3. Retirez la poussière du filtre et du couvercle du filtre.

- Nettoyez l'extérieur et l'intérieur.



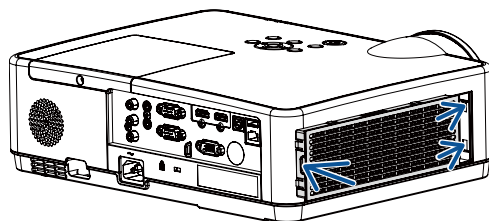
4. Installez le filtre sur le couvercle du filtre.



5. Réinstallez l'unité du filtre dans le boîtier du projecteur.

Insérez les deux encoches situées à l'extrémité de l'unité du filtre dans la rainure du boîtier et appuyez sur le bouton pour fermer l'unité du filtre.

- Appuyez sur le filtre jusqu'à ce qu'il s'imbrique.



6. Effacer les heures d'utilisation du filtre

Branchez le câble d'alimentation dans une prise du secteur, puis allumez le projecteur.

Dans le menu, sélectionnez [Compteur du filtre] → [Filtre compteur remis]. (→ page 53)

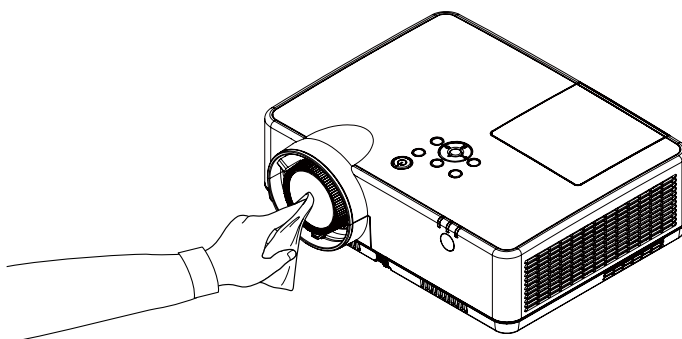
L'intervalle de nettoyage des filtres est réglé sur [DEFACT.] en sortie d'usine. Si vous utilisez le projecteur en l'état, vous n'effacez pas l'utilisation du filtre.

② Nettoyage de l'objectif

- Éteignez le projecteur avant d'effectuer le nettoyage.
- Le projecteur est équipé d'une lentille en plastique. Utilisez un nettoyant pour lentilles en plastique disponible dans le commerce.
- Veillez à ne pas érafler ou marquer la surface, car les lentilles en plastique se rayent facilement.
- N'utilisez jamais d'alcool ou de produit nettoyant pour lentille en verre car ils risqueraient d'endommager la surface en plastique de la lentille.

⚠ AVERTISSEMENT

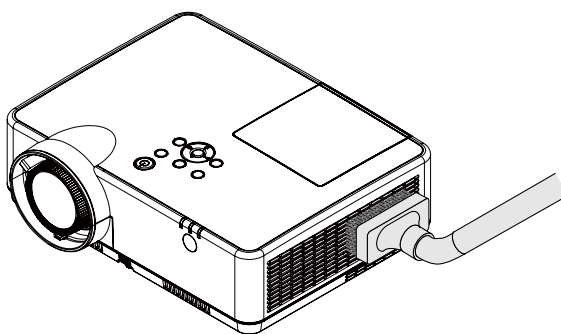
- Veuillez ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour retirer la poussière de la lentille, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.



③ Nettoyage du boîtier

Eteignez le projecteur, puis débranchez-le du secteur avant tout nettoyage.

- Utilisez un chiffon doux pour enlever la poussière sur le boîtier.
Utilisez un détergent neutre en cas de souillure avancée.
- N'utilisez jamais des détergents ou des solvants agressifs, comme de l'alcool ou du diluant.
- Lorsque vous nettoyez les fentes de ventilation ou le haut-parleur avec un aspirateur, n'enfoncez pas la brosse de l'aspirateur à l'intérieur des fentes du boîtier.



Aspirez la poussière des fentes de ventilation.

- Des fentes de ventilation bouchées peuvent entraîner une augmentation de la température du projecteur et provoquer un dysfonctionnement.
- Veillez à ne pas rayer ou frapper le boîtier avec vos doigts ou tout autre objet dur.
- Contactez votre revendeur pour nettoyer l'intérieur du projecteur.

REMARQUE : N'appliquez pas d'agent volatile tel qu'un insecticide sur le boîtier, la fenêtre de projection, ou l'écran. Ne laissez pas le boîtier en contact prolongé avec des produits en caoutchouc ou en vinyle. La finition de la surface pourrait se détériorer ou le revêtement se décoller.

④ Remplacement de la lampe et des filtres

La lampe de votre projecteur est un consommable. Vous pouvez confirmer la durée d'utilisation en fonction du « Compteur lampe » dans le menu Info. (→ page 56)

Vous feriez mieux de demander à un technicien professionnel de remplacer la lampe. Contactez votre revendeur NEC pour le remplacement de la lampe.

ATTENTION

- NE TOUCHEZ PAS LA LAMPE immédiatement après qu'elle a été utilisée. Elle est extrêmement chaude. Éteignez le projecteur puis débranchez le câble d'alimentation. Attendez au moins une heure que la lampe se soit refroidie avant de la manipuler.

- Utilisez la lampe fournie pour plus de sécurité et de performance.
Pour commander la lampe de rechange, spécifiez le type de lampe : NP47LP.

La lampe de rechange est fournie avec des filtres.

- N'ENLEVEZ PAS LES VIS, excepté une vis du couvercle de la lampe et trois vis du boîtier de la lampe. Une décharge électrique pourrait en résulter.
- Ne brisez pas le verre sur le boîtier de la lampe.
Ne laissez pas d'empreintes sur la surface en verre du boîtier de la lampe. Laisser des empreintes sur la surface en verre peut causer une ombre indésirable et une image de mauvaise qualité.
- L'icône d'avertissement de la lampe s'affiche lorsque sa durée d'utilisation est supérieure à la période de remplacement de la lampe moins 300H et inférieure à la durée de vie du projecteur.
- L'icône de remplacement de la lampe s'affiche lorsque sa durée d'utilisation est supérieure à la période de remplacement de la lampe. Si cela se produit, assurez-vous de remplacer la lampe. Si vous continuez à utiliser la lampe après que la lampe a atteint la fin de sa durée de vie, l'ampoule de la lampe peut se briser et des morceaux de verre peuvent être dispersés dans le boîtier de la lampe. Ne les touchez pas car les morceaux de verre peuvent provoquer des blessures. Si cela se produit, contactez votre revendeur NEC pour le remplacement de la lampe.

icône d'avertissement de la lampe



icône de remplacement de la lampe



Lampe optionnelle et outils nécessaires pour le remplacement :

- Tournevis cruciforme (tête en forme de plus)
- Lampe de remplacement

Procédure de remplacement de la lampe et des filtres

Étape 1. Remplacez la lampe (→ page 86)

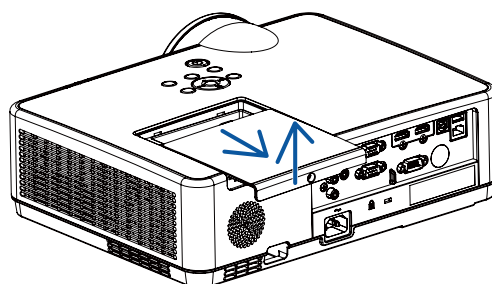
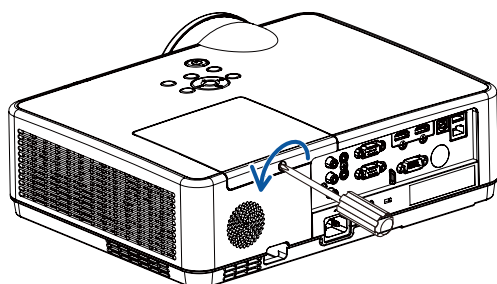
Étape 2. Remplacez les filtres (→ page 88)

Étape 3. Réinitialisez la durée d'utilisation de la lampe ainsi que le nombre d'heures d'utilisation des filtres (→ page 89)

Pour remplacer la lampe :

1. Retirez le couvercle de la lampe.

- (1) Desserrez la vis du couvercle de la lampe.
 - La vis du couvercle de la lampe ne peut pas être retirée.
- (2) Appuyez sur le couvercle de la lampe et faites le glisser pour le retirer.



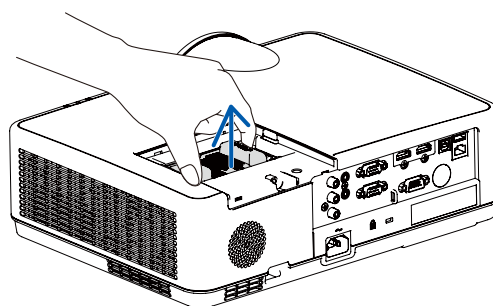
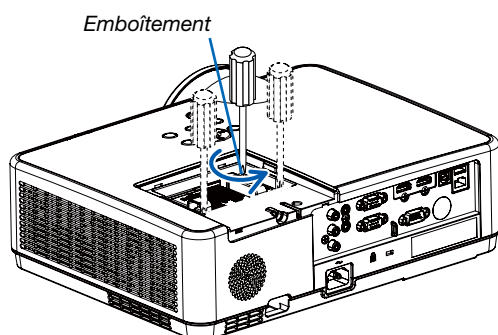
2. Retirez le logement de lampe.

- (1) Desserrez les trois vis fixant le boîtier de la lampe jusqu'à ce que le tournevis cruciforme se mette en roue libre.
 - Les trois vis ne sont pas amovibles.
 - L'une des vis est verrouillée pour éviter les chocs électriques. N'essayez pas de contourner ce verrouillage.
- (2) Retirez le boîtier de la lampe en le tenant.



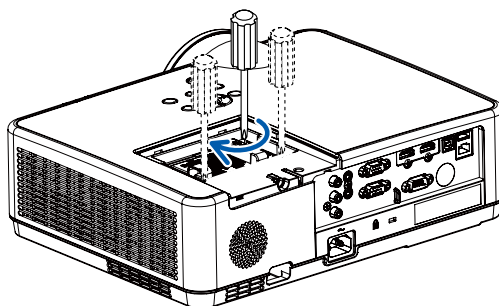
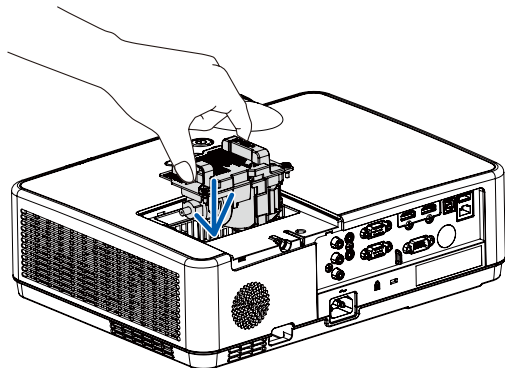
ATTENTION :

Vérifiez que le boîtier de la lampe est suffisamment froid avant de le retirer.



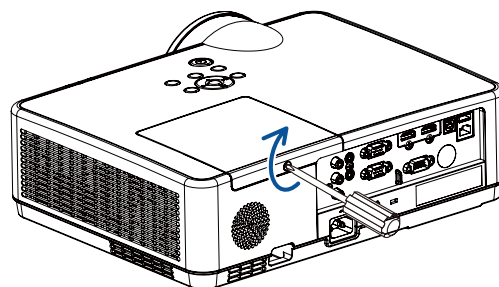
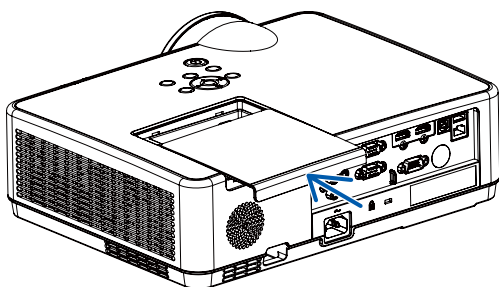
3. Installez un nouveau logement de lampe.

- (1) Insérez un logement de lampe neuf entièrement dans la prise.
- (2) Enfoncez le centre du haut du logement de lampe afin qu'il soit bien en place.
- (3) Fixez-la en place à l'aide des trois vis.
 - Assurez-vous de bien visser les deux vis.



4. Refixez le couvercle de la lampe.

- (1) Faites glisser le couvercle de lampe dans l'autre sens jusqu'à ce qu'il soit en place.
- (2) Serrez la vis pour fixer le couvercle de la lampe.
 - Assurez-vous de serrer la vis.



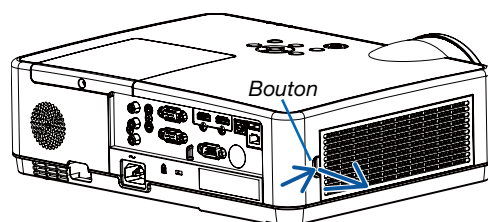
Ceci termine la procédure de remplacement de la lampe.
Passez à la procédure de remplacement des filtres.

Pour remplacer les filtres :

REMARQUE :

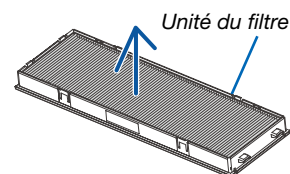
- Essuyez toute trace de poussière ou de crasse du boîtier du projecteur avant de remplacer les filtres.
- Ce projecteur est un appareil de haute précision. Tenez-le à l'écart de la poussière et de la crasse pendant le remplacement des filtres.
- Ne nettoyez pas les filtres au savon et à l'eau. L'eau et le savon risqueraient en effet d'endommager la membrane du filtre.
- Mettez les filtres en place. Toute erreur de placement lors de la mise en place des filtres risquerait d'introduire de la poussière ou de la crasse à l'intérieur du projecteur.

1. Poussez le bouton pour libérer l'unité du filtre puis extrayez le filtre.



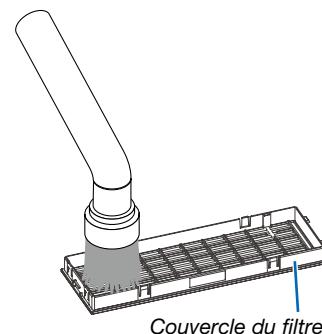
2. Retirez le filtre.

- Retirez le filtre du couvercle du filtre.

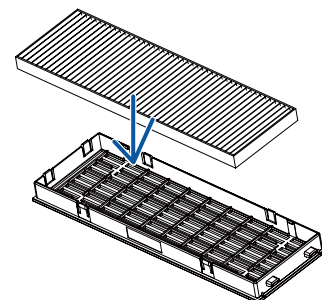


3. Retirez la poussière du couvercle du filtre.

- Nettoyez l'extérieur et l'intérieur.



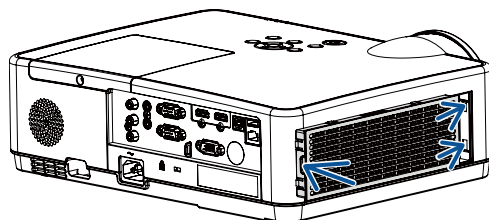
4. Installez un nouveau filtre sur le couvercle du filtre.



5. Réinstallez l'unité du filtre dans le boîtier du projecteur.

Insérez les deux encoches situées à l'extrémité de l'unité du filtre dans la rainure du boîtier et appuyez sur le bouton pour fermer l'unité du filtre.

- Appuyez sur le filtre jusqu'à ce qu'il s'imbrique.

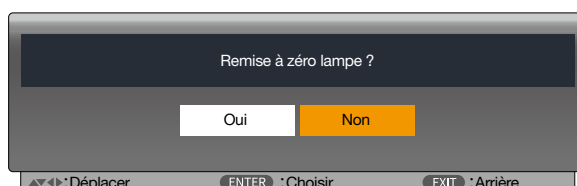
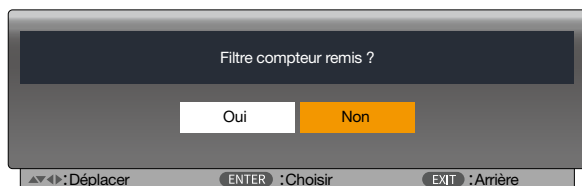


Ceci termine la procédure de remplacement du filtre.
 Passez ensuite à la réinitialisation des durées d'utilisation de la lampe et du filtre.

Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe et du nombre d'heures d'utilisation des filtres :

1. Placez le projecteur là où vous l'utilisez.
2. Branchez le câble d'alimentation dans une prise du secteur, puis allumez le projecteur.
3. Réinitialisez la durée d'utilisation de la lampe et le nombre d'heures d'utilisation des filtres.

- 1) Appuyez sur le bouton MENU et l'OSD s'affiche. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le menu Étendre, appuyez sur le bouton ► ou ENTER.
- 2) Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le « Remise à zéro lampe », puis appuyez sur le bouton ► ou ENTER. Le message « Remise à zéro lampe ? » s'affiche. Sélectionnez Oui pour continuer.
 Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le « Compteur du filtre », puis appuyez sur le bouton ► ou ENTER. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour sélectionner le « Filtre compteur remis » et appuyez sur ENTER. Le message « Réinitialiser le compteur du filtre ? » s'affiche. Sélectionnez Oui pour continuer.

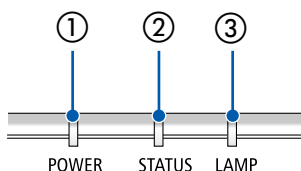


10. Annexe

① Dépistage des pannes




























Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

Caractéristique de chaque voyant



- ① Voyant POWER
Ce voyant indique l'état d'alimentation du projecteur.
- ② Voyant STATUS
Ce témoin lumineux s'allume ou clignote lorsqu'un bouton est enfoncé pendant que la fonction VER. PANNEAU COMMANDE est utilisée, ou lorsque vous effectuez des opérations spécifiques.
- ③ Voyant LAMP
Ce voyant indique l'état de la lampe, son temps d'utilisation, ainsi que l'état du MODE ECO.

Message de voyant (Message d'état)

POWER	STATUS	LAMP	État du projecteur
 Éteint	 Éteint	 Éteint	L'alimentation est éteinte.
 Orange (Clignote*2)	 Éteint	 Éteint	Veille (Normal)
 Orange	 Éteint	 Éteint	Veille (Réseau)
 Orange (Clignote*1)	 Éteint	 Éteint	Veille (Veille)
 Vert (Clignote*4)	 Éteint	 Éteint	Refroidissement
 Vert	 Éteint	 Éteint	Économie d'énergie en veille
 Bleu	 Éteint	 Vert	Lampe allumée (lampe normale)
 Bleu	 Éteint	 Vert (Clignote*3)	Lampe allumée (lampe ECO)
 Bleu (Clignote*4)	 Éteint	 Éteint	Réchauffement























*1 Répétition pour la lumière activée pendant 1,5 secondes/désactivée pendant 1,5 secondes

*2 Répétition pour la lumière activée pendant 1,5 secondes/désactivée pendant 7,5 secondes

*3 Répétition pour la lumière activée pendant 2,5 secondes/désactivée pendant 0,5 seconde

*4 Répétition pour la lumière activée pendant 0,5 seconde/désactivée pendant 0,5 seconde

Message de voyant (Message d'erreur)

POWER	STATUS	LAMP	État du projecteur	Procédure
 Éteint	 Orange	 Éteint	Un bouton a été enfoncé alors que le VERROUILLAGE DE TOUCHE est activé. Les numéros d'ID pour le projecteur et la télécommande ne correspondent pas.	Les touches du projecteur sont verrouillées. Ce réglage doit être annulé pour utiliser le projecteur.(→ page 67) Vérifiez le contrôle des ID(→ page 68)
L'état varie	 Éteint	 Orange (Clignote*4)	Période de remplacement de la lampe.	La lampe a atteint la fin de sa durée de vie et est maintenant en période de grâce de remplacement (entre la durée de vie de la lampe et 110% de la durée de vie de la lampe). Remplacez la lampe par une neuve dès que possible. (→ page 111)
L'état varie	 Éteint	 Rouge (Clignote*4)	Le temps de remplacement de la lampe a été dépassé.	La lampe a dépassé son temps de remplacement (Plus de 110% de la durée de vie de la lampe). Remplacez immédiatement la lampe.
 Bleu (Clignote*4)	 Éteint	 Green (Blink*4)	Préparation de l'allumage de la lampe après un essai raté.	Patientez un instant.
 Rouge (Clignote*4)	 Éteint	 Éteint	Problème de température	La température ambiante est en dehors de la plage de température de fonctionnement. Vérifiez qu'aucune obstruction n'existe près de la sortie d'air.
 Rouge	 Rouge (Clignote*4)	 Éteint	Problème d'alimentation	Veillez contacter votre revendeur ou le personnel de service.
 Rouge	 Rouge	 Éteint	Problème de VENTILATEUR	Veillez contacter votre revendeur ou le personnel de service.
 Rouge (Clignote*4)	 Vert	 Rouge	reur nécessitant un soutien de service	Contactez votre revendeur ou le service après-vente. Veillez à vérifier et faire part de l'état des voyants lors de votre demande de réparation.

*1 Répétition pour la lumière activée pendant 1,5 secondes/désactivée pendant 1,5 secondes

*2 Répétition pour la lumière activée pendant 1,5 secondes/désactivée pendant 7,5 secondes

*3 Répétition pour la lumière activée pendant 2,5 secondes/désactivée pendant 0,5 seconde

*4 Répétition pour la lumière activée pendant 0,5 seconde/désactivée pendant 0,5 seconde

- Lorsque le protecteur thermique est activé :

Lorsque la température à l'intérieur du projecteur devient trop élevée ou trop basse, le témoin de POWER clignote en rouge pour démarrer un cycle court. Après cela, le protecteur thermique s'active et le projecteur peut être mis hors tension.

Dans ce cas, veuillez prendre les mesures ci-dessous :

- Retirez la fiche de la prise d'entrée d'alimentation.
- Placez le projecteur dans un endroit frais s'il a été placé en haut de la température ambiante.
- Nettoyez la sortie d'air si de la poussière s'est accumulée dessus.
- Laissez le projecteur pendant une heure environ jusqu'à ce que la température intérieure baisse.

② Caractéristiques techniques

Cette section fournit des informations techniques sur la performance du projecteur.

Optique

Número de modèle	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X	
Panneau LCD	LCD de 0,64 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 16:10)	LCD de 0,64 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 16:10)	LCD de 0,59 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 16:10)	LCD de 0,64 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 16:10)	LCD de 0,59 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 16:10)	LCD de 0,63 pouce avec matrice de micro-objectif (rapport d'aspect 4:3)		
Résolution*1	WUXGA (1 920 points × 1 200 lignes)	WXGA (1 280 points × 800 lignes)				XGA (1 024 points × 768 lignes)		
Objectif	Ratio Zoom=1,6 F=1,5-2,08 / f=17,2-27,7 mm	Ratio Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0 mm		Ratio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0 mm	Ratio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0 mm	Ratio Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0 mm	Ratio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0 mm	
	Zoom	Manuel						
	Mise au point	Manuel						
Lampe	Renforcer	240W						
	Normal	225W						
	ECO1 (Mode ECO normal)	180 W						
	ECO2 (Mode ECO)	150 W						
Émission lumineuse*2*3	4000 lm	4200 lm	3800 lm	4200 lm	3900 lm	4500 lm	4500 lm	
	NORMAL	Environ 94%						
	ECO1	Environ 75%						
	ECO2	Environ 63%						
Rapport de contraste (blanc complet/noir complet)	16000:1 avec l'iris							
Taille d'écran (Diagonale)	30-300 pouces							
Distance de projection (Min.-Max.)	29-507 pouces / 0,7-12,9 m	30-528 pouces / 0,8-13,4 m		34-421 pouces / 0,9-10,7 m	38-457 pouces / 1,0-11,6 m	31-542 pouces / 0,8-13,8 m	35-431 pouces / 0,9-10,9 m	
Angle de projection	11,0°-11,7° (grand angle) / 6,8°-7,1° (télé)	10,8°-11,5° (grand angle) / 6,6°-6,8° (télé)		10,2°-10,6° (grand angle) / 8,5°-8,7° (télé)	10,8°-11,5° (grand angle) / 8,5°-8,6° (télé)	10,7°-11,4° (grand angle) / 6,5°-6,8° (télé)	10,2°-10,3° (grand angle) / 8,5°-8,6° (télé)	

*1 Les pixels effectifs représentent plus de 99,99%.

*2 Lorsque ECO1 est sélectionné, la luminosité est d'environ 75%. Lorsque ECO2 est sélectionné, la luminosité est d'environ 63%.

*3 Conformité à la norme ISO21118-2012

Électrique

Número de modèle	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Entrées	1 × RGB/Composant (D-Sub 15P), 2 × HDMI Type A (19P, borne HDMI®) HDCP pris en charge*4, 1 × Vidéo (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stéréo Mini Audio						
Sorties	1 × RGB (D-Sub 15 P), 1 × Stereo Mini Audio						
Commande PC	1 × commande PC (D-Sub 9P)						
Port réseau local câblé	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Port pour réseau local sans fil (en option)	IEEE 802.11 b/g/n (Le dispositif USB de connexion sans fil à un réseau local en option est requis)						
Port USB	1 × Type A, 1 × Type B						
Reproduction des couleurs	10-bit de signal de traitement (1,07 milliards de couleurs) (VISIONNEUSE, RESEAU : 16,7 millions de couleurs)						

*4 HDMI® (Couleurs riches, playback) avec HDCP

Qu'est-ce que la technologie HDCP/HDCP ?

HDCP est un acronyme pour High-bandwidth Digital Content Protection. Le système de protection des contenus numériques haute définition (HDCP) est un système qui empêche la copie illégale de données vidéo envoyées vers une interface visuelle numérique haute définition (HDMI).

Si vous ne pouvez pas voir des données via l'entrée HDMI, cela ne signifie pas nécessairement que le projecteur ne fonctionne pas correctement. Du fait de la mise en place de HDCP, il est possible que certains contenus soient protégés par HDCP et qu'ils ne puissent pas être affichés à cause de la décision/intention de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vidéo : Couleur profonde ; 8/10/12-bit, LipSync

Audio : LPCM ; jusqu'à 2 canaux, taux d'échantillonnage 32/44,1/48 KHz, bit d'échantillon ; 16/20/24 bits

Numéro de modèle	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Signaux compatibles*5	Analogique : VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 23" Composant : 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI : VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p						
Résolution horizontale	540 lignes TV: NTSC/PAL 300 lignes TV: SECAM						
Vitesse de balayage	Horizontal : 15 kHz to 100 kHz (RGB: 24 kHz or over) Vertical : 24 Hz to 85 Hz						
Compatibilité de synchronisation	Sync. Séparée						
Enceinte intégrée	1x16 W (monaural)						
Alimentation requise	100 to 240 V AC, 50/60 Hz						
Courant d'entrée	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A				
Consommation électrique	ECO1	260 W (100-130 V) 255 W (200-240 V)	250 W (100-130 V) 244 W (200-240 V)				
	ECO2	225 W (100-130 V) 220 W (200-240 V)	215 W (100-130 V) 210 W (200-240 V)				
	NORMAL	315 W (100-130 V) 305 W (200-240 V)	305 W (100-130 V) 293 W (200-240 V)				
	Renforcer	335 W (100-130 V) 322 W (200-240 V)	320 W (100-130 V) 310 W (200-240 V)				
	VEILLE (RESEAU EN VEILLE)	0,7 W (100-130 V) 0,8 W (200-240 V)					
	VEILLE (NORMAL)	0,2 W (100-130 V) 0,3 W (200-240 V)					

*5 Une image avec une résolution supérieure ou inférieure à celle de la résolution native du projecteur (ME453X/MC453X: 1024 × 768 / ME423W/ME383W/MC423W/MC393W: 1280 × 800 / ME403U: 1920 × 1200) sera affichée avec Advanced AccuBlend. (→ page 97)

Mécanique

Numéro de modèle	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Installation	Bureau/Avant, Bureau/Arrière, Plafond/Avant, Plafond/Arrière						
Orientation							
Dimensions	345 mm (L) × 113,5 mm (H) × 284,5 mm (P) (y compris les parties saillantes) 345 mm (L) × 104,6 mm (H) × 261 mm (P) (sans les parties saillantes)	345 mm (L) × 108,4 mm (H) × 261 mm (P) (y compris les parties saillantes) 345 mm (L) × 104,6 mm (H) × 261 mm (P) (sans les parties saillantes)					
Poids	3,7 kg	3,4 kg		3,3 kg		3,4 kg	3,3 kg
Environnemental	Températures de fonctionnement : 41 à 104°F (5 à 40°C), (Mode ECO sélectionné automatiquement entre 35 à 40°C/95 à 104°F)						
Considérations	20% à 80% d'humidité (sans condensation) Température de stockage : 14 à 122°F (-10 à 50°C), 20% à 80% d'humidité (sans condensation) Altitude de fonctionnement : 0 à 9 800 pieds/3 000 mètres (réglez [Haute altitude] sur [On] lorsque le projecteur est utilisé à une altitude d'environ 5 500 pieds/1 700 mètres ou plus.)						

Pour des informations complémentaires, visitez les sites :

États-Unis : <https://www.sharpnecdisplays.us>

Europe : <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Mondial : <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

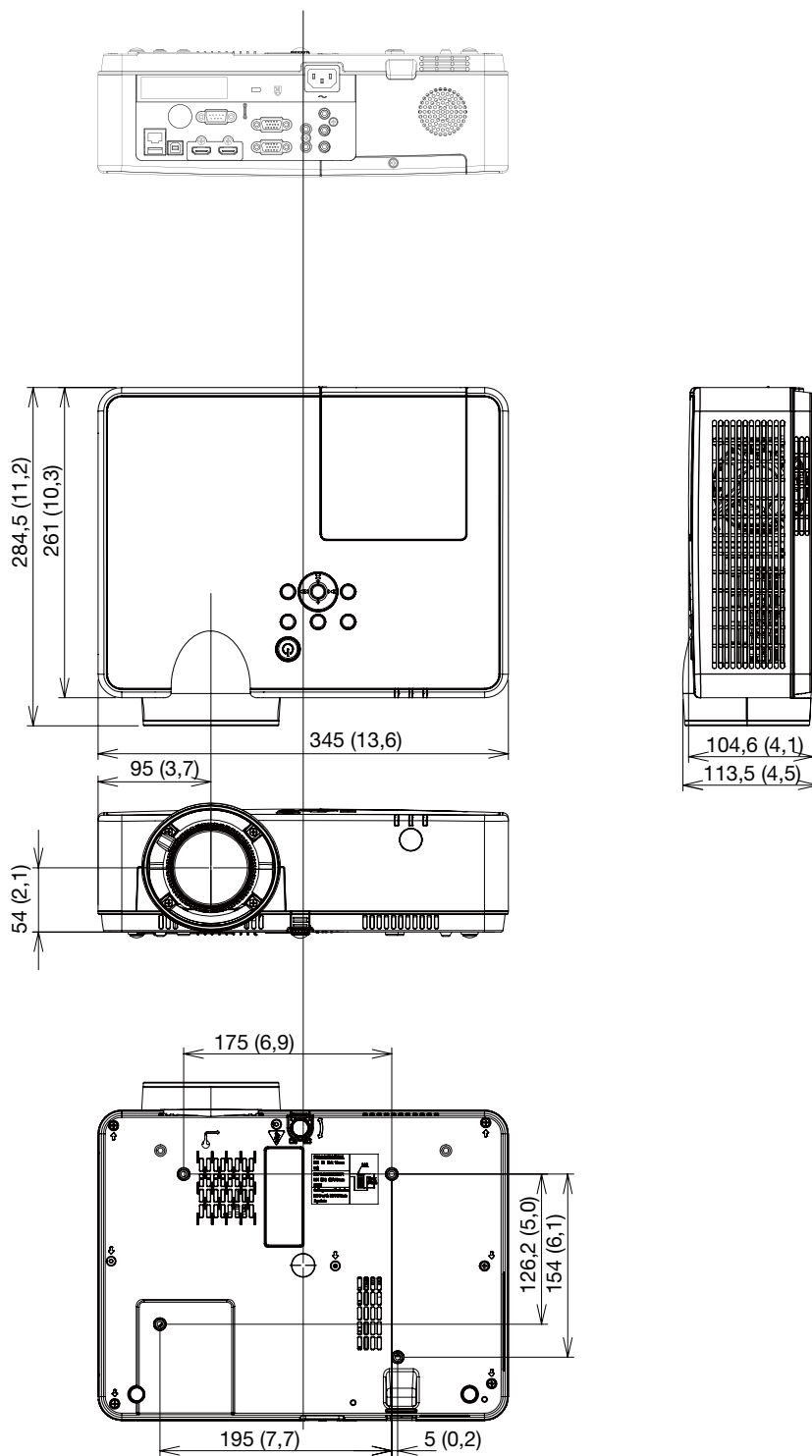
Pour obtenir des informations sur nos accessoires optionnels, veuillez visiter notre site Internet ou consultez notre brochure.

Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

③ Dimensions du boîtier

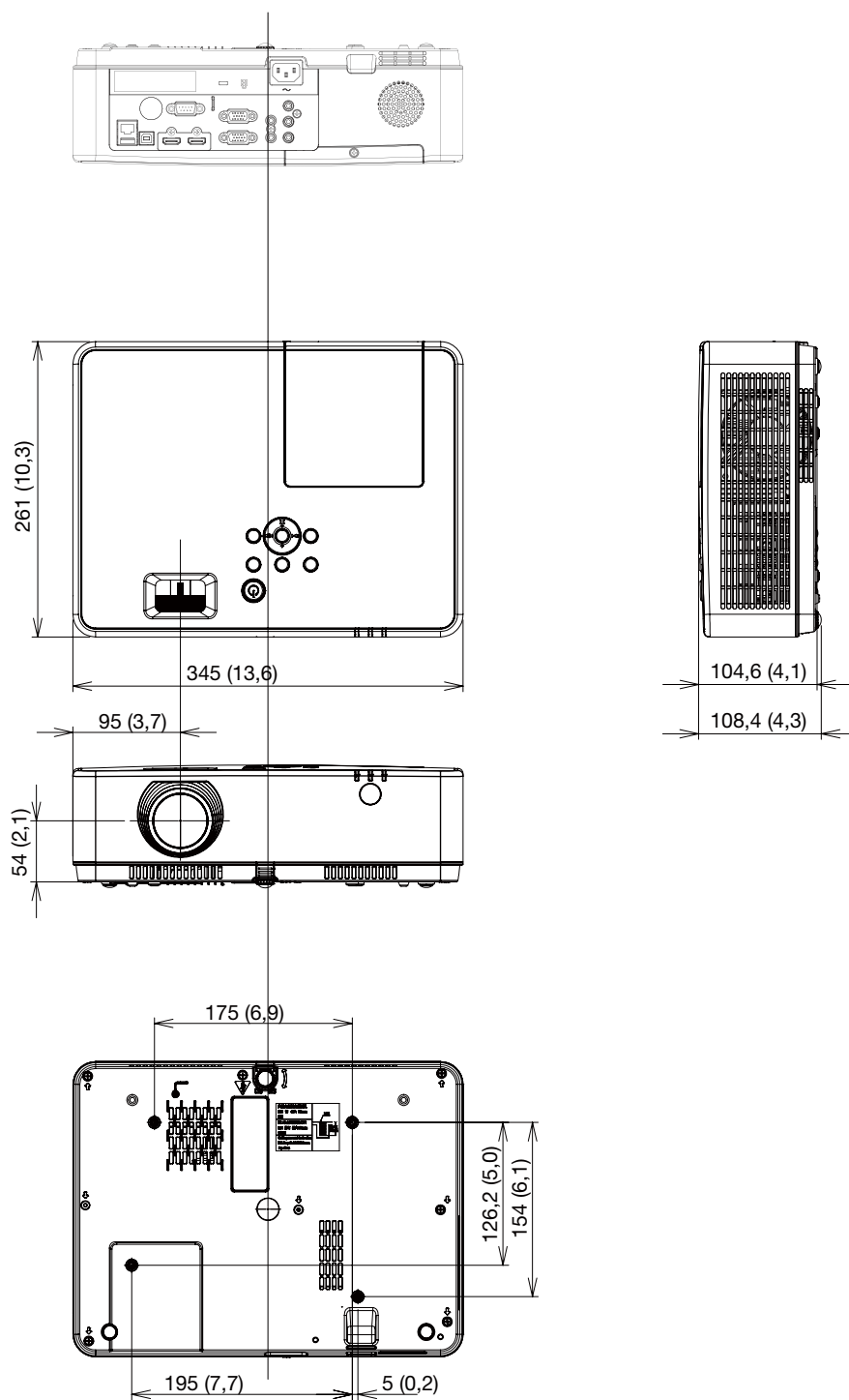
Unité : mm (pouce)

[ME403U]



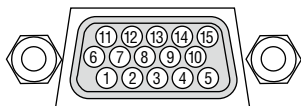
Unité : mm (pouce)

[ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X]



④ Attributions du PIN à la borne d'entrée D-Sub de l'ORDINATEUR

Borne Mini D-Sub à 15 broches



Niveau du signal

Signal vidéo : 0,7 Vp-p (Analogique)

Signal de sync. : Niveau TTL

N° de broche	Signal RGB (analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Sync sur vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Terre rouge	Terre Cr
7	Terre vert	Terre Y
8	Terre bleu	Terre Cb
9	Connexion à chaud	
10	Signal Sync Terre	
11	Pas de connexion	
12	DATA (SDA) bi-directionnel	
13	Sync. horizontale ou sync. composite	
14	Sync. verticale	
15	Horloge de données	

ORDINATEUR IN

REMARQUE : Les broches 12 et 15 sont nécessaires pour le DDC/CI.

5 Liste des signaux d'entrée compatibles

N°	Affichage OSD	Source			Spécification			
		RVB	HDMI	Vidéo	Résolution	« Horloge Pixel (MHz) »	Fréq-H(KHz)	Fréq-V(Hz)
1	NTSC	—	—	○	NTSC	—	15,734	59,940
	NTSC-443	—	—	○	NTSC 4.43			
	PAL-60	—	—	○	PAL60			
	PAL-M	—	—	○	PAL-M			
2	PAL	—	—	○	PAL	—	15,625	50,000
	PAL-N	—	—	○	PAL-N			
	SECAM	—	—	○	SECAM			
3	720x480 i 60Hz	○	—	—	720x480i	13,500	15,734	59,940
4	720x480 i 60Hz	—	○	—	720 (1440) x480i	27,000	15,734	59,940
5	720x576 i 50Hz	○	—	—	720x576i	13,500	15,625	50,000
6	720x576 i 50Hz	—	○	—	720 (1440) x576i	27,000	15,625	50,000
7	720x483 60Hz	○	○	—	720x483 (480P)	27,000	31,469	59,940
8	720x576 50Hz	○	○	—	720x576 (576P)	27,000	31,250	50,000
9	1280x720p 60Hz	○	○	—	1280x720p	74,250	45,000	60,000
		○	○	—		74,176	44,955	59,940
10	1280x720p 50Hz	○	○	—		74,250	44,955	50,000
11	1920x1080 i 60Hz	○	○	—	1920x1080i	74,250	33,750	60,000
		○	○	—		74,176	33,716	59,940
12	1920x1080 i 50Hz	○	○	—		74,250	28,125	50,000
13	1920x1080p 24Hz	—	○	—	1920x1080p	74,250	27,000	24,000
		○	○	—		74,176	26,970	23,980
14	1920x1080p 60Hz	○	○	—	1920x1080p	148,500	67,500	60,000
		○	○	—		148,352	67,433	59,940
15	1920x1080p 50Hz	○	○	—		148,500	56,250	50,000
16	640x480 60Hz	○	○	—	640x480	25,175	31,469	59,940
17	640x480 67Hz	○	○	—		30,240	35,000	66,667
18	640x480 72Hz	○	○	—		31,500	37,861	72,809
19	640x480 75Hz	○	○	—		31,500	37,500	75,000
20	640x480 85Hz	○	○	—		36,000	43,269	85,008
21	800x600 56Hz	○	○	—			36,000	35,156
22	800x600 60Hz	○	○	—	800x600	40,000	37,879	60,317
23	800x600 72Hz	○	○	—		50,000	48,077	72,188
24	800x600 75Hz	○	○	—		49,500	46,875	75,000
25	800x600 85Hz	○	○	—		56,250	53,674	85,061
26	832x624 75Hz	○	○	—	832x624	57,283	49,725	74,550
27	1024x768 60Hz	○	○	—	1024x768	65,000	48,363	60,004
28	1024x768 70Hz	○	○	—		75,000	56,476	70,069
29	1024x768 75Hz	○	○	—		78,750	60,023	75,029
30	1024x768 85Hz	○	○	—		94,500	68,678	84,997
31	1152x864 70Hz	○	○	—	1152x864	94,200	63,995	70,020
32	1152x864 75Hz	○	○	—		108,000	67,500	75,000
33	1280x720 60Hz	○	○	—	1280x720	74,500	44,772	59,855
34	1280x768 60Hz	○	○	—	1280x768	79,500	47,776	59,870
35	1280x768 75Hz	○	○	—		102,250	60,289	74,893
36	1280x768 85Hz	○	○	—		117,500	68,630	84,840
37	1280x800 60Hz	○	○	—			83,500	49,702
38	1280x800 75Hz	○	○	—	1280x800	106,500	62,795	74,934
39	1280x800 85Hz	○	○	—		122,500	71,554	84,880
40	1280x960 60Hz	○	○	—	1280x960	108,000	60,000	60,000
41	1280*960 75Hz	○	○	—		126,000	75,000	75,080

N °	Affichage OSD	Source			Spécification			
		RVB	HDMI	Vidéo	Résolution	« Horloge Pixel (MHz) »	Fréq-H(KHz)	Fréq-V(Hz)
42	1280x1024 60Hz	○	○	—	1280x1024	108,000	63,981	60,020
43	1280*1024 65Hz	○	○	—		118,500		65,180
44	1280x1024 72Hz	○	○	—		135,060	78,16	71,97
45	1280x1024 75Hz	○	○	—		135,000	79,976	75,025
46	1280x1024 85Hz	○	○	—		157,500	91,146	85,024
47	1360*768 60Hz	○	○	—	1360x768	85,500	47,710	60,020
48	1366x768 60Hz	○	○	—	1366x768	84,750	47,720	59,799
49	1400x1050 60Hz	○	○	—	1400x1050	121,750	65,317	59,978
50	1400x1050 75Hz	○	○	—		156,000	82,278	74,867
51	1440x900 60Hz	○	○	—	1440x900	106,500	55,935	59,887
52	1600x900 60Hz	○	○	—	1600x900	118,998	55,920	60,000
53	1600x1200 60Hz	○	○	—	1600x1200	162,000	75,000	60,000
54	1680x1050 60Hz	○	○	—	1680x1050	146,250	65,290	59,954
55	1920x1080 60Hz	○	○	—	1920x1080	138,500	66,587	59,934
56	1920x1200 60Hz	○	○	—	1920x1200	154,000	74,038	59,950
57	3840x2160 30Hz	—	○	—	3840x2160	297	67,5	30,000

REMARQUE :

« ○ » signifie que la source du signal d'entrée prend en charge ce format.

« — » signifie que la source du signal d'entrée NE prend PAS en charge ce format.

⑥ Codes de commande PC et connexion des câbles

Codes de commande PC

Fonction	Données de code							
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION D'ENTRÉE ORDINATEUR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELECTION D'ENTREE VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECTION D'ENTREE USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECTION D'ENTREE RESEAU LOCAL	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVEE	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOURDINE DE L'IMAGE DESACTIVEE	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOURDINE DU SON ACTIVEE	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOURDINE DU SON DESACTIVEE	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

REMARQUE : Contactez votre revendeur local pour obtenir une liste complète des codes de commande du PC, si nécessaire.

Connexion des câbles

Protocole de communication

Vitesse de transmission..... 38400 bps

Longueur des données..... 8 bits

Parité..... Pas de parité

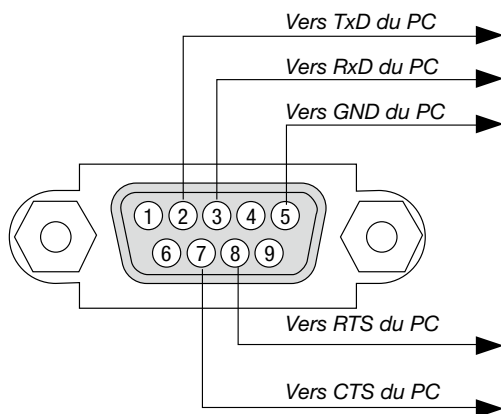
Bit d'arrêt..... Un bit

X activé/désactivé..... Aucun

Procédure de communication..... Duplex complète

REMARQUE : Selon l'équipement, une vitesse de transmission moins élevée peut être recommandée pour les grandes longueurs de câble.

Borne de commande PC (D-SUB 9P)



REMARQUE 1 : Les broches 1, 4, 6 et 9 ne sont pas utilisées.

REMARQUE 2 : Reliez « Requête à envoyer » et « Effacer pour envoyer » aux deux extrémités du câble pour simplifier la connexion.

REMARQUE 3 : Pour les longueurs de câble importantes, il est recommandé de régler la vitesse de communication dans les menus du projecteur à 9600 bps.

À PROPOS DE LA COMMANDE DE CONTRÔLE ASCII

Cet appareil prend en charge la commande de contrôle ASCII commune pour le contrôle de notre projecteur et écran. Veuillez consulter notre site Web pour obtenir plus de détails sur la commande.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

COMMENT SE CONNECTER AU MOYEN D'UN PÉRIPHÉRIQUE EXTERNE

Il existe deux méthodes pour connecter le projecteur avec un périphérique externe tel qu'un ordinateur.

1. Connexion via le port de série.
Permet de connecter le projecteur à un ordinateur par un câble série (un câble croisé).
2. Connexion par réseau (réseau local)
Permet de connecter le projecteur à un ordinateur par un câble de réseau local.
En ce qui concerne le type de câble de réseau local, veuillez vous adresser à votre administrateur réseau.

INTERFACE DE CONNEXION

1. Connexion via le port de série.

Protocole de communication

Élément	Informations
Vitesse de transmission en bauds	19200/4800/38400/9600 bps
Longueur des données	8 bits
Bit de parité	Pas de parité
Bit d'arrêt	1 bit
Contrôle des flux	Aucun
Procédure de communications	Duplex plein

2. Connexion via le réseau

Protocole de communication (connexion par réseau local)

Élément	Informations
Vitesse de transmission	Réglée automatiquement (10/100 Mbits/s)
Norme prise en charge	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Négociation Auto)

Utilisez le numéro de port TCP 7142 pour l'émission et la réception de la commande.

PARAMÈTRES POUR CE PÉRIPHÉRIQUE

Commande d'entrée

Borne d'entrée	Réponse	Paramètre
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
LAN	LAN	lan

Commande d'état

Réponse	État d'erreur
erreur : température	Erreur de température
erreur : ventilateur	Problème de ventilateur
erreur : lumière	Problème de source lumineuse
erreur : système	Problème de système

7 Liste des éléments à vérifier en cas de panne

Avant de contacter votre vendeur ou le service après-vente, vérifiez la liste suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires en vous référant également à la section « Dépistage des pannes » de votre mode d'emploi. Cette liste de vérification ci-dessous vous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

* Imprimez cette page ainsi que la suivante pour réaliser la vérification.

Fréquence de l'évènement toujours parfois (A quelle fréquence ? _____) autres (_____)

Alimentation

- Pas d'alimentation (l'indicateur POWER ne s'allume pas en bleu). Voir également « Voyant d'état (ETAT) ».
 - La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
 - Le commutateur d'alimentation principale est enfoncé en position ACTIVE.
 - Le couvercle de la lampe est correctement installé.
 - Les heures d'utilisation de la lampe (heures de fonctionnement de la lampe) ont été effacées après le remplacement de la lampe.
 - Pas d'alimentation, même lorsque vous restez appuyé sur le bouton POWER.
- S'éteint pendant l'utilisation.
 - La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
 - Le couvercle de la lampe est correctement installé.
 - La [Minuteur] est désactivée.

Vidéo et Audio

- Aucune image ne s'affiche depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
 - Toujours aucune image bien que vous connectiez d'abord le projecteur au PC, puis démarrez le PC.
 - Activation de l'envoi de signal de l'ordinateur portable vers le projecteur.
 - Une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche « Fn » avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe.
 - Aucune image (arrière-plan bleu ou noir, aucun affichage).
 - Toujours aucune image bien que vous appuyiez sur le bouton AUTO ADJUST.
 - La fiche du câble signal est complètement insérée dans la borne d'entrée.
 - Un message apparaît à l'écran. (_____)
 - La source connectée au projecteur est active et disponible.
 - Toujours aucune image bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
 - La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
- L'image est trop sombre.
 - Demeure inchangé bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
- L'image est déformée.
 - L'image apparaît trapézoïdale (pas de changement même après avoir effectué le réglage [KEYSTONE]).
- Des parties de l'image sont perdues.
 - Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur le bouton AUTO ADJUST.
- L'image est décalée dans le sens vertical ou horizontal.
 - Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur le signal de l'ordinateur.
 - La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
 - Il y a une perte de pixels.
- L'image scintille.
 - Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur le bouton AUTO ADJUST.
 - L'image montre des clignotements ou des mouvements de couleur sur un signal d'ordinateur.
 - Demeure inchangé malgré le changement du [Haute altitude] à [Off].
- L'image paraît floue ou pas au point.
 - Toujours inchangé bien que vous ayez vérifié et changé la résolution du signal sur le PC à la résolution native du projecteur.
 - Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté la mise au point.
- Aucun son.
 - Le câble audio est correctement connecté à l'entrée audio du projecteur.
 - Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté le niveau du son.
 - AUDIO OUT est connecté à votre équipement audio (modèles avec la borne AUDIO OUT uniquement).

Autres

- La télécommande ne fonctionne pas.
 - Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
 - Le projecteur est placé près d'une lumière fluorescente qui peut gêner la télécommande infrarouge.
 - Les piles sont neuves et n'ont pas été inversées pendant l'installation.
- Les boutons sur le boîtier du projecteur ne fonctionnent pas.
 - Le [Verrouillage] n'est pas allumé ou est désactivé dans le menu.
 - Toujours inchangé bien que vous pressiez et mainteniez enfoncé le bouton INPUT pendant au moins 10 secondes.

Veillez décrire votre problème de façon détaillée dans l'espace ci-dessous.

Informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

Projecteur

Numéro de modèle :

N° de série :

Date d'achat :

Temps d'utilisation de la lampe (heures) :

Mode ECO : DESACT. ECO AUTO
 NORMAL ECOLOGIQUE

Informations sur le signal d'entrée :

Fréquence de synchronisation horizontale [] kHz

Fréquence de synchronisation verticale [] Hz

Polarité de synchronisation H (+) (-)
V (+) (-)

Type de synchronisation Séparée Composite
 Sync sur vert

Message des voyants :

POWER

Clignote en Bleu Vert Orange Rouge
[] cycles

S'allume en Bleu Vert Orange Rouge
 STATUS

Clignote en Bleu Vert Orange Rouge
[] cycles

S'allume en Bleu Vert Orange Rouge
 LAMP

Clignote en Bleu Vert Orange Rouge
[] cycles

S'allume en Bleu Vert Orange Rouge

Numéro de modèle de la télécommande :

Câble de signal

Norme NEC ou câble d'un autre fabricant ?

Numéro de modèle : Longueur : pouces/m

Amplificateur de distribution

Numéro de modèle :

Commutateur

Numéro de modèle :

Adaptateur

Numéro de modèle :

Environnement de l'installation

Taille d'écran : pouce

Type d'écran : Blanc mat Gouttes Polarisation
 Grand angle Haut contraste

Distance de projection : pieds/pouces/m

Orientation : Monté au plafond Bureau

Branchement de la prise d'alimentation :

Branchée directement à la prise murale

Branchée à une rallonge ou autre (nombre d'équipements connectés _____)

Branchée à une bobine d'alimentation ou autre (nombre d'équipements connectés _____)

Ordinateur

Fabricant :

Numéro de modèle :

PC Portable / Bureau

Résolution native :

Taux de rafraîchissement :

Adaptateur vidéo :

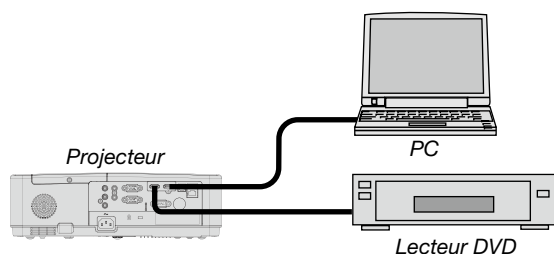
Autres :

Équipement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre

Fabricant :

Numéro de modèle :



⑧ ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR ! (pour les résidents aux États-Unis, Canada et Mexique)

Veillez prendre le temps d'enregistrer votre nouveau projecteur. Ceci activera votre garantie limitée pièces et main d'œuvre et le programme de service InstaCare.

Visitez notre site web sur <https://www.sharpnecdisplays.us>, cliquez sur le centre de support/enregistrer le produit et soumettez en ligne votre formulaire dûment rempli.

Dès réception, nous vous enverrons une lettre de confirmation avec tous les détails dont vous aurez besoin pour profiter des programmes de garantie et de service rapides et fiables du leader de l'industrie, Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC